2voice

2Voice Installer Tools

BENUTZERHANDBUCH

Das Dokument enthält INTERAKTIVE LINKS, um die Beratung schneller und effizienter zu gestalten.

*App 2Voice Installer Tools Version: **1.1.43** oder uber*

INHALT

1 DIE APP URMET 2VOICE INSTALLER TOOLS 3
2 ERSTELLEN EINES ACCOUNTS ODER ZUGRIFF 4
2.1. EINRICHTEN EINES NEUEN ACCOUNTS 5
2.2. ZUGRIFF (LOGIN) 7
2.3. ÄNDERUNG DES PASSWORTS DES TECHNIKER-ACCOUNTS 8
3. PROJEKT 10
3.1 ZUR KORREKTEN ERSTELLUNG UND KONFIGURATION EINER PROJEKTDATEI NOTWENDIGE SCHRITTE 11
3.2 ERSTELLEN EINES NEUEN PROJEKTS 12
3.3 ÖFFNEN EINES BESTEHENDEN PROJEKTS 13
3.4 IMPORTIEREN EINES BESTEHENDEN PROJEKTS 14
3.5 VERWALTUNG DER PROJEKTDATEI 16
3.5.1 DETAILS 16
3.5.2 STANDORT 17
3.5.3 VERTRETER 17
3.5.4 TECHNIKER 18
3.5.5 EXPORTIEREN 18
4. TOPOLOGIE 19
4.1 DEFINITION DER TOPOLOGIE 20
4.1.1 EINFÜGEN VON TREPPENKNOTEN 20
4.1.2 DATEN DER WOHNUNGEN 22
4.2 HINZUFÜGEN EINES MEHRBENUTZERRUFUMLEITUNGSGERÄTES BN 1083/83 IN EINEM TREPPENKNOTEN 34
4.3 ERSTELLUNG EINES ODER MEHRERER KONTAKTEN AUF EINEM TREPPENKNOTEN 37
4.4 ERSTELLUNG EINEE ODER MEHRERER SPEZIELLER AKTIVIERUNGEN AUF EINEM TREPPENKNOTEN 40
4.5 HINZUFÜGEN EINER VIDEOSPRECHANLAGE IN EINEM WOHNUNGSKNOTEN 43
4.6 ERSTELLUNG EINES ODER MEHRERER KONTAKTEN AUF EINEM WOHNUNGSKNOTEN 48
4.7 ERSTELLUNG EINEE ODER MEHRERER SPEZIELLER AKTIVIERUNGEN AUF EINEM WOHNUNGSKNOTEN 52
5. SYSTEM 55
6. SUCHFUNKTION 56
7. VERWALTUNG DES TECHNIKER- ACCOUNTS 58

1 DIE APP URMET 2VOICE INSTALLER TOOLS

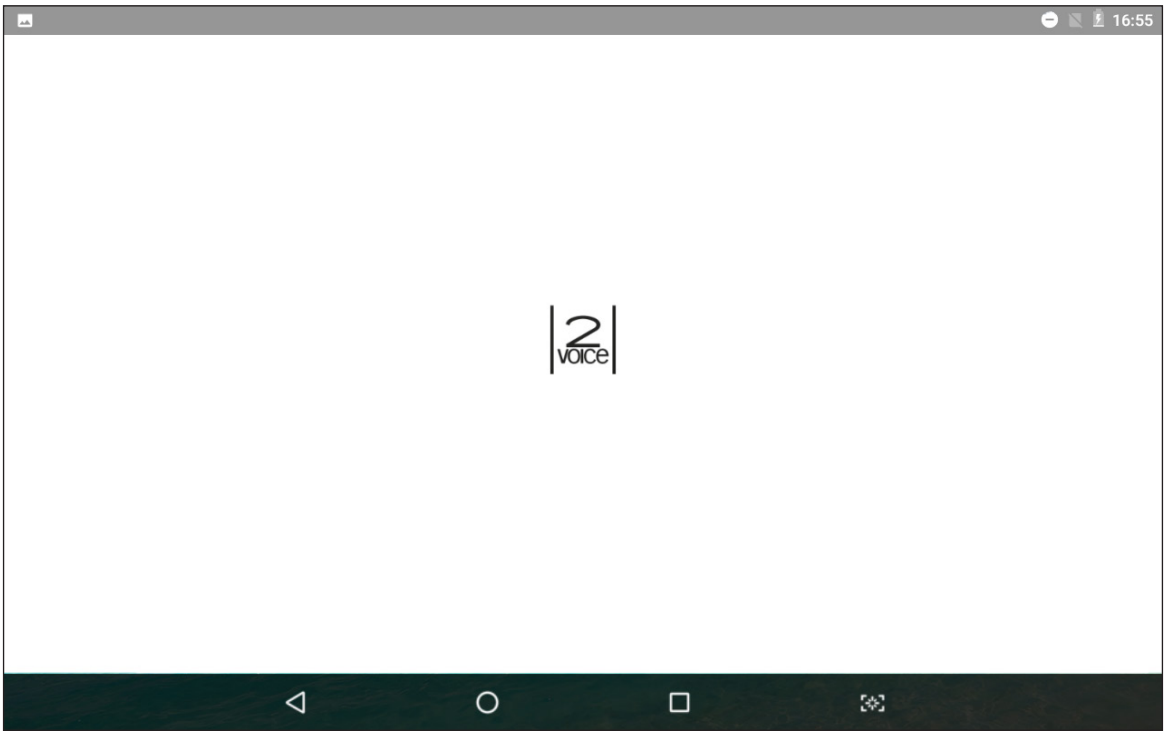
Dieses Heft beschreibt die Verwendung der App 2Voice Installer Tools.
Diese App ermöglicht dem Techniker:

— ein neues Projekt für eine 2Voice-Installation zu erstellen;
— die Topologie des Projekts durch Platzierung von Geräten und Videosprechanlagen in den topologischen Knoten zu definieren, mit denen die Rufumleitungsfunktion genutzt werden kann;
— das Videosprechanlagen-Adressbuch und die Liste der speziellen Aktivierungen zu erstellen, die in die Videosprechanlagen einer einzelnen Wohnung oder in die Videosprechanlagen aller Wohnungen innerhalb eines topologischen Knotens vom Typ Treppe importiert werden können;
— bestimmte Parameter der Videosprechanlagen BN 1760/31 - /33 im System zu konfigurieren.
— die Rufumleitungsfunktion auf Geräten in der Topologiestruktur des Systems zu konfigurieren.
— eine **.KXML-Datei** für den Wohnungsverwalter zu generieren, der die Konfiguration des Systems automatisch mit der CallMe Manger App importieren kann, d. h.: Systemtopologie, Wohnungsstammdaten, Mehrbenutzer-Rufumleitungsgeräte in den verschiedenen Treppenhäusern und Videosprechanlagen BN 1760/15 - /16 oder BN 1760/31 - /33 in den verschiedenen Wohnungen. Anschließend die Verwaltung der Benutzerkonten, die mit Geräten verbunden sind, welche die Rufumleitungsfunktion über die CallMe-App nutzen.
— Bei Verwendung der Anwendung 2Voice Installer Tools **braucht der Administrator die folgenden Aufgaben nicht mehr auszuführen:**
  • Erhalt des UID-Code des Mehrbenutzer-Rufumleitungsgeräts BN 1083/83 vom Techniker;
  • Importieren der Daten der Wohnungen aus den Konfigurationsdateien der Rufeinheiten oder manuelle Erstellung der Daten der Wohnungen in der CallMe Manager-App.

Herunterladen der Anwendung 2Voice Installer Tools auf einem Tablet aus dem Play Store (Android).

ACHTUNG! Die Anwendung kann nur auf einem Tablet mit einem Android-Betriebssystem installiert werden. Stellen Sie sicher, dass das Tablet über eine eigene Datenverbindung oder über WLAN mit dem Internet verbunden ist, um die App herunterladen und verwenden zu können.

Sobald der Download abgeschlossen ist, starten Sie die Anwendung und der folgende Bildschirm erscheint.

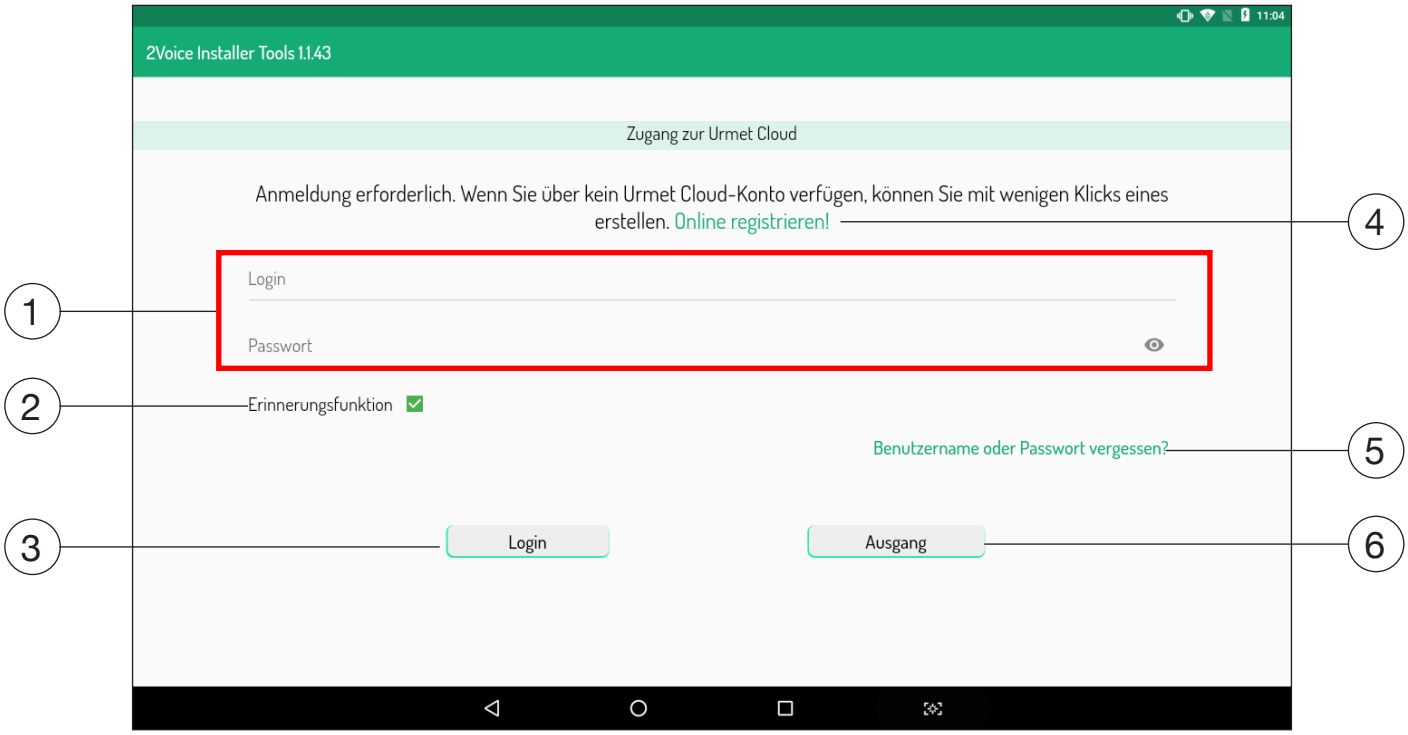


Unmittelbar danach erscheint der Bildschirm „**Erstellen eines Accounts oder Zugriff**“.

Dies ist der Fall, wenn die App zum ersten Mal gestartet wird.

2. ERSTELLEN EINES ACCOUNTS ODER ZUGRIFF

Um die App verwenden zu können, muss ein Urmet Cloud-Accounts erstellt werden oder der Zugriff mit einem bereits registrierten Account erfolgen.

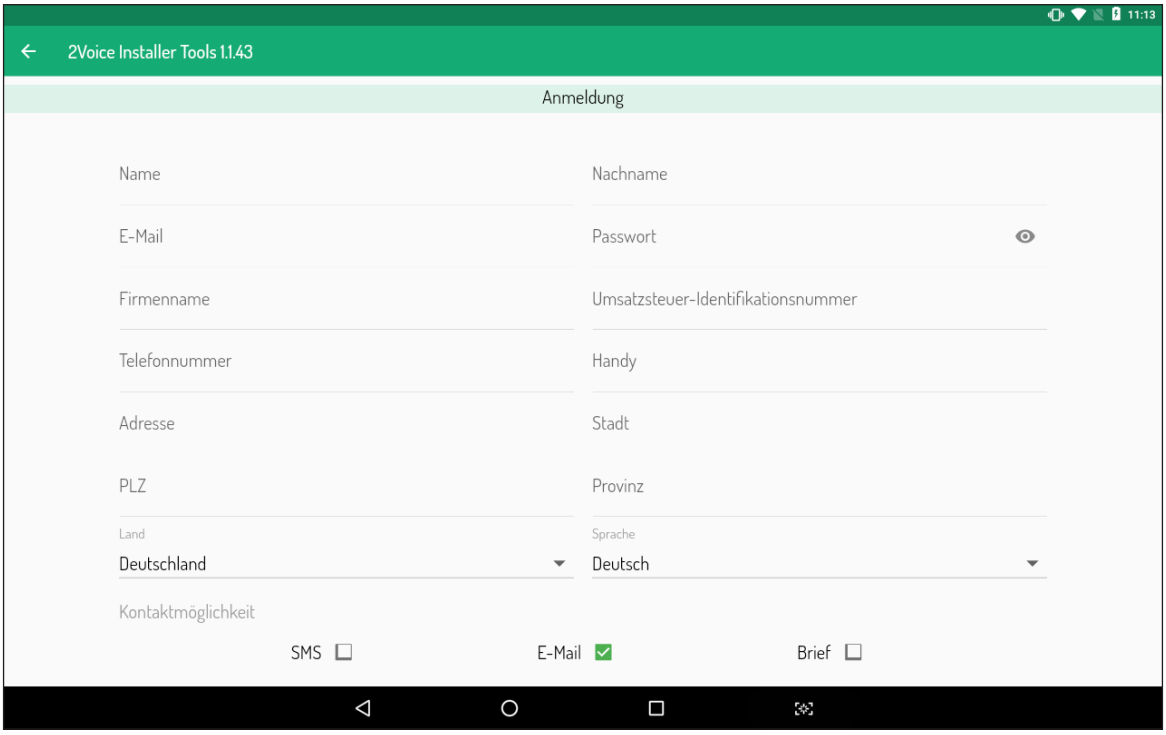


Nachstehend finden Sie eine Beschreibung der verschiedenen Felder und Schaltflächen:

1. Zur Eingabe des **Benutzernamen** und das **Passwort** eines bereits in der Urmet Cloud registrierten Accounts. Durch Drücken auf das Symbol kann das eingegebene Passwort angezeigt werden.
2. Wenn Sie das Kästchen „**Erinnerungsfunktion**“ ankreuzen, kann die Anwendung den Benutzernamen und das Kennwort, die bei der letzten Anmeldung verwendet wurden, im Speicher behalten
3. Über die Schaltfläche „**Login**“ können Sie sich mit einem bereits in der Cloud registrierten Account anmelden
4. Wenn Sie auf den Link „**Online registrieren!**“ klicken, können Sie einen neuen Account in der Urmet Cloud erstellen. Muss ausgewählt werden, wenn Sie keinen Account haben.
5. Zum Erstellen eines neuen Passworts, falls Sie es vergessen oder um Ihr bestehendes Passwort ändern. Dabei muss die E-Mail-Adresse angegeben werden, mit der der Account registriert wurde.
6. Schließt die Anwendung 2Voice Installer Tools auf dem Tablet.

2.1. EINRICHTEN EINES NEUEN ACCOUNTS

Normalerweise verfügt ein Benutzer nicht über einen Urmet Cloud-Account Drücken Sie auf „**Online registrieren!**“, um einen Account zu erstellen. Es erscheint der folgende Bildschirm:



Geben Sie die für die Registrierung des Accounts erforderlichen Daten ein.

ACHTUNG! Die mit dem Symbol (*) gekennzeichneten Felder sind zum Fortfahren mit der Registrierung obligatorisch.

Im Feld „**Kontaktmöglichkeit**“ ist die Auswahl mindestens einer der drei Möglichkeiten obligatorisch. Sollte eine andere Möglichkeit als „E-Mail“ gewählt werden, verwandeln sich einige Wahlfelder in Pflichtfelder.

ACHTUNG! Bei der E-Mail-Adresse muss es sich um eine gültige Adresse handeln.

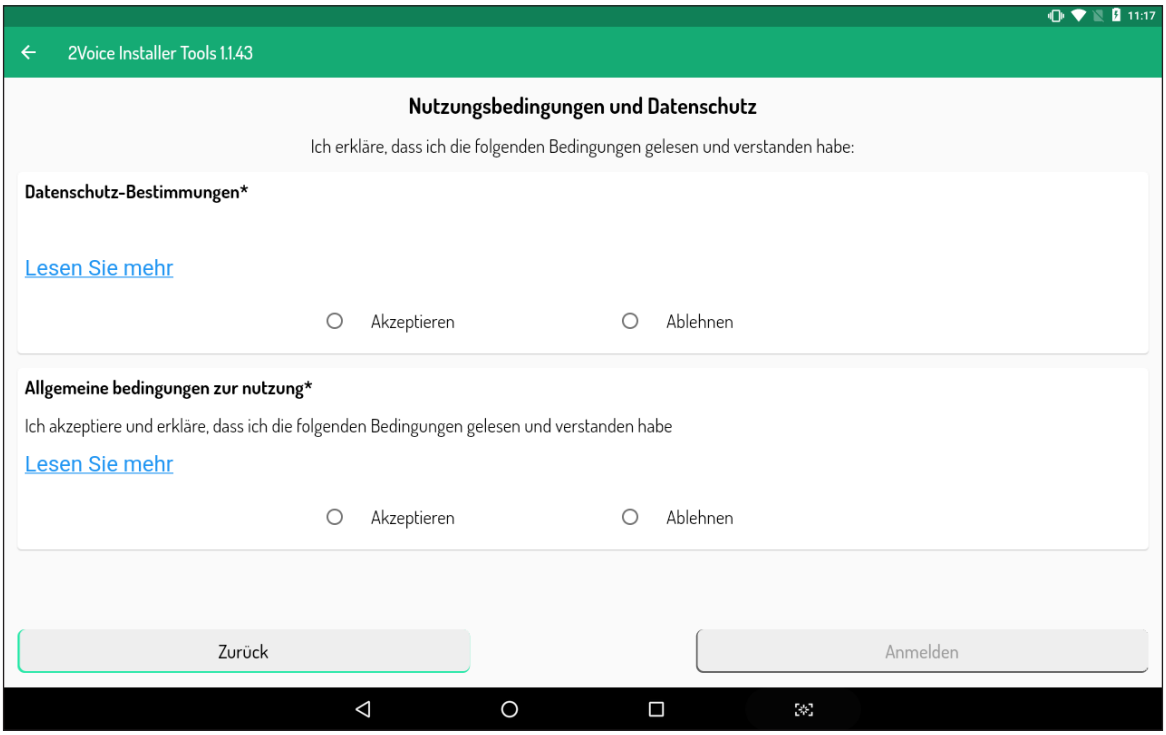
Das Passwort muss die folgenden Sicherheitskriterien erfüllen:

- Es muss eine Länge von mindestens sechs Zeichen aufweisen.
- Es muss mindestens einen Großbuchstaben enthalten.
- Es muss mindestens einen Kleinbuchstaben enthalten.
- Es muss mindestens eine Zahl enthalten.
- Es muss mindestens eines der folgenden Sonderzeichen enthalten: **&_?%!$@**
- Der Benutzername darf nicht im Passwort enthalten sein.

Durch Betätigen des Symbols kann das eingegebene Passwort eingeblendet werden.

Entspricht das eingegebene Passwort nicht den angegebenen Kriterien, wird das Passwort in roter Farbe angezeigt und es ist nicht möglich, mit der Registrierung fortzufahren.

Durch Betätigen der Taste „**WEITER**“ wird die folgende Ansicht eingeblendet:

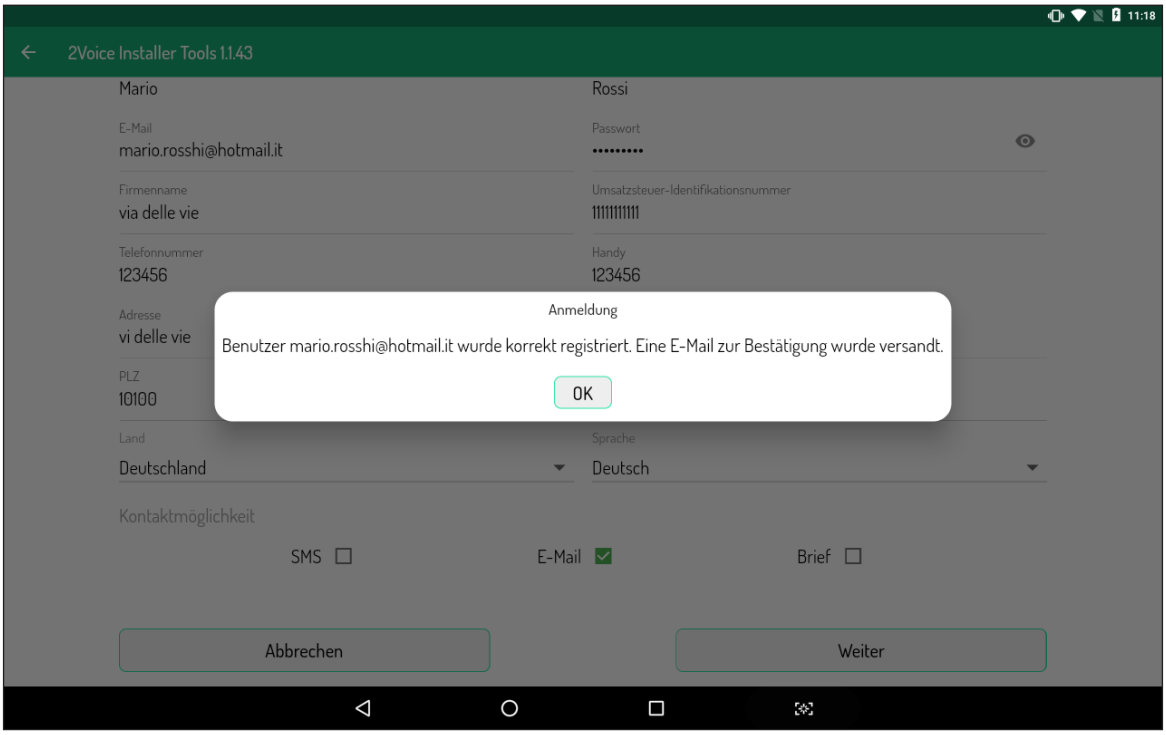


Um die Registrierung abzuschließen, müssen Sie die Kästchen ankreuzen, womit Sie bestätigen, dass Sie die Datenschutzerklärung zum Datenschutz und die allgemeinen Nutzungsbedingungen gelesen haben.

Durch Betätigen eines der beiden Links “Leser Sie Mehr” kann die Seite der Website www.urmet.com mit den vollständigen Informationsblättern aufgerufen werden.

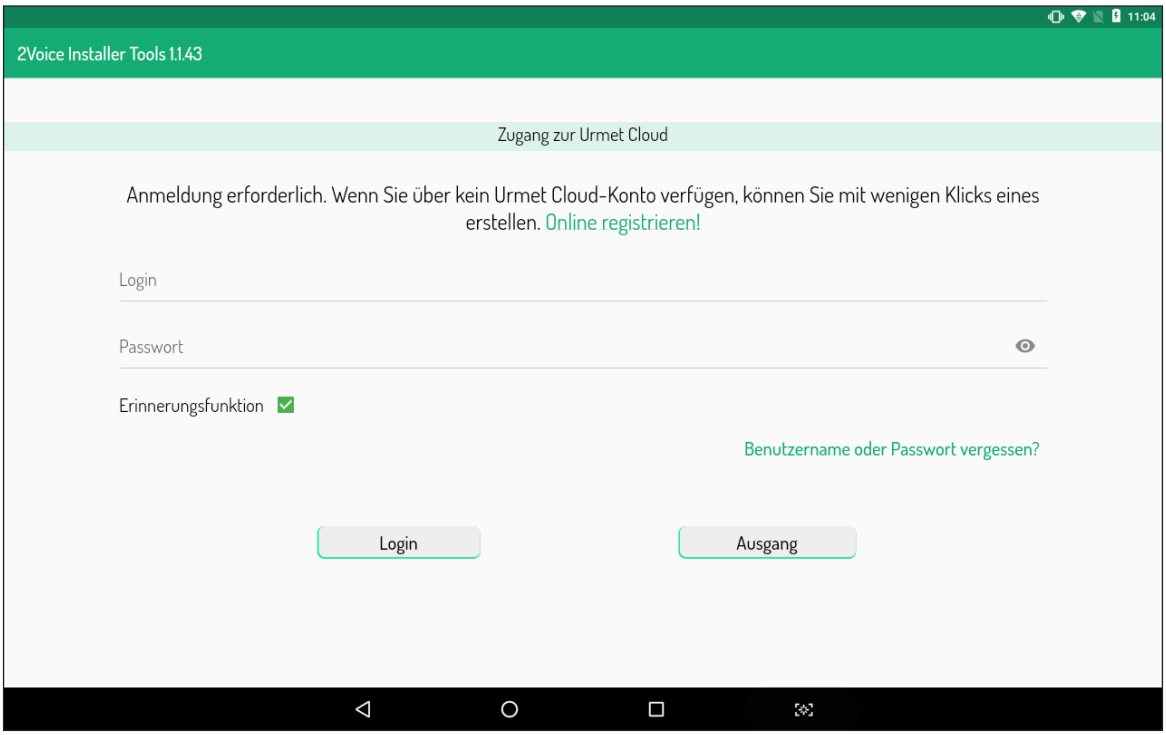
Durch Betätigen von „**ANMELDEN**“ erhält man eine E-Mail an die eingegebene Adresse und wird auf die Login-Seite weitergeleitet.

Damit der Account aktiviert wird, muss über den Posteingang die erhaltene E-Mail geöffnet und auf den Validierungs-Link geklickt werden.



2.2. ZUGRIFF (LOGIN)

Gestattet den Zugriff sowohl nach der zuvor beschriebenen Einrichtung eines Accounts als auch dann, wenn der Administrator bereits über ein Account verfügen sollte (zum Beispiel weil dieser bereits zuvor mit der App CallMe Manager eingerichtet wurde).



Geben Sie Ihre Anmeldedaten ein:

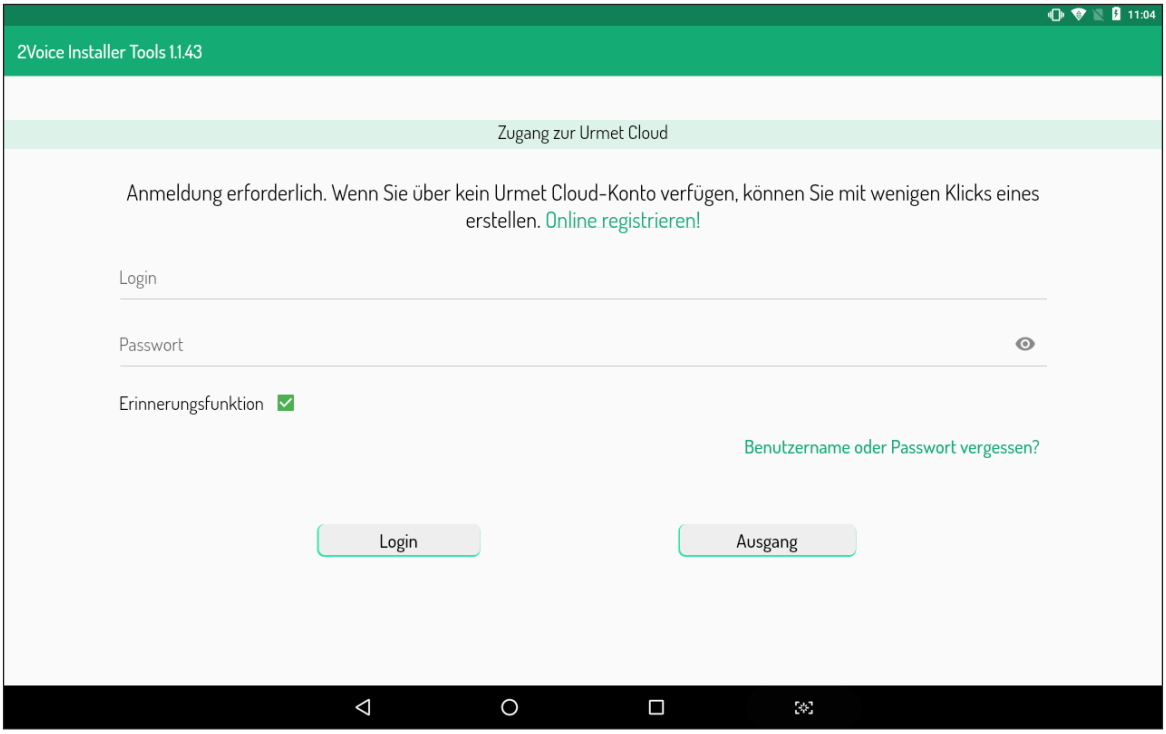
- Login (E-Mail-Adresse)
- Passwort

Betätigen Sie die Taste „**LOGIN**“, um Zugang zu erhalten.

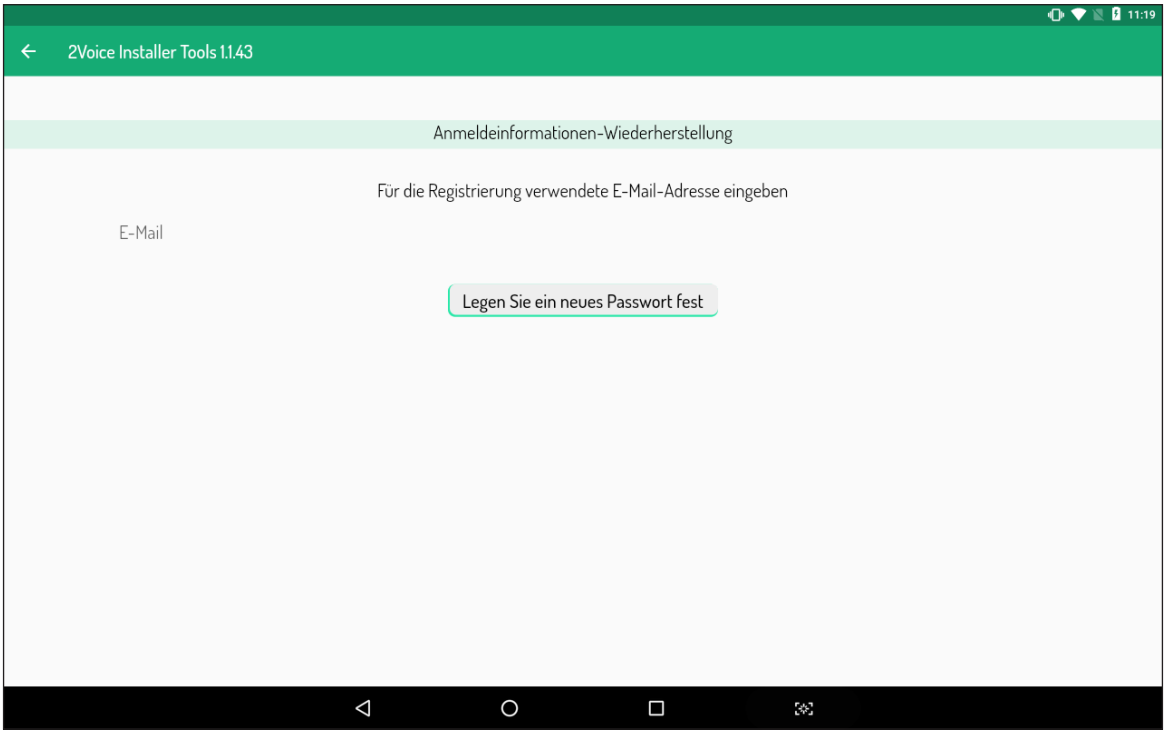
2.3. ÄNDERUNG DES PASSWORTS DES TECHNIKER-ACCOUNTS

Das Passwort eines Accounts kann mit dem folgenden Verfahren geändert werden:

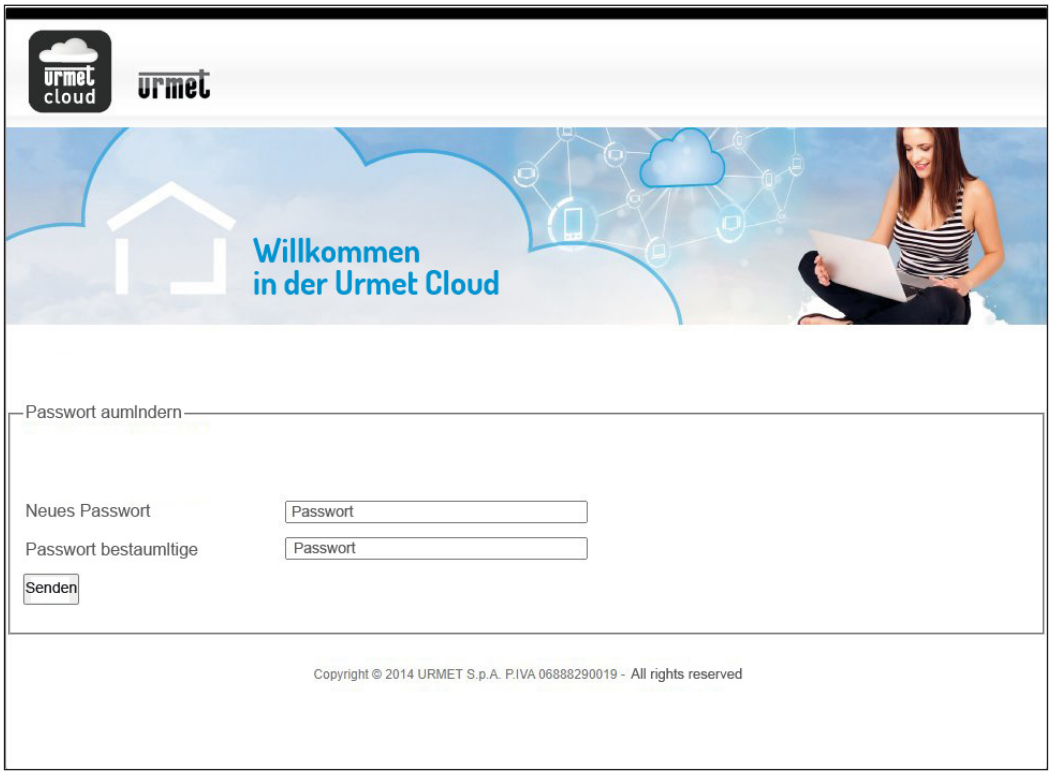
1. Tippen Sie auf der Login-Seite auf „**Benutzername oder Passwort vergessen?**“.



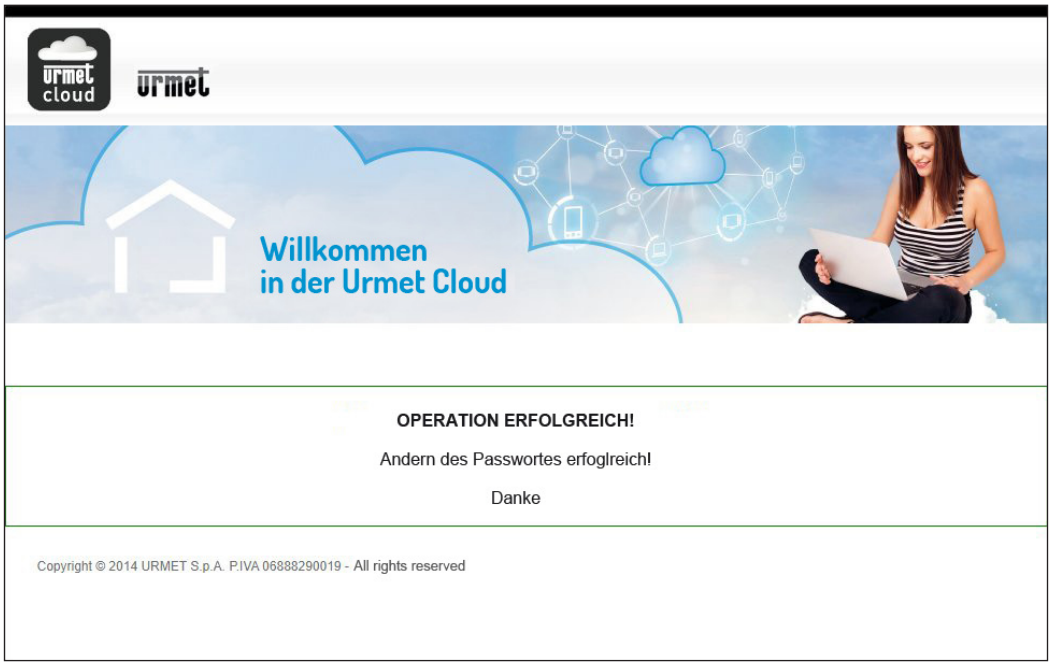
2. Der Bildschirm zur Wiederherstellung der Anmeldedaten wird angezeigt.



3. Geben Sie die während der Registrierung des Accounts eingegebene E-Mail-Adresse ein und tippen Sie auf „**Legen Sie ein neues Passwort fest**“.
4. An die eingegebene E-Mail-Adresse wird eine E-Mail mit einem Link für den Zugang zu Urmet Cloud gesendet, um das Passwort zu ändern.
5. Tippen Sie auf den per E-Mail erhaltenen Link.

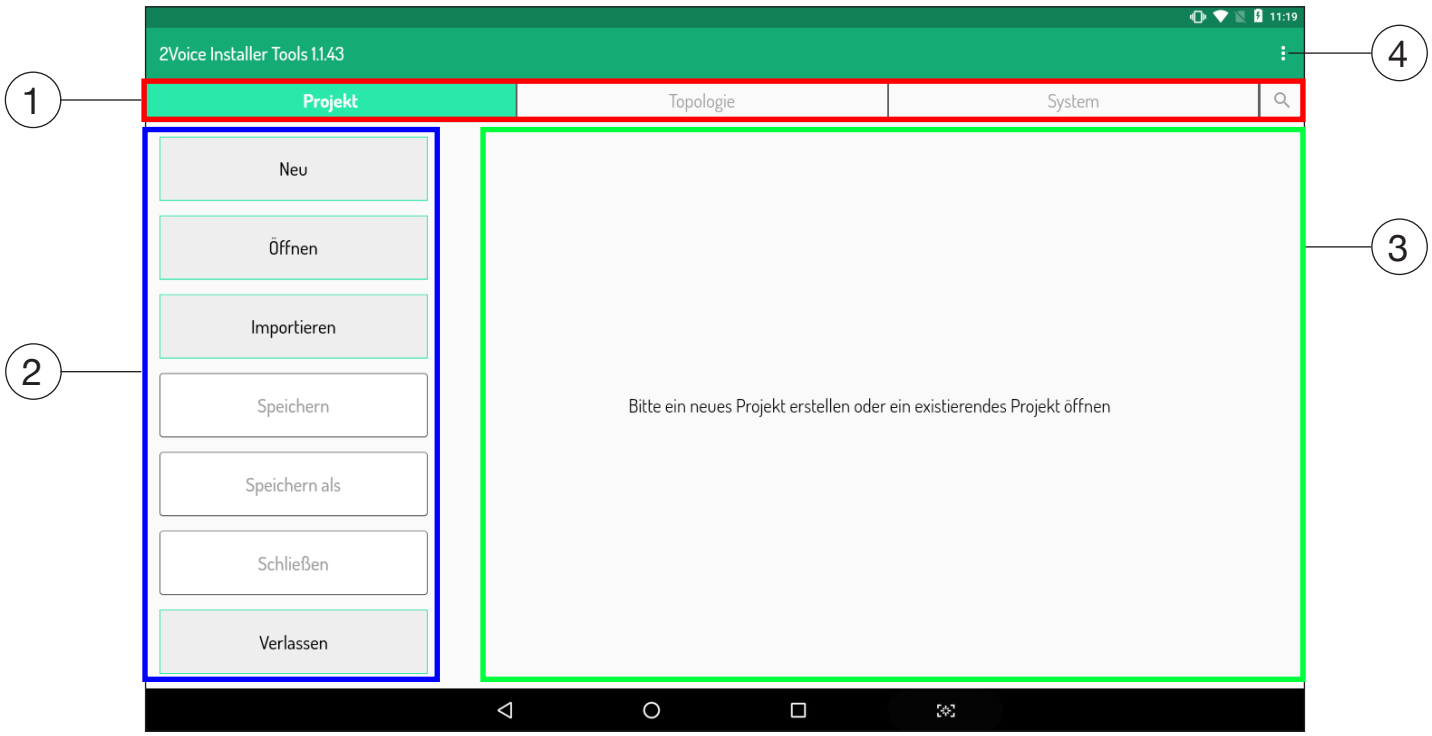


6. Geben Sie das neue Passwort ein, bestätigen Sie das neue Passwort und drücken Sie dann auf „**Senden**“, um die Änderungen zu speichern.



3. PROJEKT

Nach der Anmeldung (Login) erscheint der Bildschirm mit der Registerkarte „**Projekt**“.



Dies ist ein Beispiel für den Bildschirm, der nach dem ersten Einloggen angezeigt wird.

Die Bedeutung der Abschnitte und Schaltflächen auf dem diesem Bildschirm ist wie folgt:

1. Dieser Bereich besteht aus 4 Registerkarten für die folgenden Funktionen:
   - Die Registerkarte „**Projekt**“ zeigt den Bildschirm mit den Funktionen zum Erstellen eines neuen Projekts, zum Öffnen bereits erstellter Projekte und zum Speichern des laufenden Projekts.
   - Auf der Registerkarte „**Topologie**“ kann die Topologie des aktuellen Projekts konfiguriert werden, indem Geräte, Kontakte und Aktivierungen in die verschiedenen Topologieknoten eingefügt werden.
   - Auf der Registerkarte „**System**“ können bestimmte Parameter des aktuellen Projekts konfiguriert werden.
   - Das Symbol 🔍 ermöglicht eine schnelle Suche nach den Elementen, aus denen das Projekt besteht.

     *Die Registerkarten „**Topologie**“, „**System**“ und „**Suchfunktion**“ 🔍 ,werden erst nach dem Erstellen eines neuen Projekts oder nach dem Öffnen oder Importieren eines bestehenden Projekts aktiviert (weitere Informationen finden Sie in den folgenden Kapiteln „**Topologie**“, „**System**“ und „**Suchfunktion**“).*

2. In diesem Bereich stehen Funktionen zur Verfügung, die sich auf die Registerkarte „**Projekt**“ beziehen.
   - Die Schaltfläche „**Neu**“ dient zum Erstellen eines neuen Projekts.
   - Die Schaltfläche „**Öffnen**“ zeigt einen Bildschirm an, auf dem alle zuvor erstellten und in der Urmet Cloud gespeicherten Projekte geöffnet werden können.
   - Die Schaltfläche „**Importieren**“ Dienst Importieren eines Projekts, das von einem anderen Techniker-Account erstellt und freigegeben wurde.
   - Die Schaltfläche „**Speichern**“ speichert das aktuelle Projekt in der Urmet Cloud.
   - Die Schaltfläche “**Speichern als**“ dient dazu, das aktuelle Projekt mit Umbenennung des Dateinamens in der Urmet Cloud zu speichern.
   - Mit der Schaltfläche „**Schließen**“ wird das aktuelle Projekt geschlossen.

     *DieSchaltflächen „**Speichern**“, „**Speichern als**“ und „**Schließen**“ sind erst nach dem Erstellen eines neuen Projekts oder nach dem Öffnen oder Importieren eines bestehenden Projekts aktiviert .*
   - Mit der Schaltfläche „**Verlassen**“ wird die Anwendung 2Voice Installer Tools geschlossen, wobei der Benutzer von seinem Account abgemeldet wird.

3. Der folgende Bereich enthält Informationen über das aktuelle offene Projekt.
4. Über die folgende Schaltfläche können Sie Informationen zu dem Techniker-Account anzeigen, mit dem Sie in der App angemeldetsind.

3.1 ZUR KORREKTEN ERSTELLUNG UND KONFIGURATION EINER PROJEKTDATEI NOTWENDIGE SCHRITTE

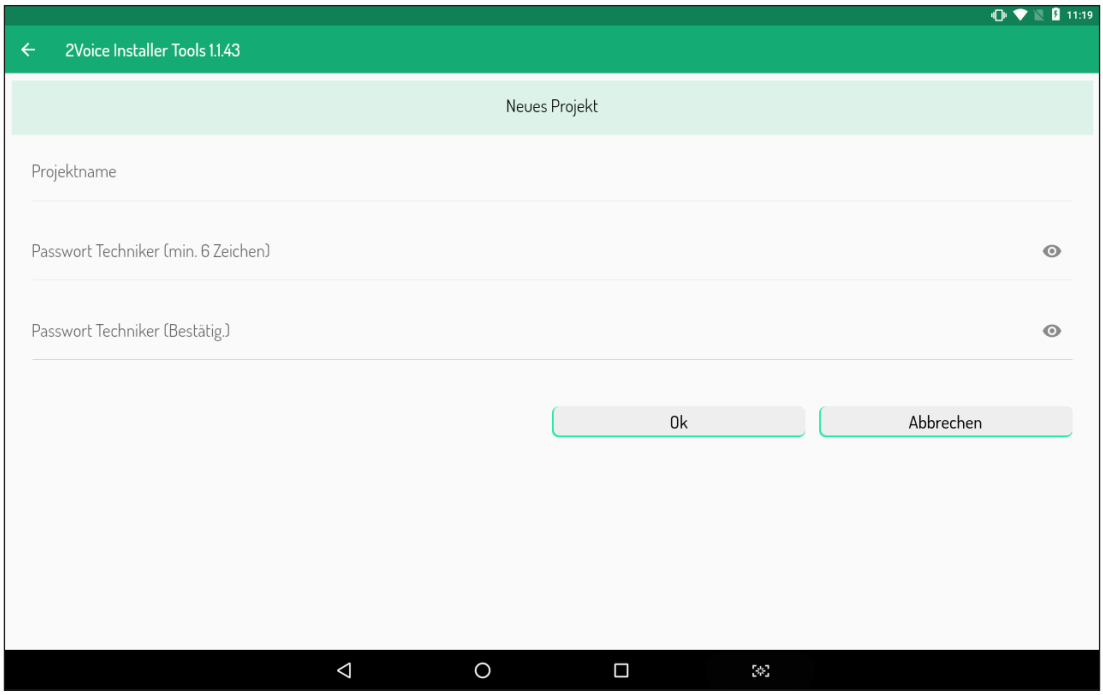
Nachfolgend sind die notwendigen Schritte für die korrekte und einfache Erstellung einer Projektdatei mit der 2Voice Installer Tools App aufgeführt.

1. Erstellen einer neuen Projektdatei (Kap. ***Erstellen eines neuen Projekts***);
2. Definition der Projekttopologie: Definition des topologischen Standortknotens, Definition der Anzahl der topologischen Treppenknoten und Vergabe von aussagekräftigen Namen (Kap. ***Topologie und Platzierung von Treppenknoten***);
3. Definition der Anzahl und des Registers der topologischen Wohnungsknoten, die in jedem Treppenknoten vorhanden sind (Kap. ***Daten der Wohnungen***).
4. Hinzufügen eines möglichen Mehrbenutzer-Rufumleitungsgeräts BN 1083/83 in den Treppenknoten, wenn dies im System vorgesehen ist (Kap. ***Erstellen eines neuen Projekts***);
5. Hinzufügen von Master-Videosprechanlagen und beliebigen Slaves in den Wohnungsknoten (Kap. ***Hinzufügen einer Videosprechanlagen in einem Wohnungsknoten***);
6. Erstellen von Kontakten an den Wohnungsknoten. Die folgenden Kontakte werden nur auf den Videosprechanlagen des Wohnungsknotens importiert, an dem sie erstellt wurden (Kap. ***Anlegen eines oder mehrerer Kontakte an einem Wohnungsknoten***);
7. Erstellung spezieller Aktivierungen an topologischen Wohnungsknoten. Die folgenden Aktivierungen werden nur auf die Videosprechanlagen des Wohnungsknotens importiert, an dem sie erstellt wurden (Kap. ***Anlegen von eines oder mehrerer Kontakte an einem Wohnungsknoten***);
8. Erstellen von Kontakten an den topologischen Treppenknoten. Die folgenden Kontakte werden nur auf den Videosprechanlagen an den topologischen Wohnungsknoten oder Treppenknoten importiert, an dem sie erstellt wurden (Kap. ***Anlegen eines oder mehrerer Kontakte an einem Treppenknoten***);
9. Erstellung in der Aktivierungen an topologischen Treppenknoten. Die folgenden Aktivierungen werden auf alle Videosprechanlagen der Wohnungsknoten des Treppenknotens importiert, in dem sie erstellt wurden (Kap. ***Anlegen eines oder mehrerer Kontakte an einem Treppenknoten***);
10. Wenn es in den Wohnungen Videosprechanlagen BN 1760/31 - /33 gibt, können bestimmte Parameter definiert werden (Kap. ***System***);
11. Falls im System vorhanden, konfigurieren Sie die Rufumleitungsfunktion an den mehr Benutzer-Rufumleitungsgeräten BN 1083/83 in den verschiedenen topologischen Treppenknoten (Kap. ***Hinzufügen eines Mehrbenutzer-Rufumleitungsgerätes BN 1083/83 in einem Treppenknoten***).
12. Konfiguration der Rufumleitungsfunktion und Import von Kontakten und Sonderaktivierungen auf allen Videosprechanlagen in den verschiedenen Wohnungsknoten (Kap. ***Hinzufügen einer Videosprechanlage in einem Wohnungsknoten***).
13. Exportieren Sie gegebenenfalls die Projektdatei und teilen Sie sie mit dem Wohnungsverwalter, damit er die Topologie in die CallMe Manager App importieren kann (Kap. ***Exportieren***).

3.2 ERSTELLEN EINES NEUEN PROJEKTS

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein neues Projekt zu erstellen.

1. Drücken Sie auf der Registerkarte „**Projekt**“ auf die Schaltfläche „**Neu**“, woraufhin die App den folgenden Bildschirm anzeigt:



2. Wählen Sie das Feld „**Projektname**“ und geben Sie einen aussagekräftigen Namen ein.

   Das Feld „Projektname“ hat eine maximale Länge von 64 Zeichen und eine Mindestlänge von 6 Zeichen.

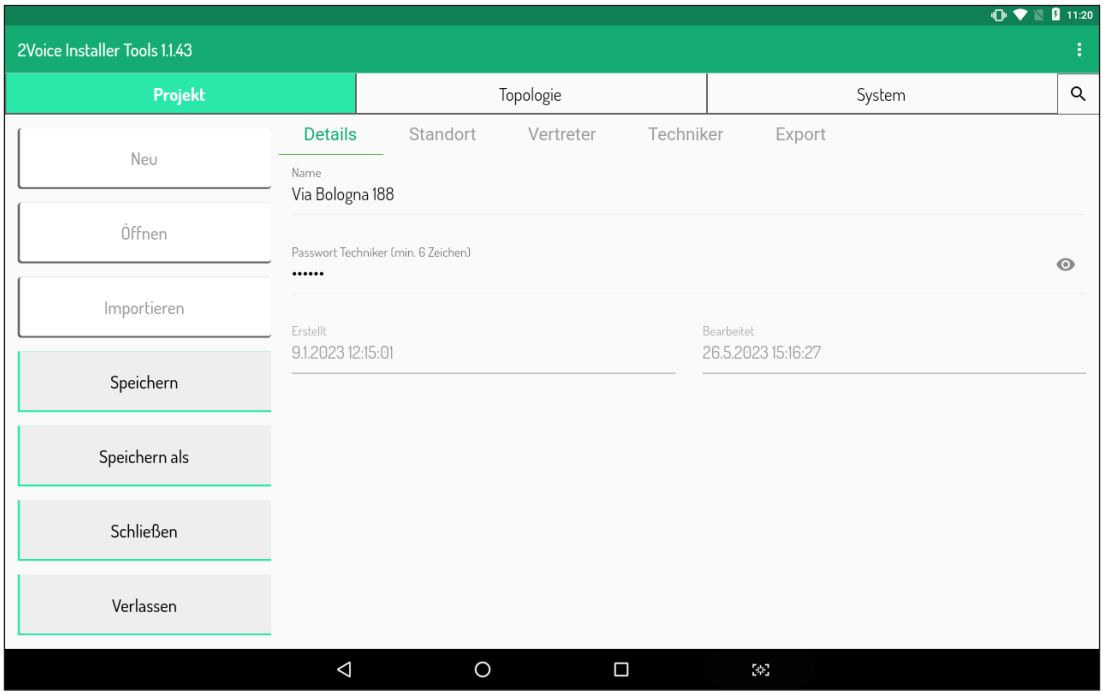
3. Wählen Sie das Feld „**Passwort Techniker**“ und geben Sie ein Passwort für das Projekt ein.

   Das Feld „Passwort“ hat eine maximale Länge von 16 Zeichen und eine Mindestlänge von 6 Zeichen.

4. Wählen Sie das Feld „**Passwort Techniker (Bestätigung)**“ und geben Sie das im vorherigen Feld eingegebene Kennwort zur Bestätigung ein.

5. Drücken Sie auf „**OK**“, um das Projekt zu erstellen.

6. Die Registerkarte „**Projekt**“ mit dem erstellten Projekt wird wieder angezeigt.

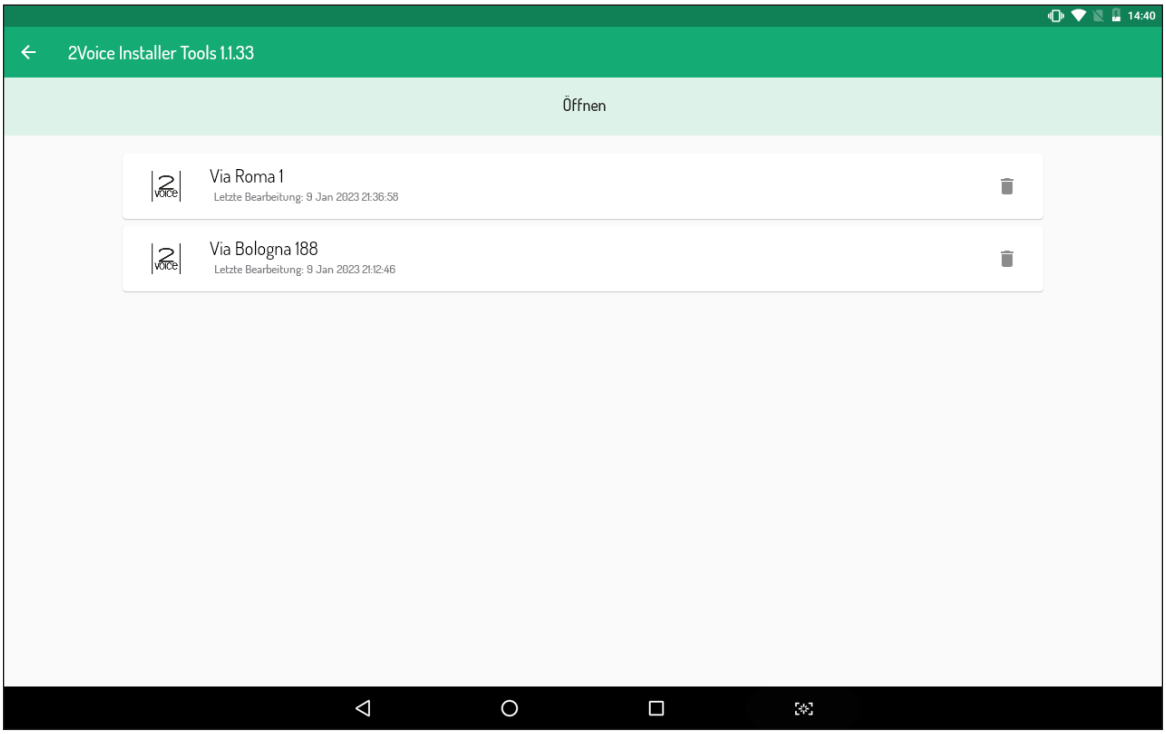


7. Drücken Sie auf „**Speichern**“, um das Projekt in der Urmet Cloud zu speichern, oder drücken Sie die auf „**Speichern als**“, um das Projekt mit Umbenennen des Dateinamens zu speichern.

3.3 ÖFFNEN EINES BESTEHENDEN PROJEKTS

Um ein zuvor erstelltes Projekt zu öffnen, gehen Sie wie folgt vor.

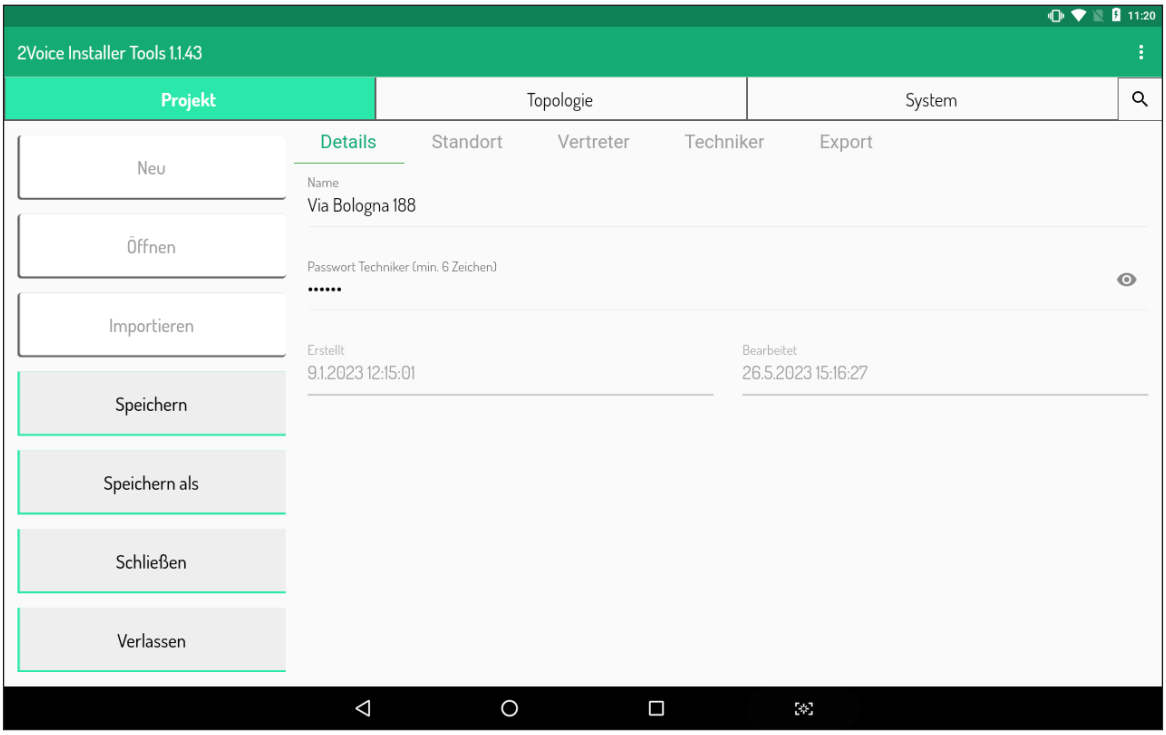
1. Drücken Sie auf der Registerkarte „**Projekt**“ auf die Schaltfläche „**Öffnen**“, woraufhin die App den folgenden Bildschirm anzeigt:



2. Auf diesem Bildschirm werden alle Projekte angezeigt, die zuvor mit dem Account erstellt wurden, mit dem Sie bei der 2Voice Installer Tools-App angemeldet sind.
3. Wählen Sie das Projekt aus, das Sie öffnen möchten.

   Durch Auswahl des Symbols *kann ein zuvor erstelltes Projekt gelöscht werden.*

4. In diesem Beispiel wurde das Projekt „**Via Bologna 188**“ ausgewählt.



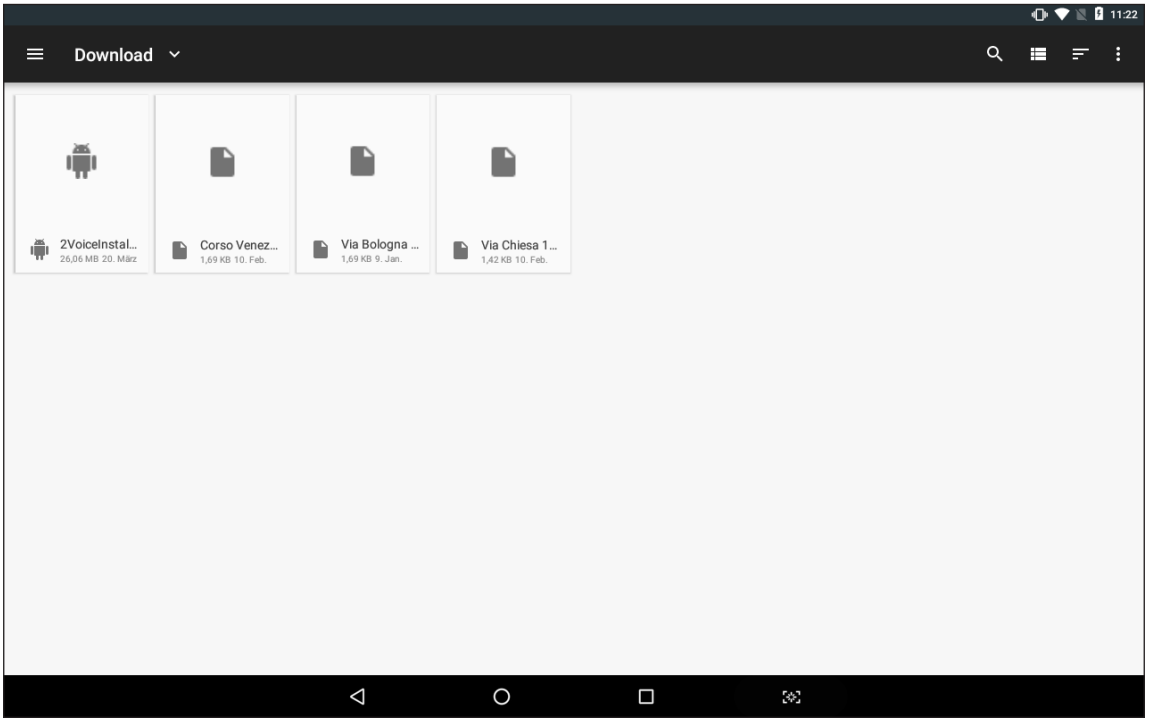
3.4 IMPORTIEREN EINES BESTEHENDEN PROJEKTS

Mit Importieren können Sie eine Projektdatei öffnen, die von einem anderen Techniker-Account über die 2Voice Installer Tools-App erstellt wurde.

ACHTUNG! Um ein Projekt zu importieren, muss der Techniker, der das Projekt erstellt hat, die Projektdatei mit der entsprechenden Funktion exportieren und sie mit dem Wohnungsverwalter teilen, der sie in seinen Account importieren muss (für weitere Einzelheiten siehe Kapitel „***Exportieren***“). Neben der Projektdatei muss auch das Passwort weitergegeben werden, damit die Datei geöffnet werden kann.

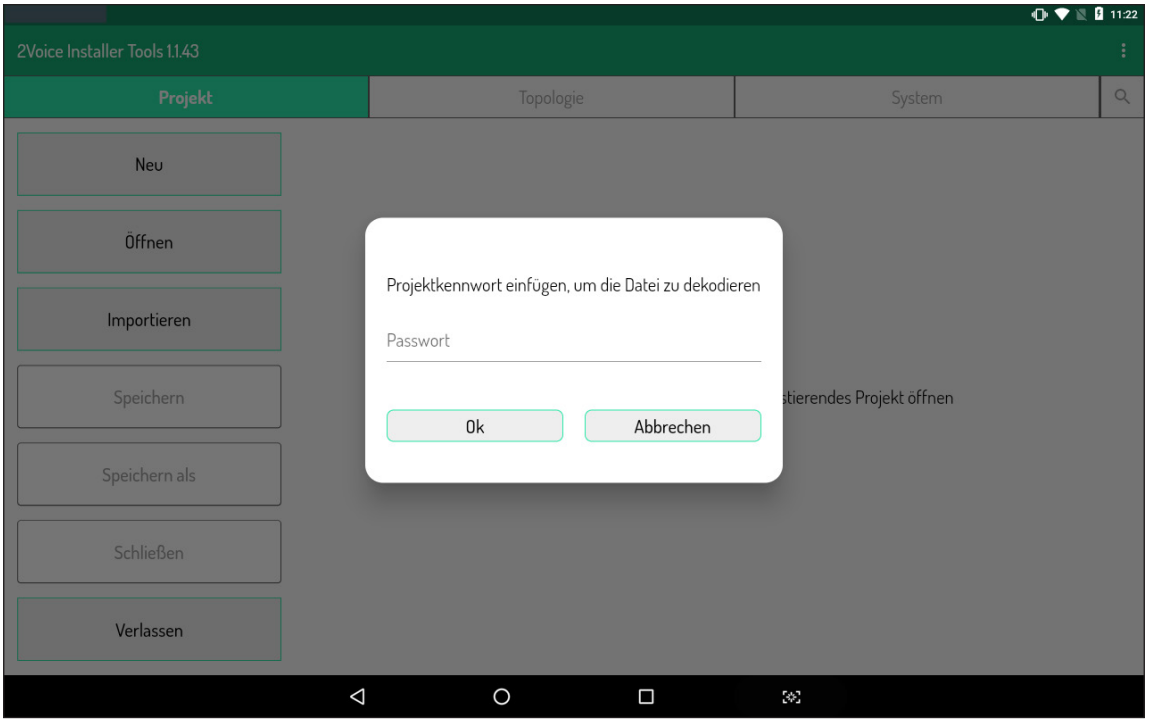
Um ein zuvor erstelltes Projekt zu importieren, gehen Sie wie folgt vor.

1. Drücken Sie auf der Registerkarte „**Projekt**“ auf die Schaltfläche „**Importieren**“, woraufhin die App den folgenden Bildschirm anzeigt:



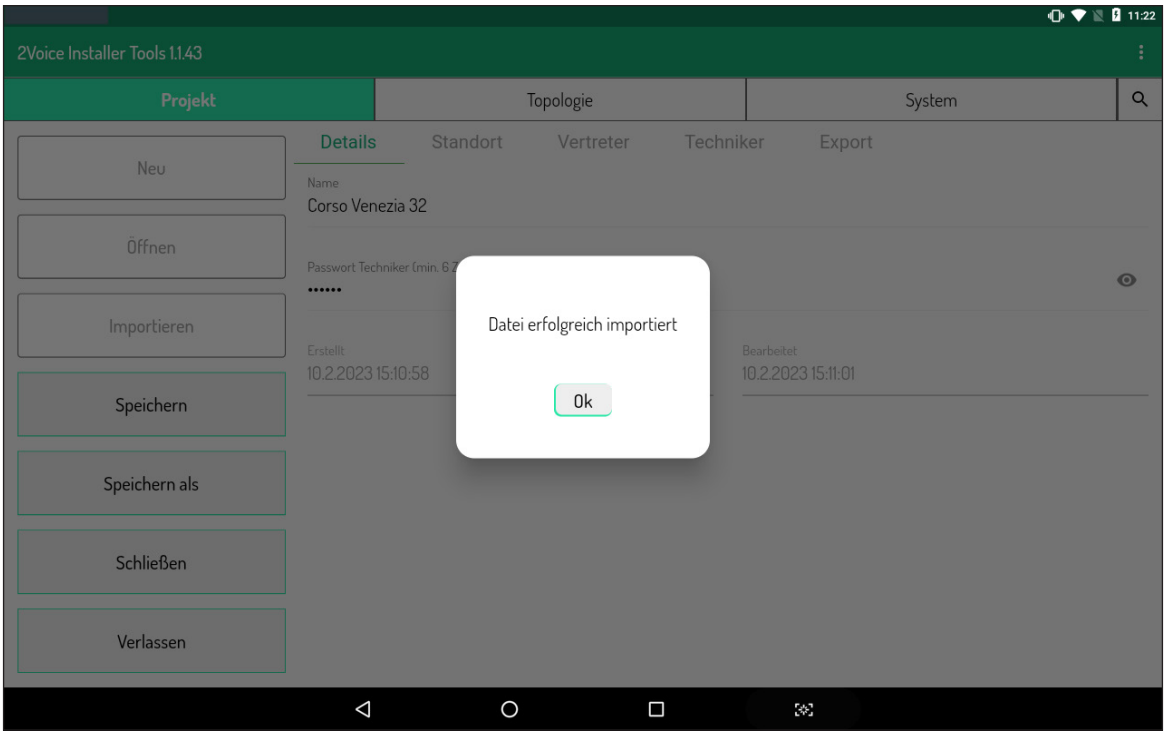
2. Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie den Pfad im internen Speicher des Tablets auswählen können, in dem sich die zu importierende Projektdatei mit der Erweiterung **.2vit** befindet.
3. Wählen Sie die Projektdatei aus, um sie zu importieren. Es erscheint der folgende Bildschirm:

*In diesem Beispiel wurde das Projekt „**Via Bologna 188-20230109-1532.2vit**“ ausgewählt.*

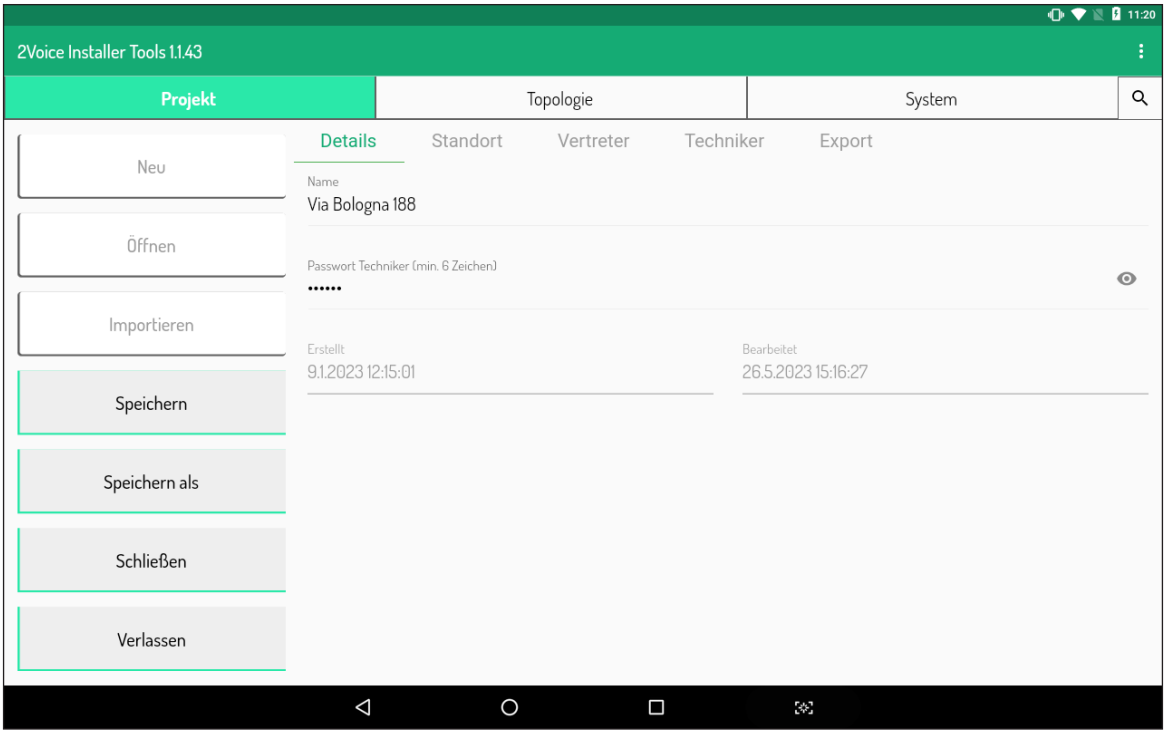


4. Geben Sie das Passwort ein, um die Projektdatei zu importieren, und drücken Sie dann auf „**OK**“.

ACHTUNG! Zum Importieren muss dem Techniker, der die Projektdatei importiert, das Projektpasswort weitergegeben werden.



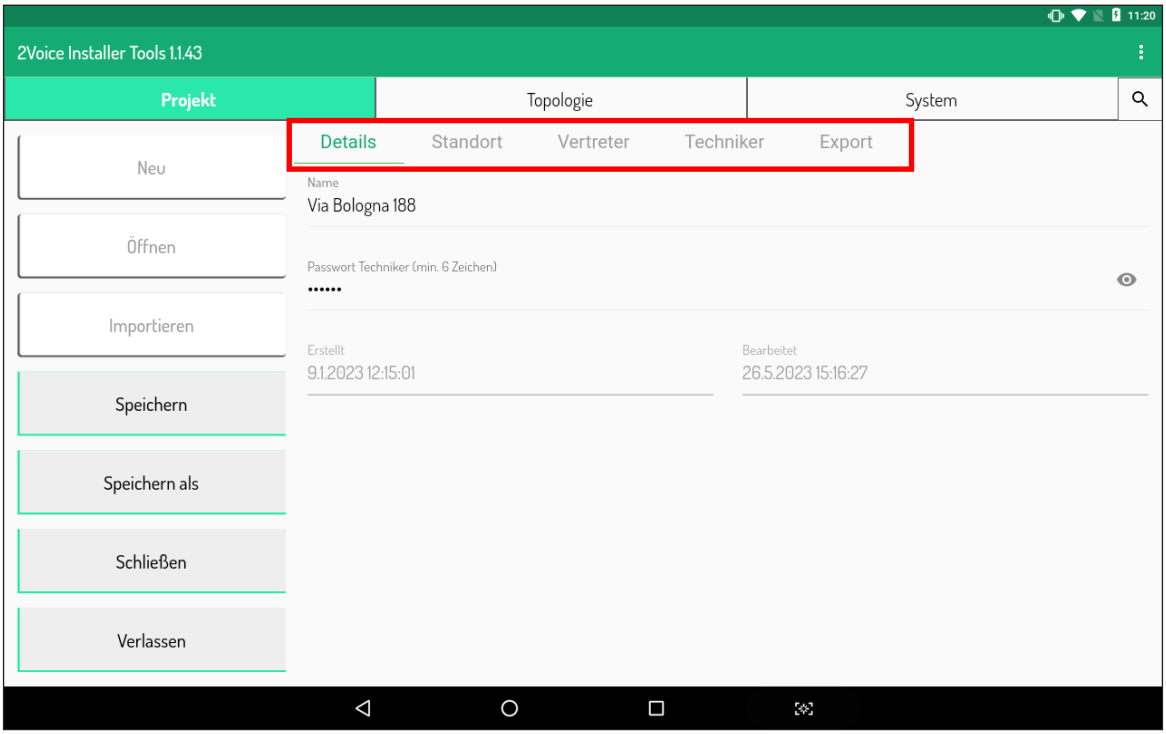
5. Die Projektdatei wurde korrekt importiert. Drücken Sie auf „**OK**”, um das Pop-up-Fenster zu schließen.



6. Wenn Sie auf „**Speichern**“ oder „**Speichern als**“ drücken, können Sie die Projektdatei in der Urmet Cloud speichern, indem Sie sie mit dem Installateurkonto verknüpfen, in das der Import erfolgt ist.

3.5 VERWALTUNG DER PROJEKTDATEI

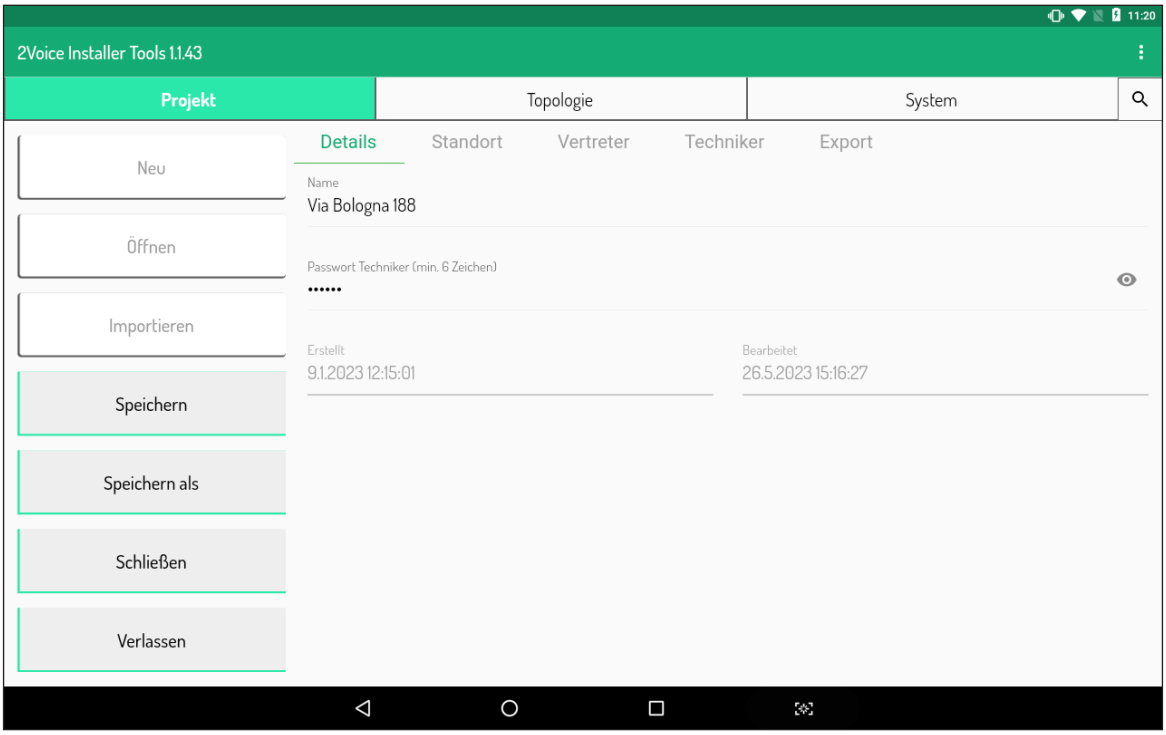
Wenn ein Projekt erstellt, geöffnet oder importiert wird, wird auf der Registerkarte „**Projekt**“ ein Untermenü mit mehreren Elementen angezeigt, die sich auf das aktuelle Projekt beziehen.



Die verschiedenen Elemente des Untermenüs auf der Registerkarte „**Projekt**“ werden im Folgenden ausführlich beschrieben.

3.5.1 DETAILS

Der Menüpunkt „**Details**“ wird standardmäßig beim Erstellen, Öffnen oder Importieren eines Projekts angezeigt.

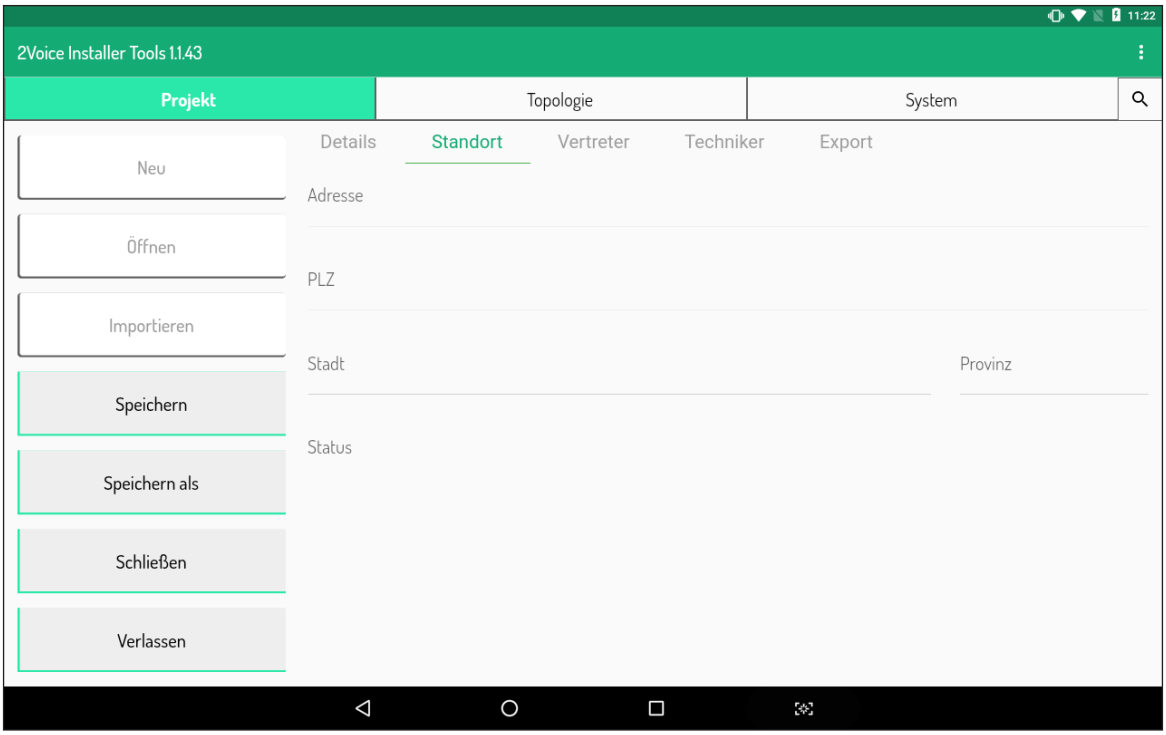


Auf diesem Bildschirm können Sie einige projektbezogene Parameter ändern, wie z. B. den Projektnamen und das Projektpasswort, sowie das Erstellungsdatum des Projekts und das Datum der letzten Änderung einsehen.

Durch Drücken auf das Symbol kann das eingegebene Passwort angezeigt werden.

3.5.2 STANDORT

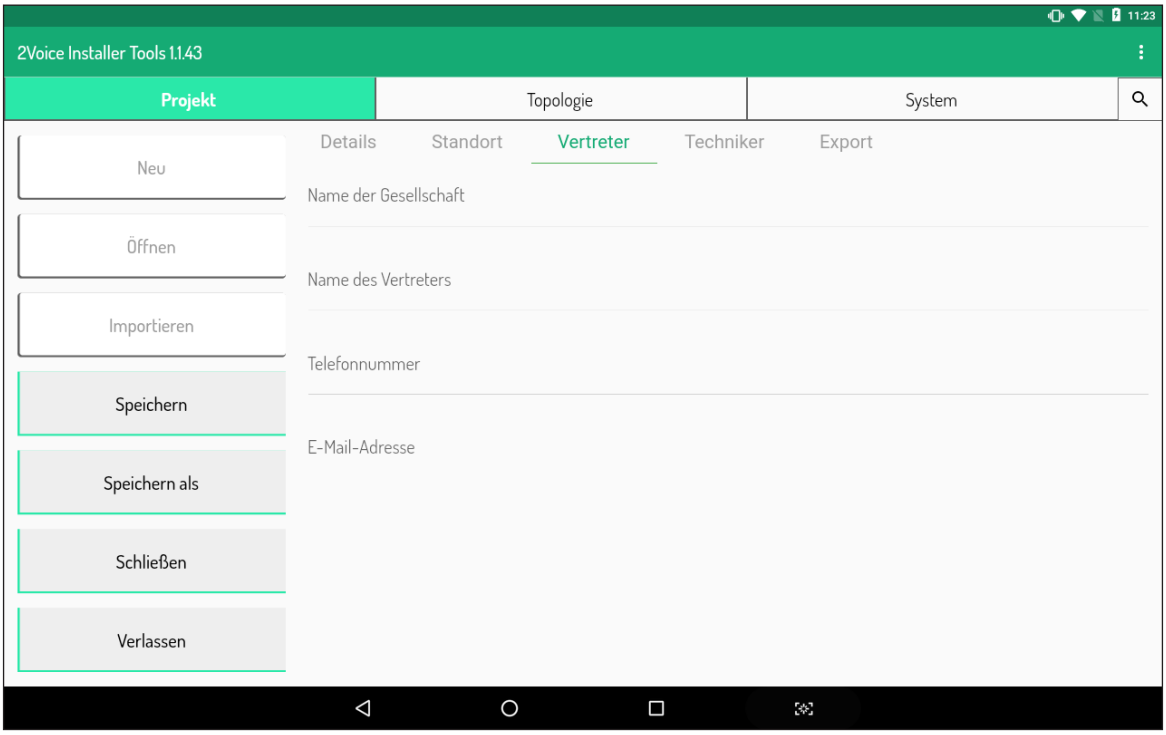
Durch Drücken auf „**Standort**“ wird der folgende Bildschirm angezeigt.



Auf diesem Bildschirm können Sie Informationen über das Gebäude eingeben, mit dem das Projekt verknüpft ist.

3.5.3 VERTRETER

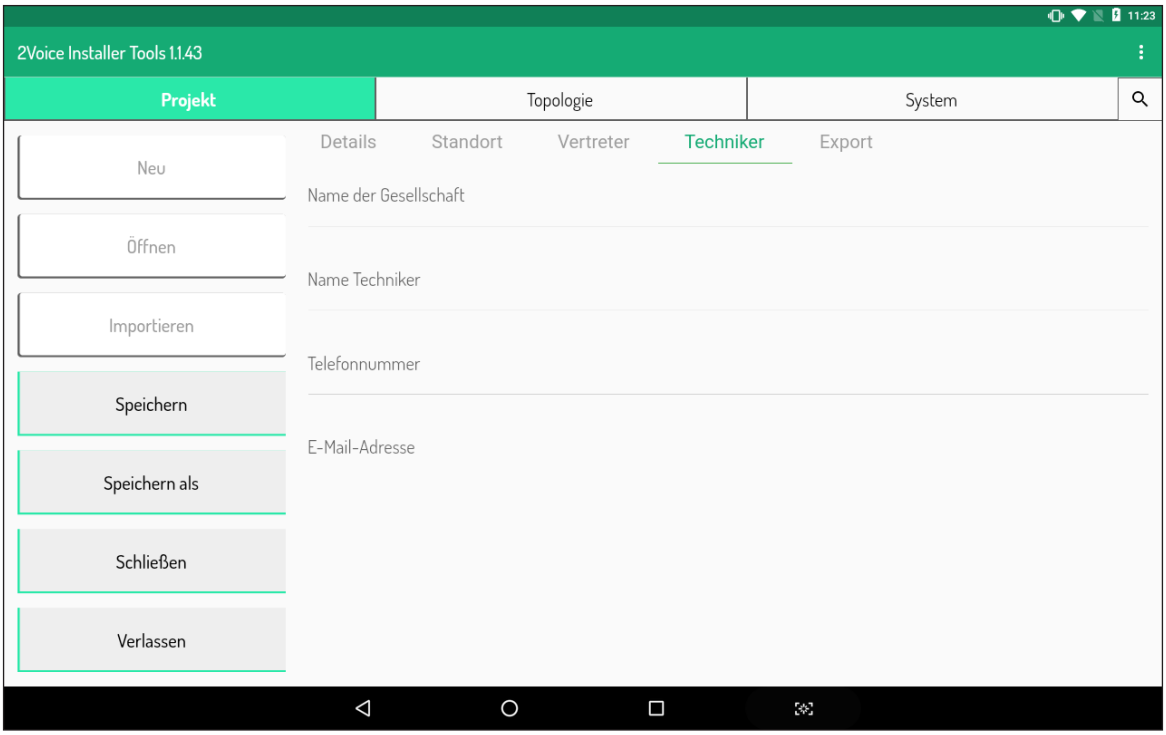
Durch Drücken auf „**Vertreter**“ wird der folgende Bildschirm angezeigt.



Auf diesem Bildschirm können Sie Informationen zum Auftraggeber des Projekts eingeben.

3.5.4 TECHNIKER

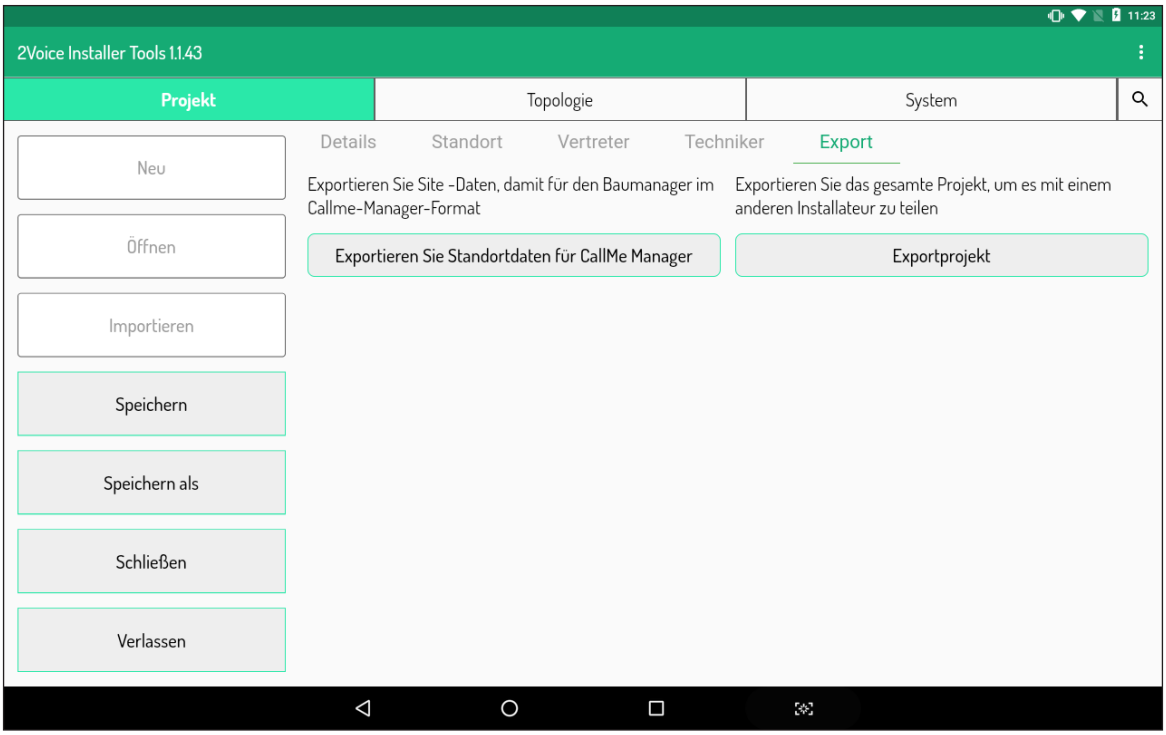
Durch Drücken auf „**Techniker**“ wird der folgende Bildschirm angezeigt.



In diesem Bildschirm können Sie Informationen zum Techniker eingeben, der die Projektdatei erstellt hat.

3.5.5 EXPORTIEREN

Durch Drücken auf „**Export**“ wird der folgende Bildschirm angezeigt.



In diesem Bildschirm können Sie die Projektdatei exportieren. Es sind zwei Arten des Exports möglich:

- **Für CallMe Manager exportieren:** Erzeugt eine ***.KXML-Datei***, die dem Wohnungsverwalter zur Verfügung gestellt wird, um die Daten der Wohnungen automatisch auszufüllen, sobald sie in die CallMe Manager-App importiert wurde (weitere Einzelheiten finden Sie in der ***Bedienungsanleitung der CallMe Manager-App***).
- **Projekt exportieren:** Erzeugt eine ***.2vit-Datei***, die an andere Installateure weitergegeben werden kann, um sie in ihr Konto in der Anwendung 2Voice Installer Tools zuimportieren (weitere Informationen finden Sie im Kapitel „***Importieren eines bestehenden Projekts***”).
-

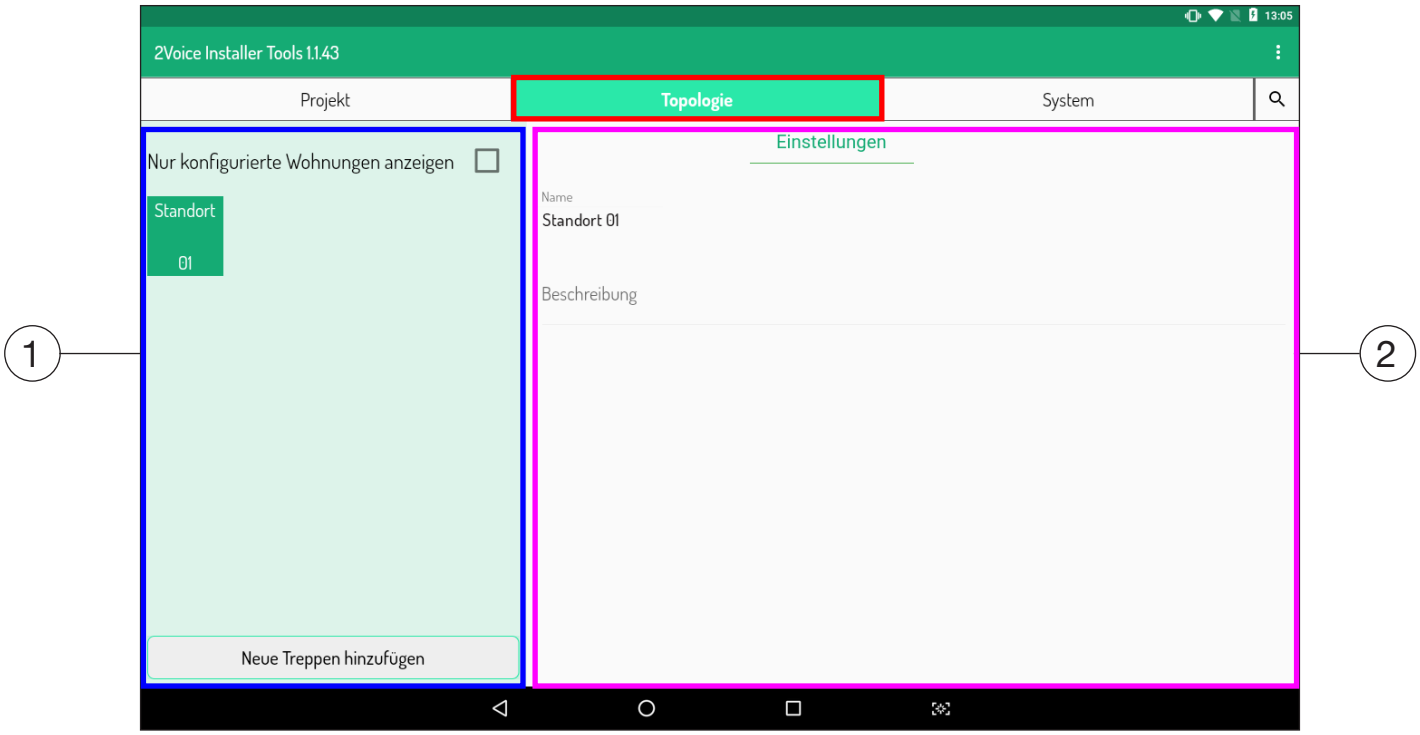
Nach der Auswahl eines Exporttyps öffnet die App 2Voice Installer Tools ein Popup-Fenster, in dem Sie eine Drittanbieteranwendung (die zuvor auf dem Tablet installiert wurde) auswählen können, um die Projektdatei zu versenden.

ACHTUNG! Der Export sollte erst durchgeführt werden, nachdem die Projekttopologie definiert wurde (weitere Einzelheiten finden Sie im nächsten Kapitel.

4. TOPOLOGIE

Nach der Erstellung eines Projekts muss dessen Topologie definiert werden, d. h. die topologischen Knoten und die darin zu platzierenden Geräte.

Um die Topologie des aktuellen Projekts zu definieren, drücken Sie auf die Registerkarte „**Topologie**“, woraufhin die App den folgenden Bildschirm anzeigt:



Nachstehend finden Sie die Bedeutung der verschiedenen Abschnitte des angezeigten Bildschirms:

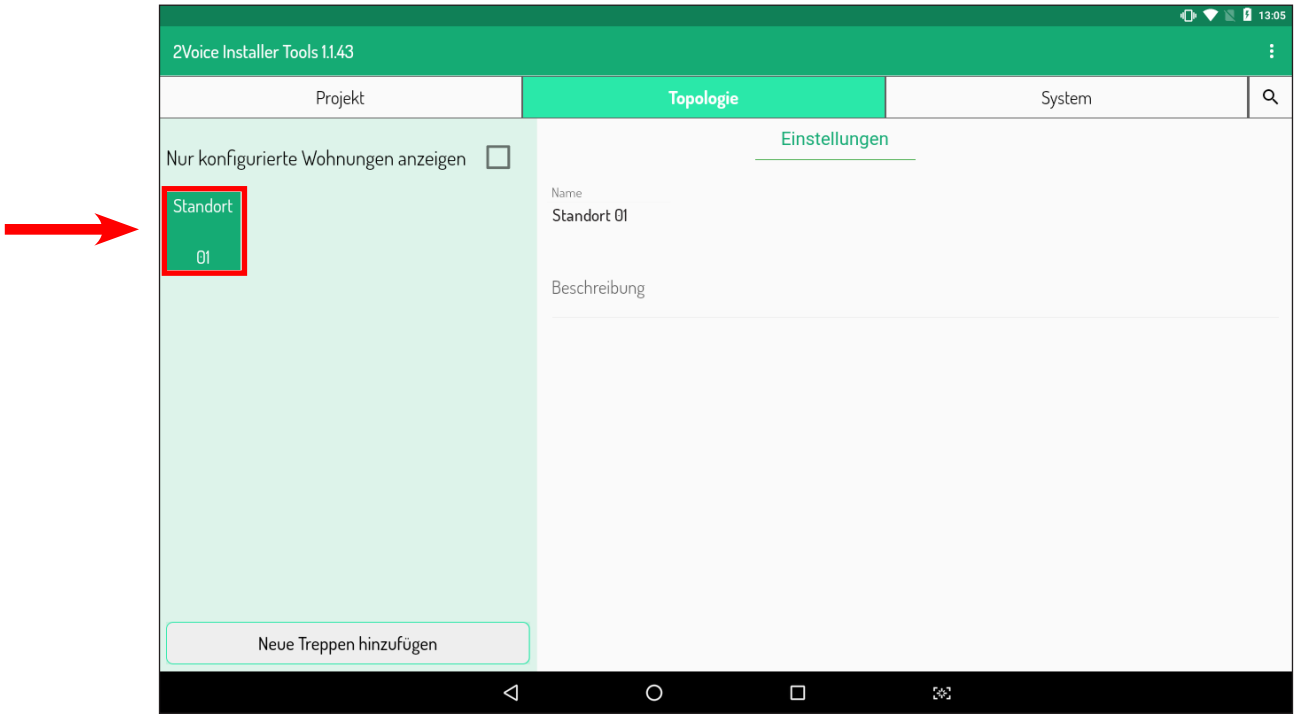
1. Navigationsmodul für die Auswahl, das Hinzufügen und das Entfernen von verschiedenen topologischen Knoten.
2. Konfigurationsmodul zur Einstellung der Parameter des ausgewählten Topologieknotens. Die Konfigurationsparameter sind je nach Topologieknoten unterschiedlich. Im Falle von „**Standort**“ (Standardanzeige) ist nur der Parameter „**Einstellungen**“ sichtbar.

4.1 DEFINITION DER TOPOLOGIE

Die Topologie in einem 2Voice-System besteht aus den folgenden topologischen Knotenpunkten: **Standort**, **Treppe** und **Wohnung**.

In jedem Projekt gibt es nur einen **Standort**, der bis zu **32 Treppen** (Treppenhäuser) enthalten kann, und jede **Treppe** kann bis zu **127 Wohnungen** umfassen.

Wenn ein neues Projekt erstellt wird, wird im Navigationsmodul automatisch ein Standort mit dem Namen „**Standort 01**“ angelegt.



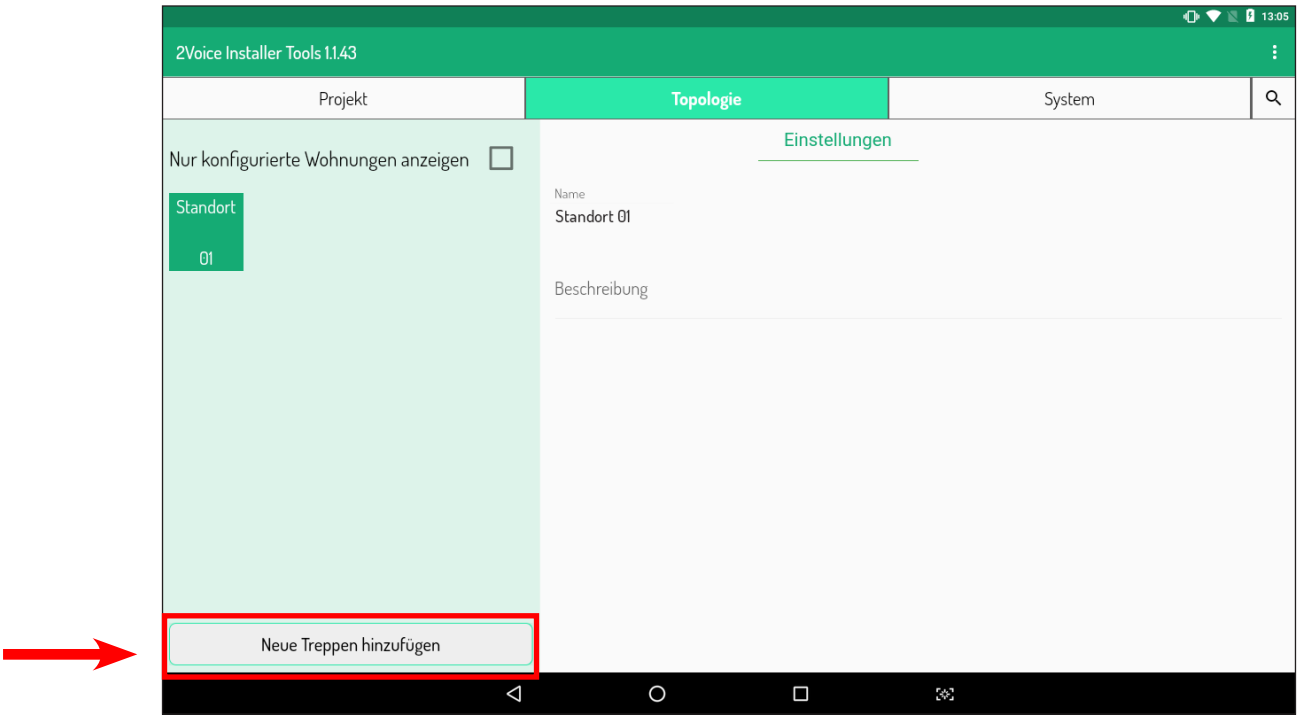
Da „**Standort 01**“ der einzige vorhandene topologische Knoten ist, wird er automatisch im Navigationsformular ausgewählt.

Sie können den Namen des Standorts im Feld „**Name**“ ändern und eventuell eine aussagekräftige Beschreibung in das Feld „**Beschreibung**“ eingeben.

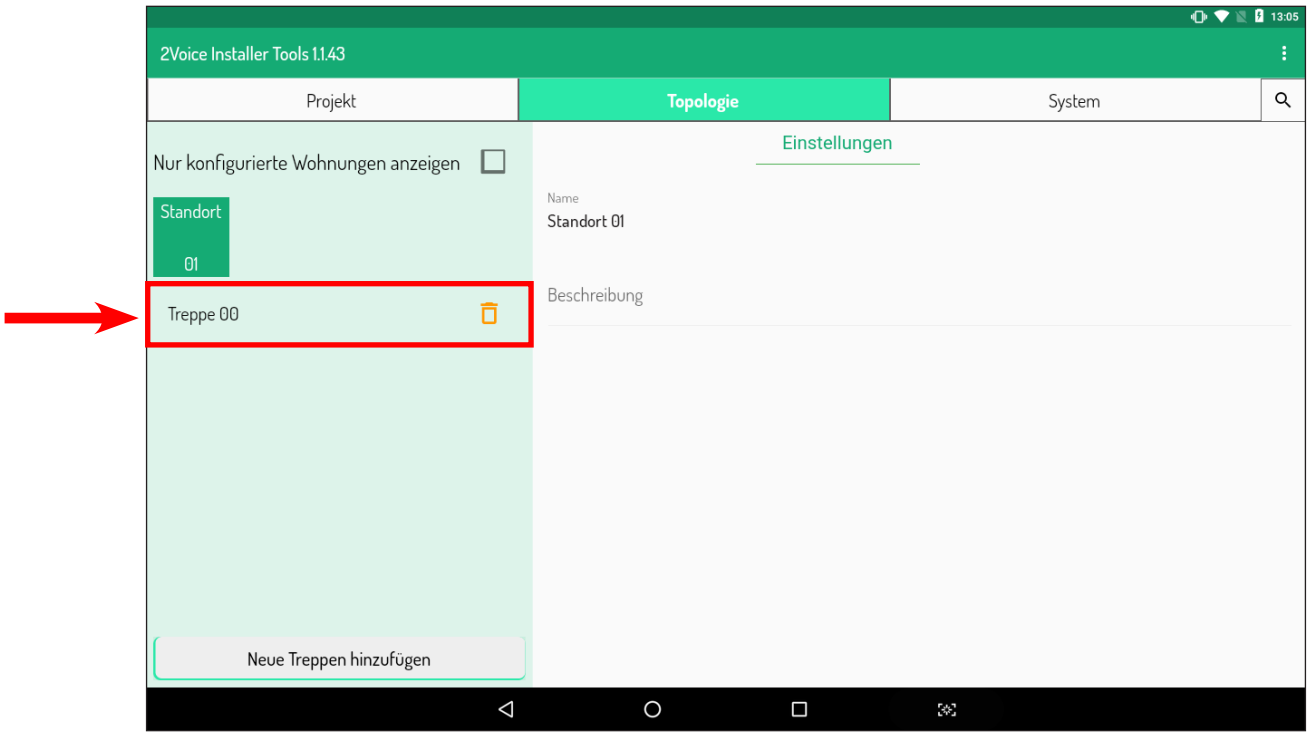
Um die Topologie zu definieren, müssen Sie die Anzahl der **Treppen** und **Wohnungen** im Systemeingeben.

4.1.1 EINFÜGEN VON TREPPENKNOTEN

Klicken Sie auf die Schaltfläche „**Neue Treppe hinzufügen**“, um einen topologischen Treppenknoten in „**Standort 01**“einzufügen.

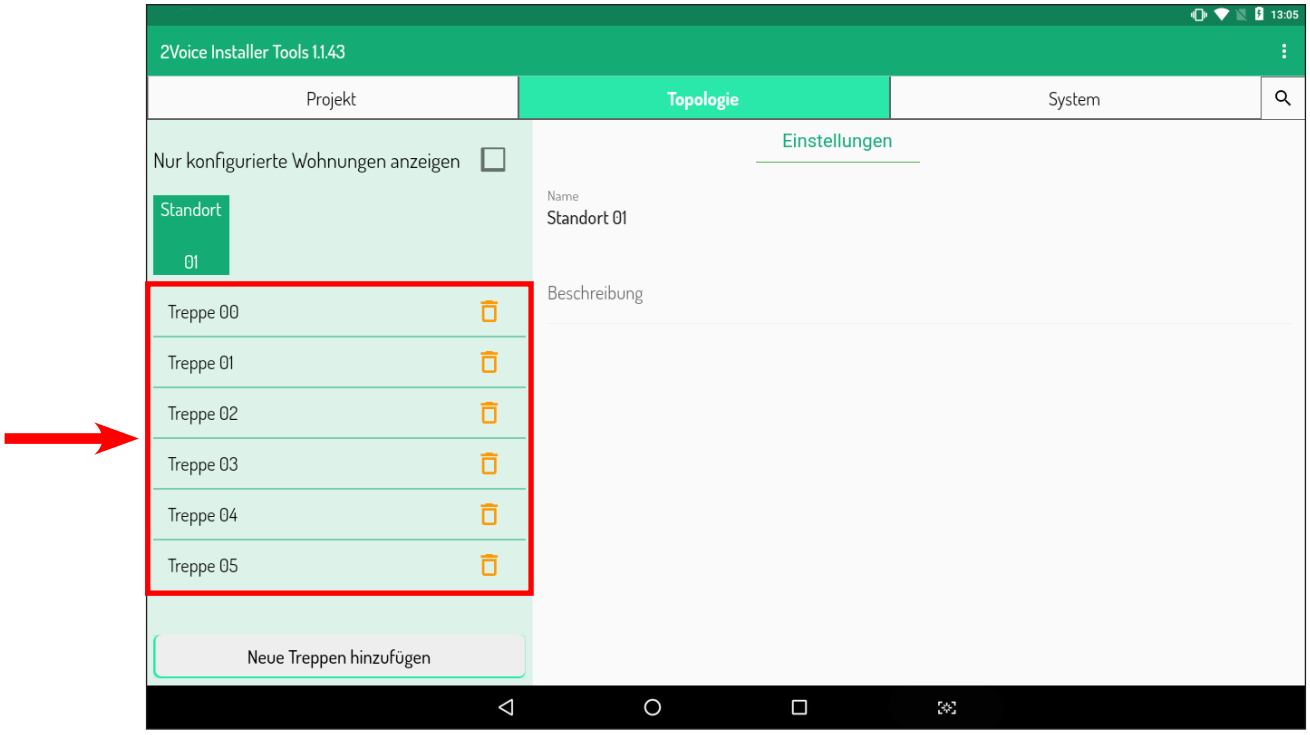


Die hinzugefügte Treppe wird im Navigationsmodul mit dem Standardnamen „**Treppe00**“ angezeigt.



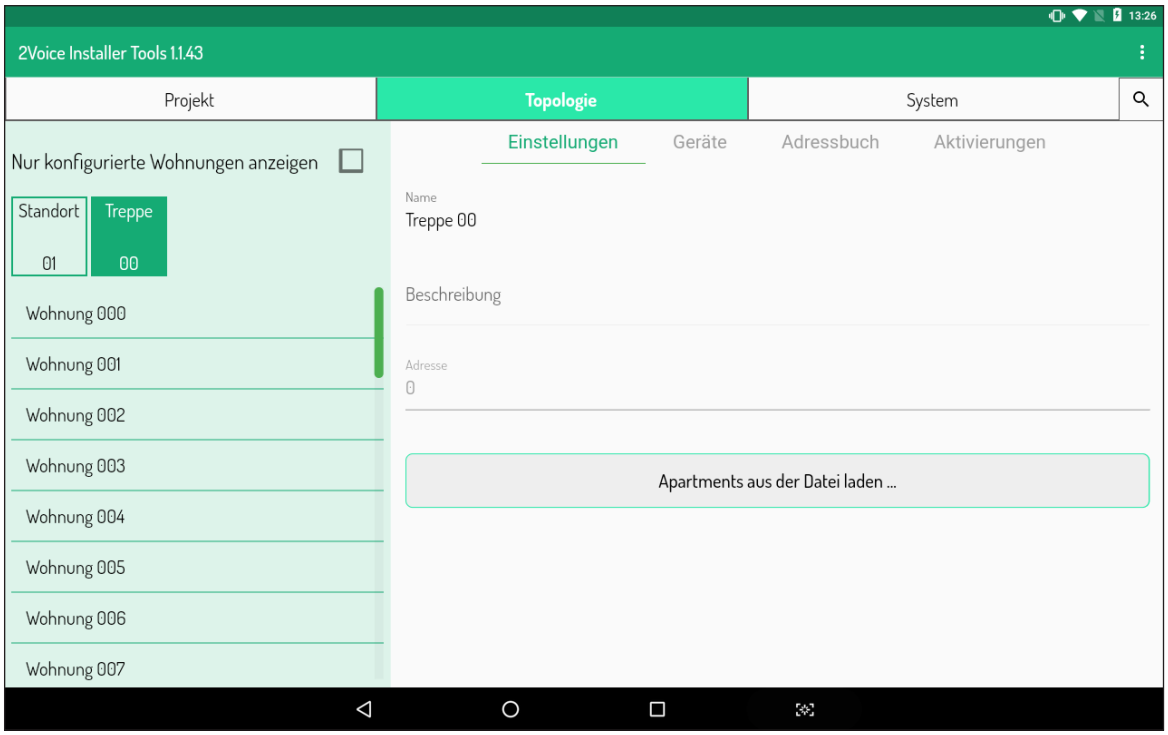
Dem Topologieknoten Standort können maximal 32 Treppen hinzugefügt werden. Drücken Sie erneut auf „**Neue Treppe hinzufügen**“, um weitere Treppen hinzuzufügen.

ACHTUNG! Jede Spalte im System muss sich auf eine andere Treppe in der App 2Voice Installer Tools beziehen.



Eine Treppe kann durch Drücken auf das Symbol der entsprechenden Treppe gelöscht werden.

Wählen Sie eine Treppe aus, indem Sie auf die entsprechende Überschrift im Navigationsformular drücken. Im folgenden Beispiel wurde „**Treppe 00**“ ausgewählt.



Die 127 standardmäßigen, nicht konfigurierten Wohnungen, die zur Treppe gehören, werden im Navigationsmodul angezeigt.

Sie können den Namen der Treppe im Feld „**Name**“ ändern und eventuell eine aussagekräftige Beschreibung in das Feld „**Beschreibung**“ eingeben.

4.1.2 DATEN DER WOHNUNGEN

Nach dem Einfügen der Treppenknoten in die Topologie ist es notwendig, die Daten der Wohnungen aller „**Treppen**“-Topologieknoten im Projekt auszufüllen.

Wenn eine der unten aufgeführten Rufeinheiten im System vorhanden ist, ist es möglich, den die Wohnungsdaten automatisch auszufüllen.

- Rufmodul ***Alpha*** (Audio-Außenstelle BN 1083/38 oder Audio-Außenstelle mit Überwachungskamera BN 1083/39 oder Audio-Video 1083/48, Display-Modul BN 1168/1 und numerisches Tastenfeld BN 1168/46).
- Rufmodul ***Sinthesi S2*** BN 1083/13 und 1083/19
- Rufmodul ***Sinthesi Steel*** BN 1083/14
- Rufmodul ***Elekta*** BN 1083/15 und 1083/25
- Rufmodul ***Elekta Steel*** BN 1083/12, 1083/16 e 1083/27
- Tastenfeld ***Mikra plus*** BN 1784/3
- Tastenfeld ***Mikra digital*** BN 1784/4
- Über ***VisiosoftWeb*** konfigurierbares Tastenfeld (französischer Markt***)***

Gibt es dagegen eine Rufeinheit, die nicht in der Liste erscheint, müssen die Daten der Wohnungen manuell ausgefüllt werden. In diesem Fall drücken Sie auf den folgenden Link „***Nicht gelistete Tastenfelder***“.

Die Konfigurationsdatei der Rufeinheit muss verwendet werden, um die Wohnungsdaten automatisch auszufüllen.

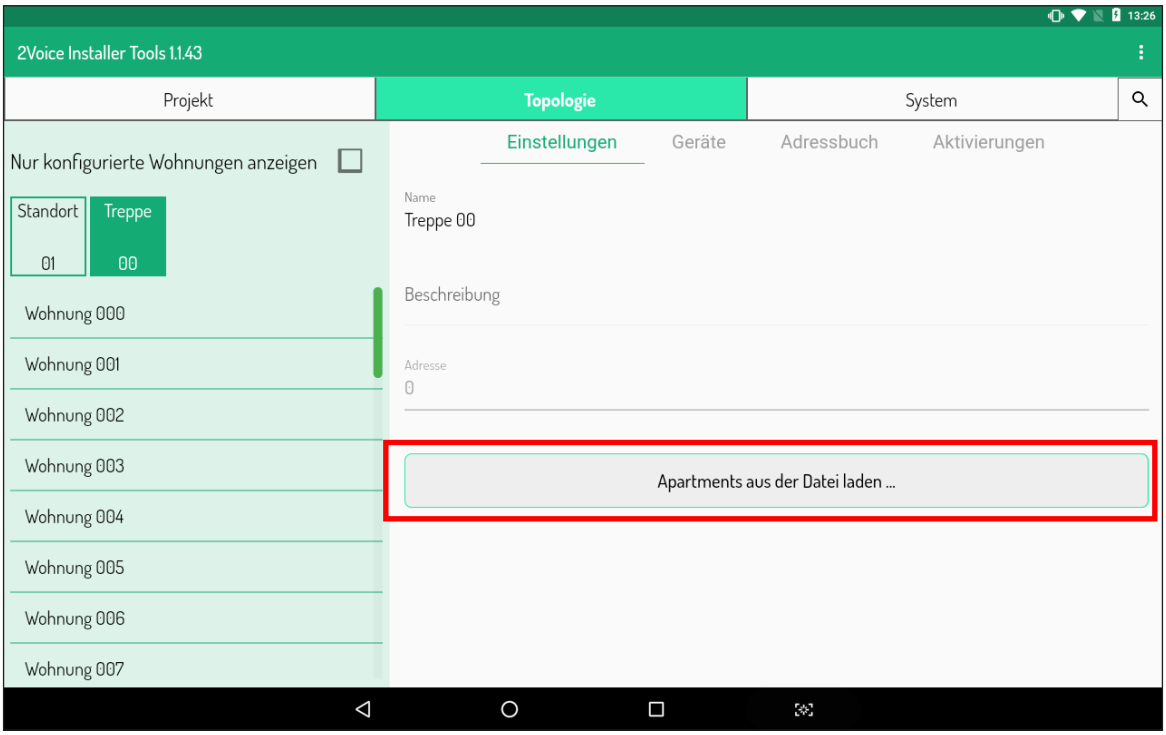
- Dateien mit der Erweiterung „*.json*“ für Rufmodule ***Alpha***, ***Mikra plus*** und ***Mikra digital***.
- Dateien mit der Erweiterung „*.xml*“ für Rufmodule ***Sinthesi*** und ***Elekta***.
- Im Falle von ***VisiosoftWeb*** lesen Sie bitte die Dokumentation der Software.

Um die Konfigurationsdatei des Rufmoduls herunterzuladen, lesen Sie bitte Konfigurationsanleitungen, indem Sie auf den Link des entsprechenden Rufmoduls klicken.

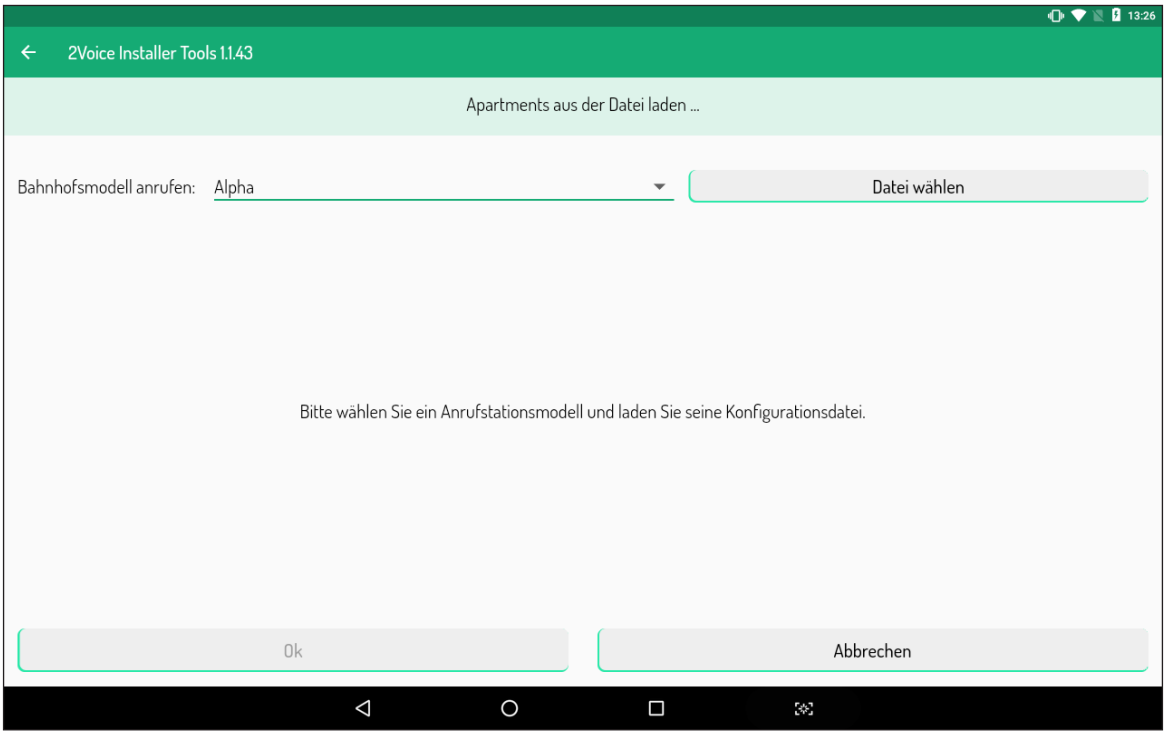
Für das Tastenfeld Alpha mit Tasten (ohne Display) klicken Sie auf den Link „***Tastenfeld Alpha mit Tasten***“.

RUFMODULE UND TASTENFELDER MIKRA PLUS UND DIGITAL

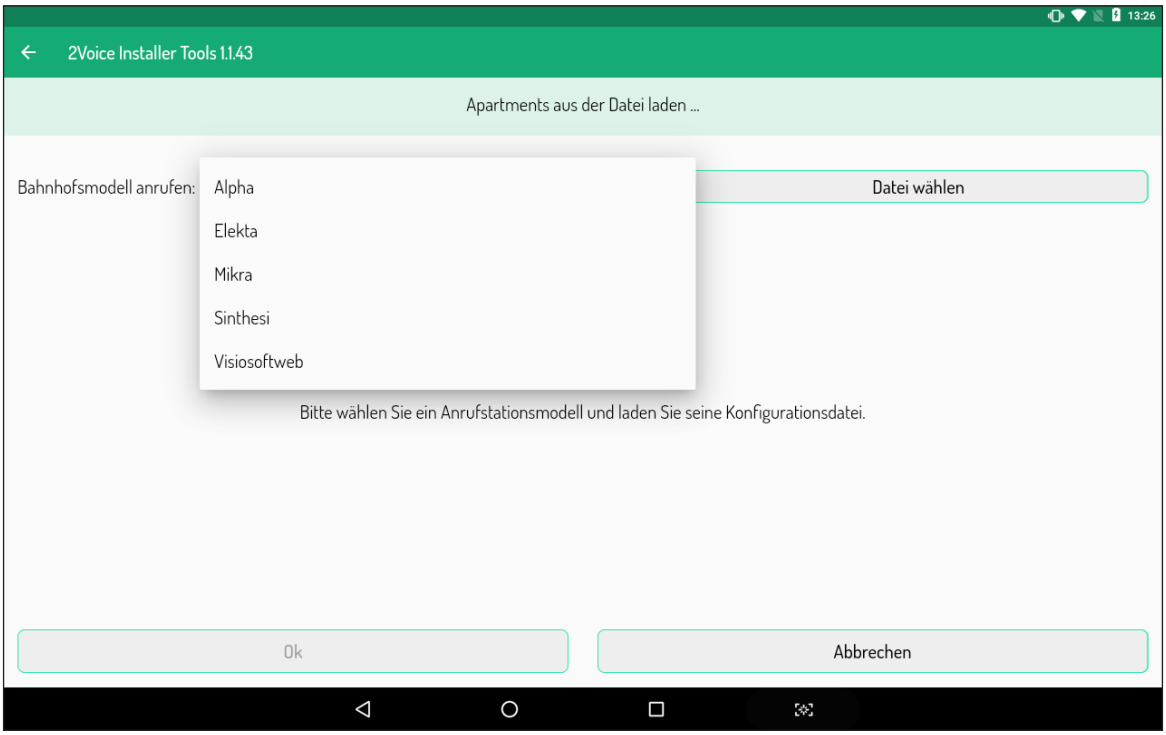
1. Laden Sie die Konfigurationsdatei des Rufmoduls auf das Tablet herunter, auf dem Sie die App 2Voice Installer Tools verwenden.
2. Wählen Sie in der App im Navigationsmodul die Treppe aus, deren Konfiguration Sie importieren möchten, und drücken Sie auf „**Apartments aus der Datei laden...**“.



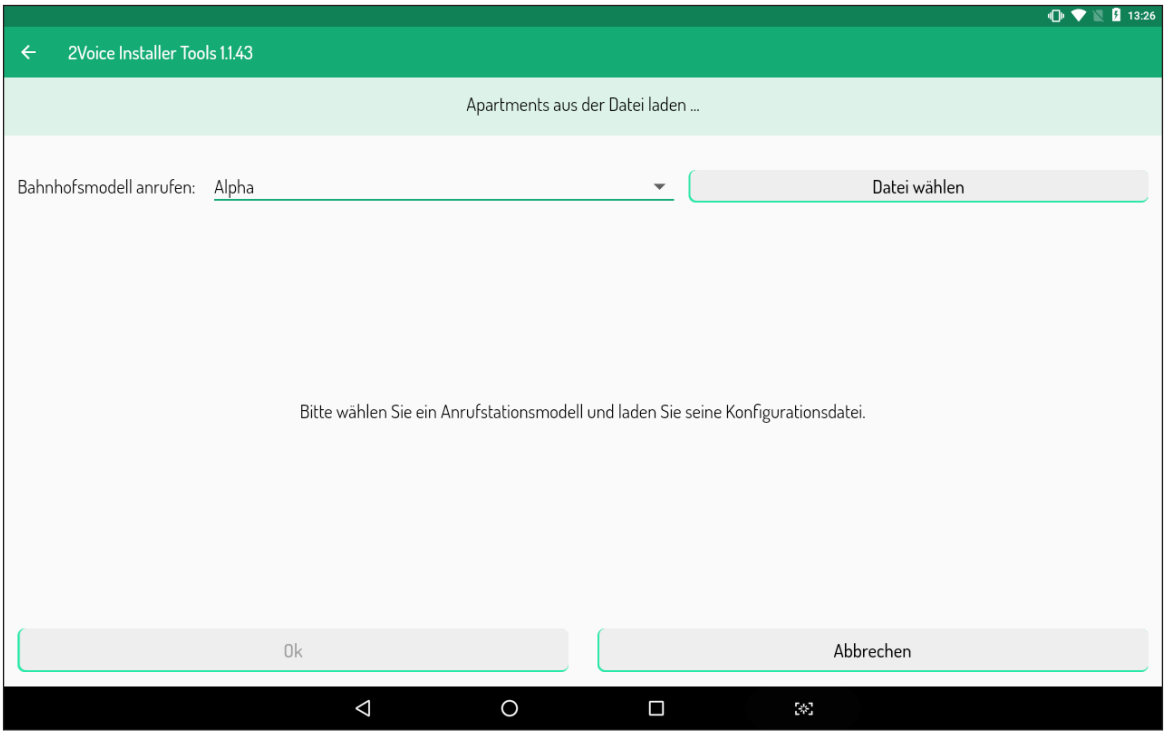
3. Der folgende Bildschirm wird in der App angezeigt.



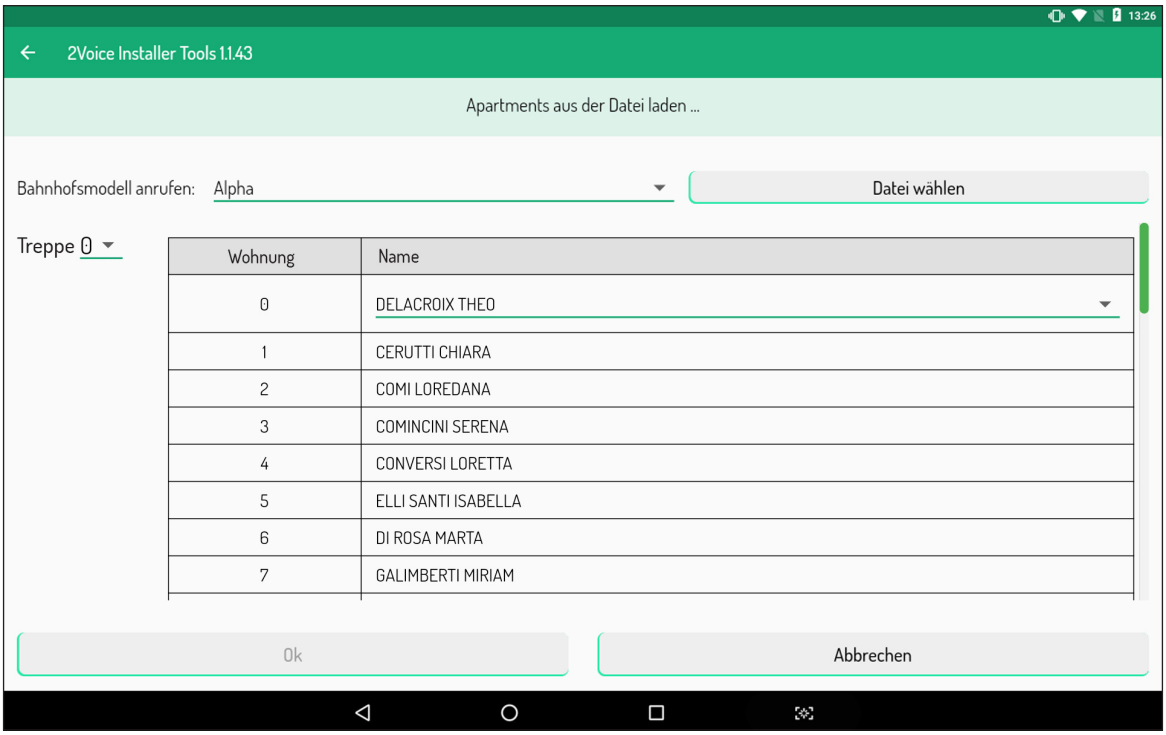
4. Wählen Sie im Feld „**Bahnhofsmodell anrufen**“ aus dem Dropdown-Menü die im System vorhandene Rufeinheit aus. In diesem Beispiel wurde das Rufmodul **Alpha** ausgewählt.



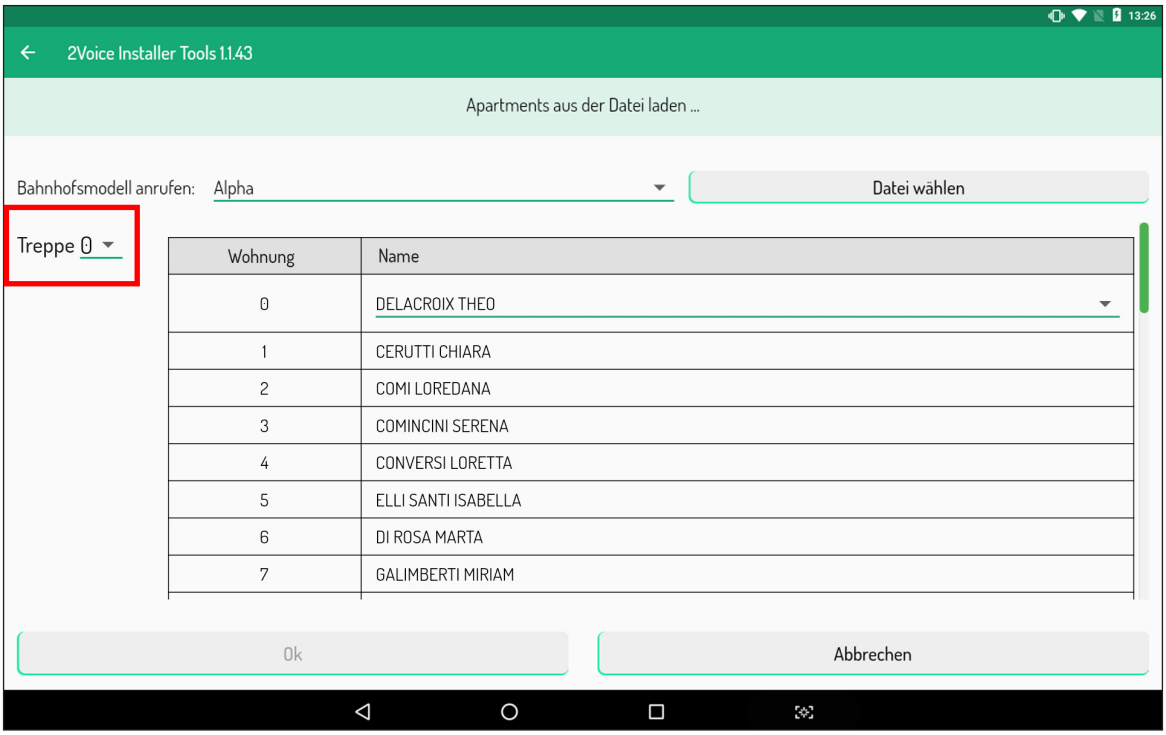
5. Drücken Sie auf „**Datei wählen**“ und wählen Sie die zuvor auf das Tablet heruntergeladene Konfigurationsdatei aus.



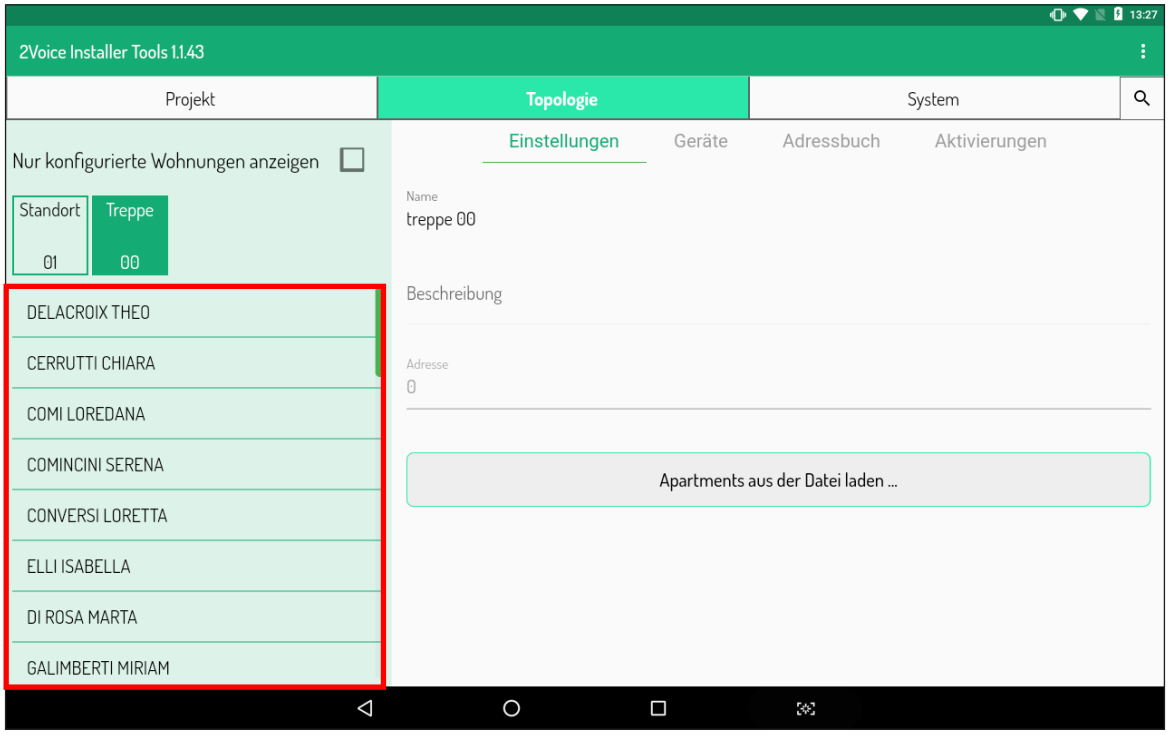
6. Sobald die Datei geladen ist, erscheint der folgende Bildschirm.



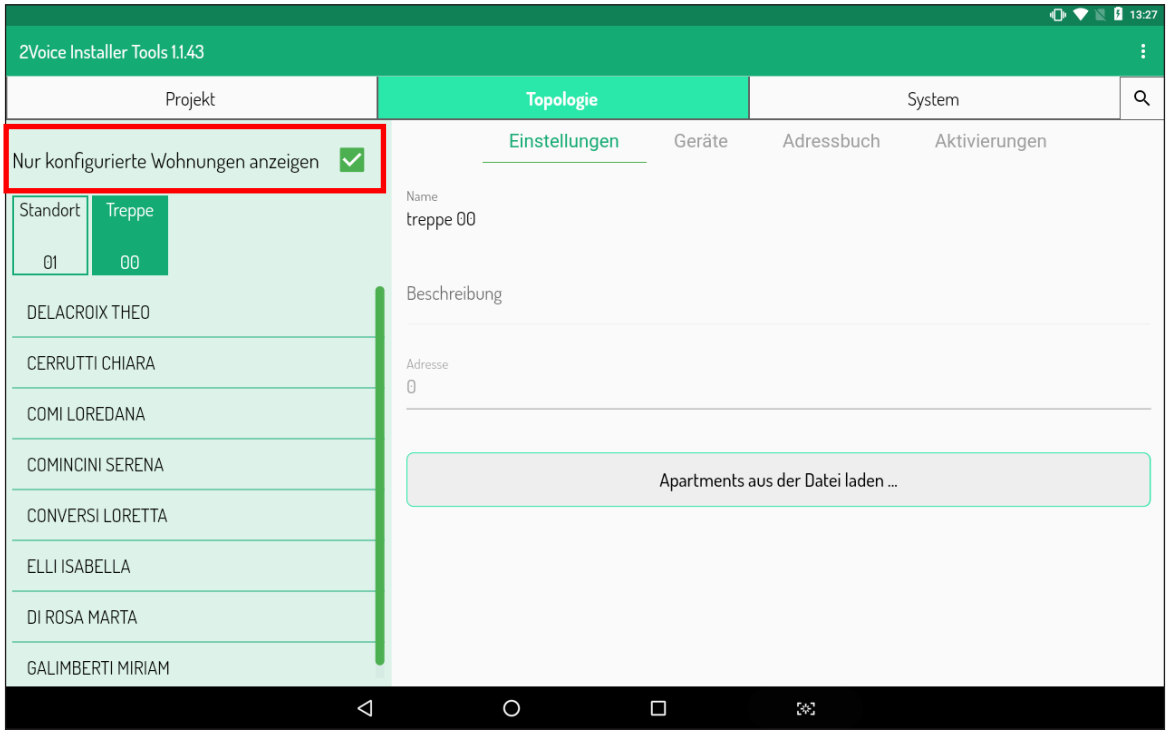
7. Die Tabelle zeigt die Nummer der Wohnung und den Namen jedes Benutzers im Treppenhaus.
8. Wenn die Konfigurationsdatei die Daten mehrerer Treppen (Treppenhäuser) enthält, müssen Sie die Nummer der Treppe auswählen, deren Wohnungsnamen Sie importieren möchten. Wählen Sie die Nummer der Treppe aus dem Dropdown-Menü neben „**Treppe**“ aus.



9. Drücken Sie auf „**OK**“, um die Konfiguration in die Wohnungen im ausgewählten Treppenknoten zu importieren.



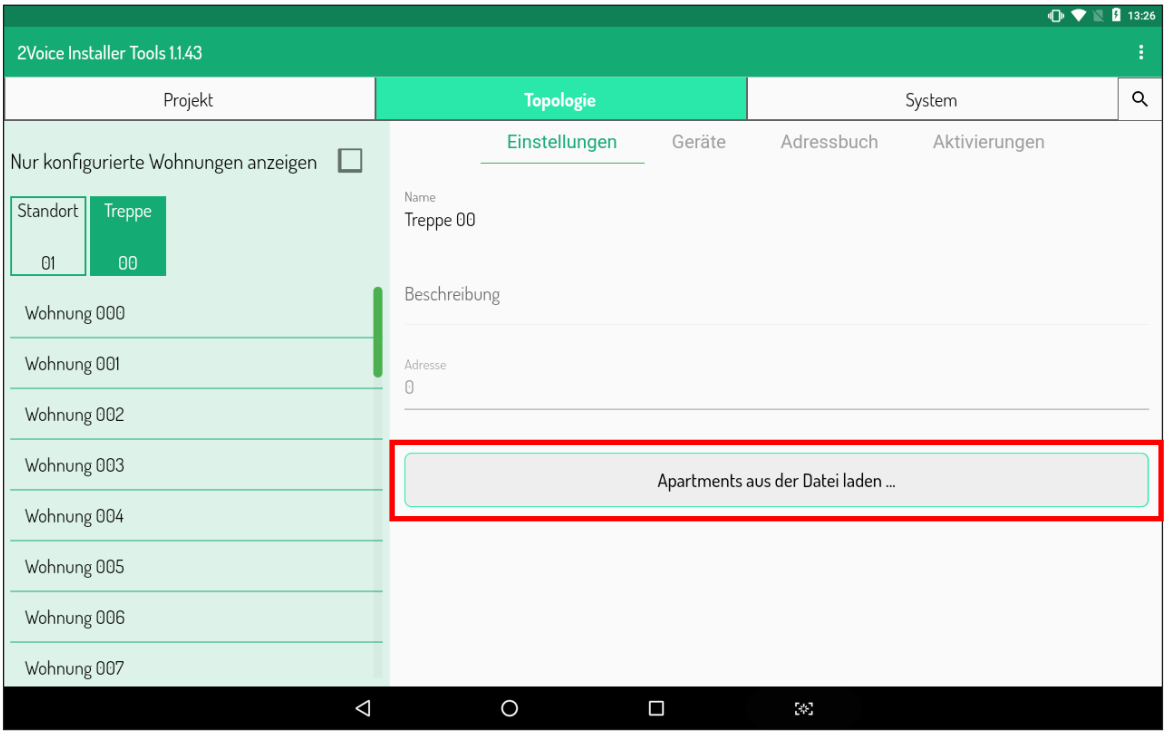
10. Durch Aktivieren des Häkchens „**Nur konfigurierte Wohnungen anzeigen**“ ist es möglich, nur Wohnungen mit Benutzern im Navigationsmodul anzuzeigen.



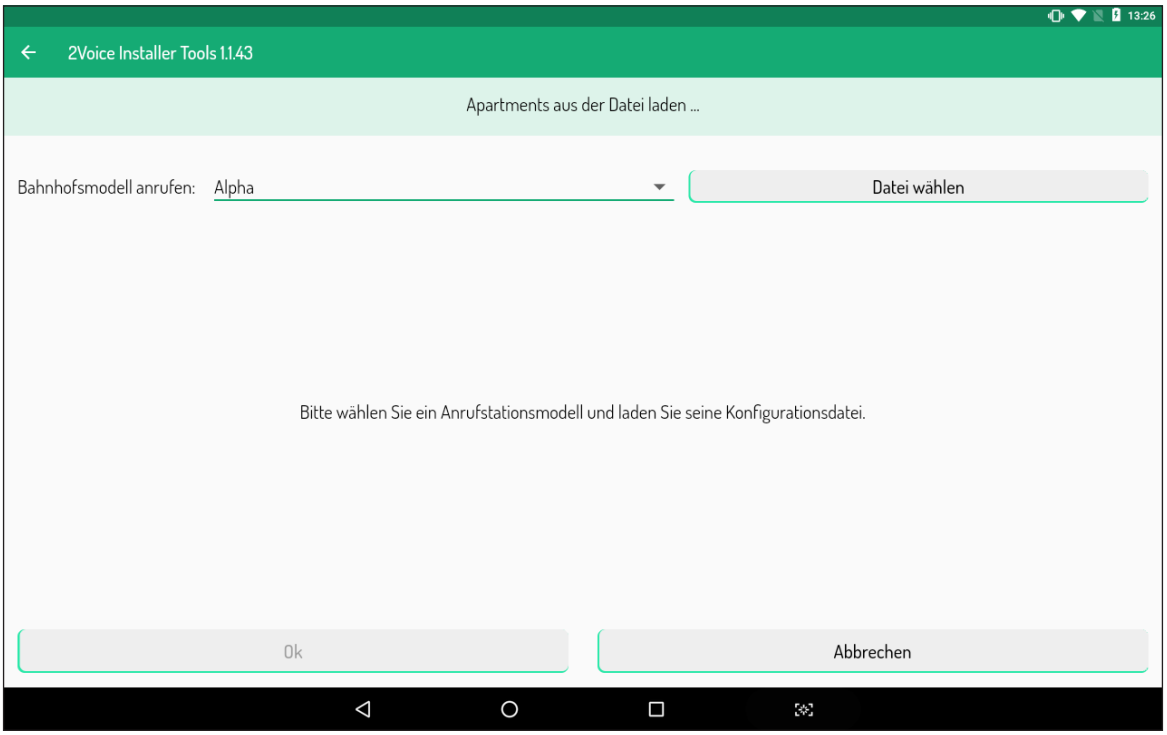
11. Nach dem Importieren der Daten der Wohnungen gehen Sie zum Kapitel „***Hinzufügen eines Mehrbenutzer-Rufumleitungsgerätes BN 1083/83 in einem Treppenknoten***“.

TASTENFEL ALPHA MIT TASTEN (OHNE DISPLAY)

1. Befindet sich im System eine Rufeinheit des Typs Tastenfeld Alpha (Audio-Außenstelle BN 1083/38 oder Audio-Außenstelle mit Überwachungskamera BN 1083/39 oder Audio-Video-Außenstelle BN 1083/48 und nur Tastenmodule mit 4 oder 8 Tasten BN 1168/4 oder /8, ohne jegliches Display) können nur die in der Installation vorhandenen Wohnungen automatisch importiert werden.
2. Laden Sie die Konfigurationsdatei des Rufmoduls auf das Tablet herunter, auf dem Sie die App 2Voice Installer Tools verwenden.
3. Wählen Sie in der App im Navigationsmodul die Treppe aus, deren Konfiguration Sie importieren möchten, und drücken Sie auf „**Apartments aus der Datei laden...**“.

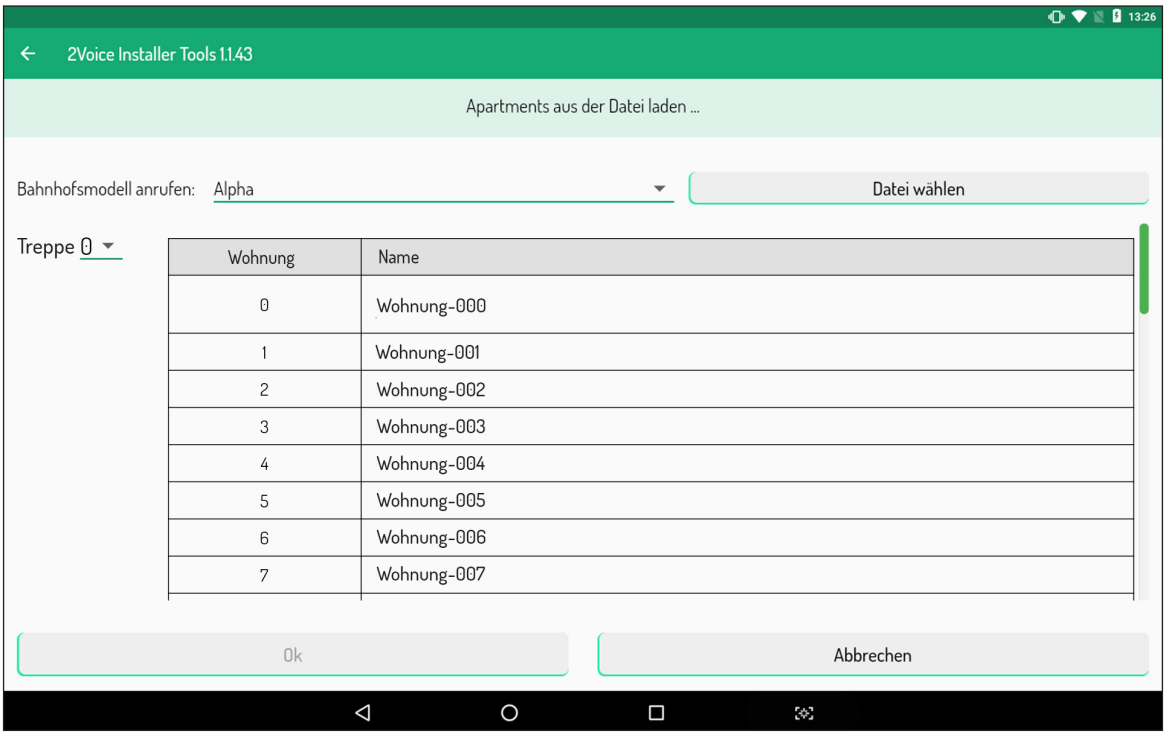


4. Der folgende Bildschirm wird in der App angezeigt.



5. Wählen Sie im Feld „**Bahnhofsmodell anrufen**“ aus dem Dropdown-Menü die Rufeinheit „**Alpha**“ aus.

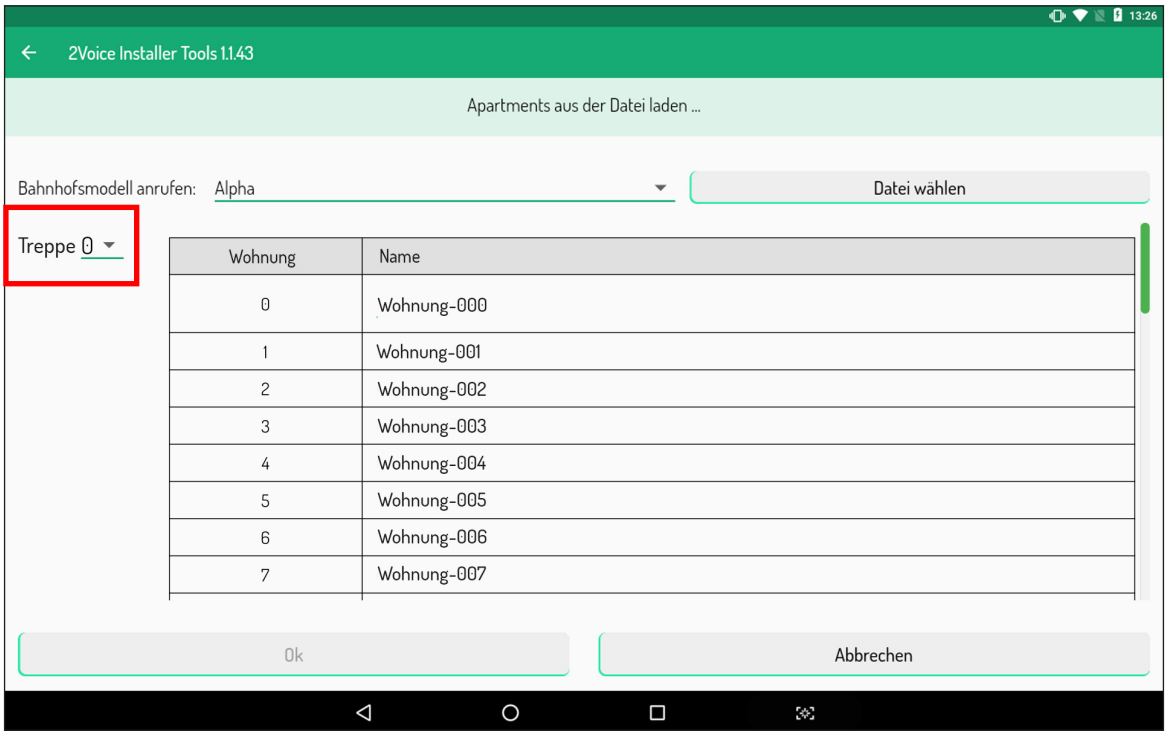
6. Drücken Sie auf „**Datei auswählen**“ und wählen Sie die zuvor auf das Tablet heruntergeladene Konfigurationsdatei aus. Sobald die Datei geladen ist, erscheint der folgende Bildschirm..



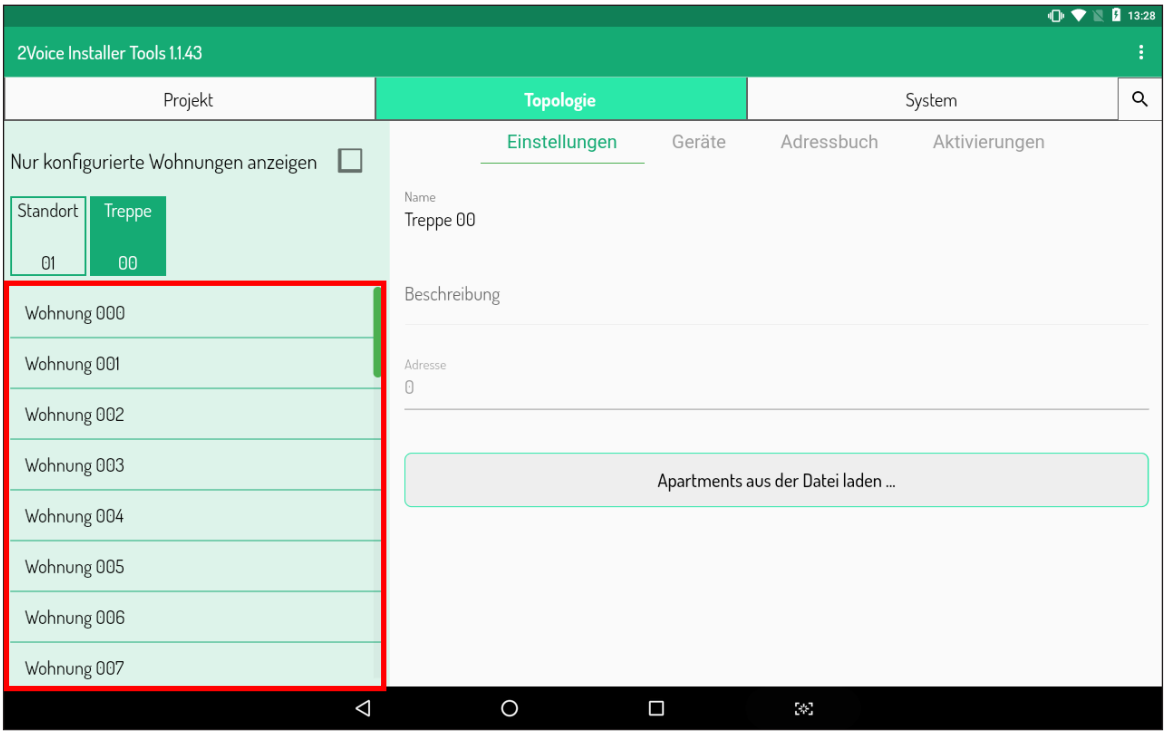
7. In der Tabelle werden die Nummer der Treppe, die Nummer der Wohnung und **Wohnung-(N)*** in der Spalte Name angezeigt, um nur die im System vorhandenen Wohnungen anzuzeigen.

   *(*) **N** steht für die Nummer der Wohnung, die von 000 bis 126 variieren kann.*

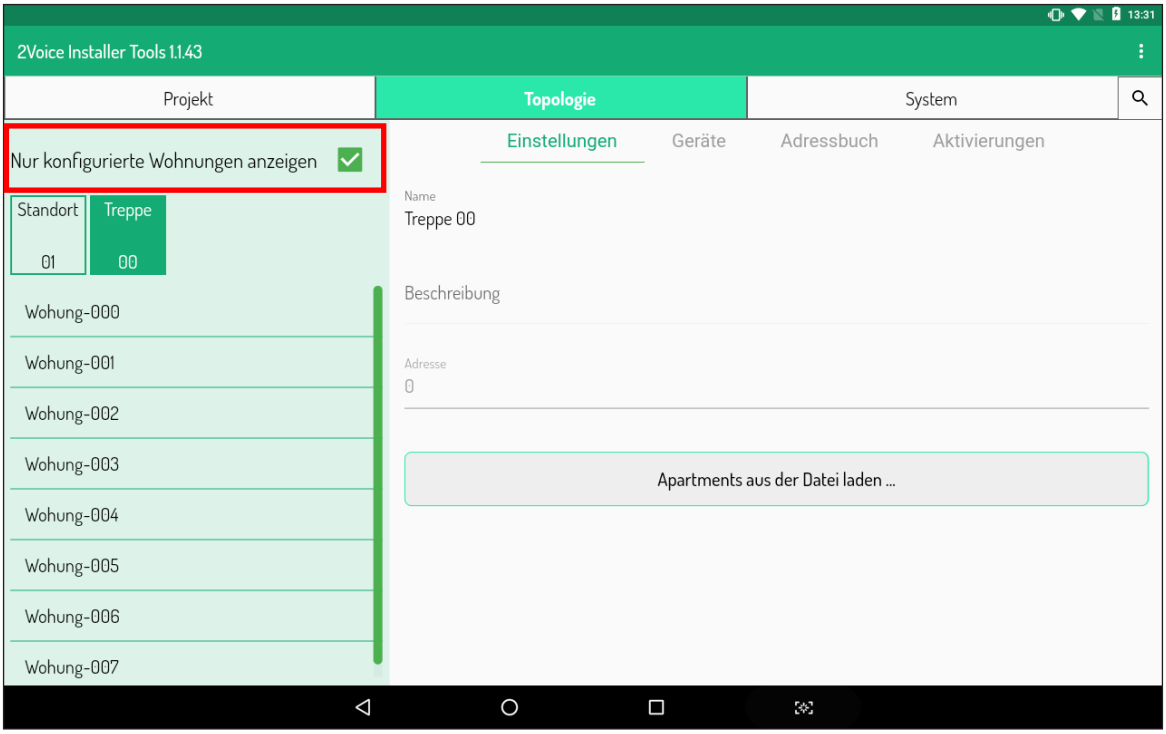
8. Wenn die Konfigurationsdatei die Daten mehrerer Treppen (Treppenhäuser) enthält, müssen Sie die Nummer der Treppe auswählen, deren Wohnungsnamen Sie importieren möchten. Wählen Sie die Nummer der Treppe aus dem Dropdown-Menü neben „**Treppe**“ aus.



9. Drücken Sie auf „**OK**“, um die Konfiguration in die Wohnungen im ausgewählten Treppenknoten zu importieren.

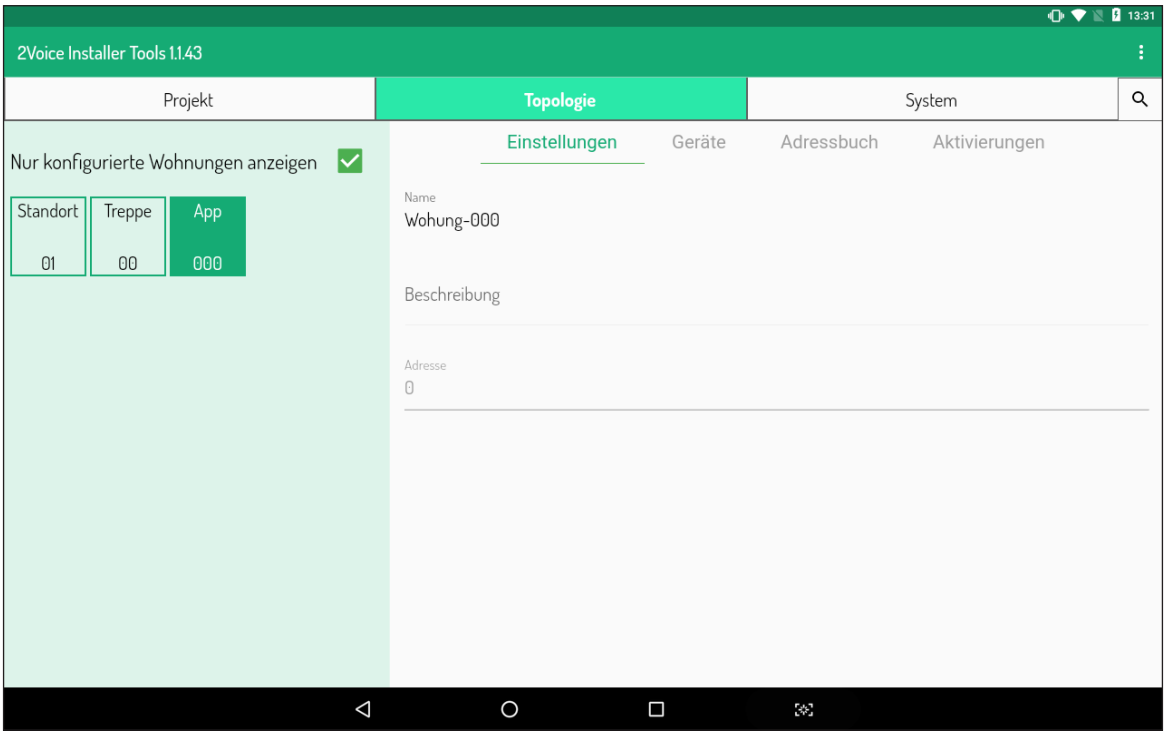


10. Durch Aktivieren des Häkchens „**Nur konfigurierte Wohnungen anzeigen**“ werden im Navigationsmodul nur existierende Wohnungen angezeigt.

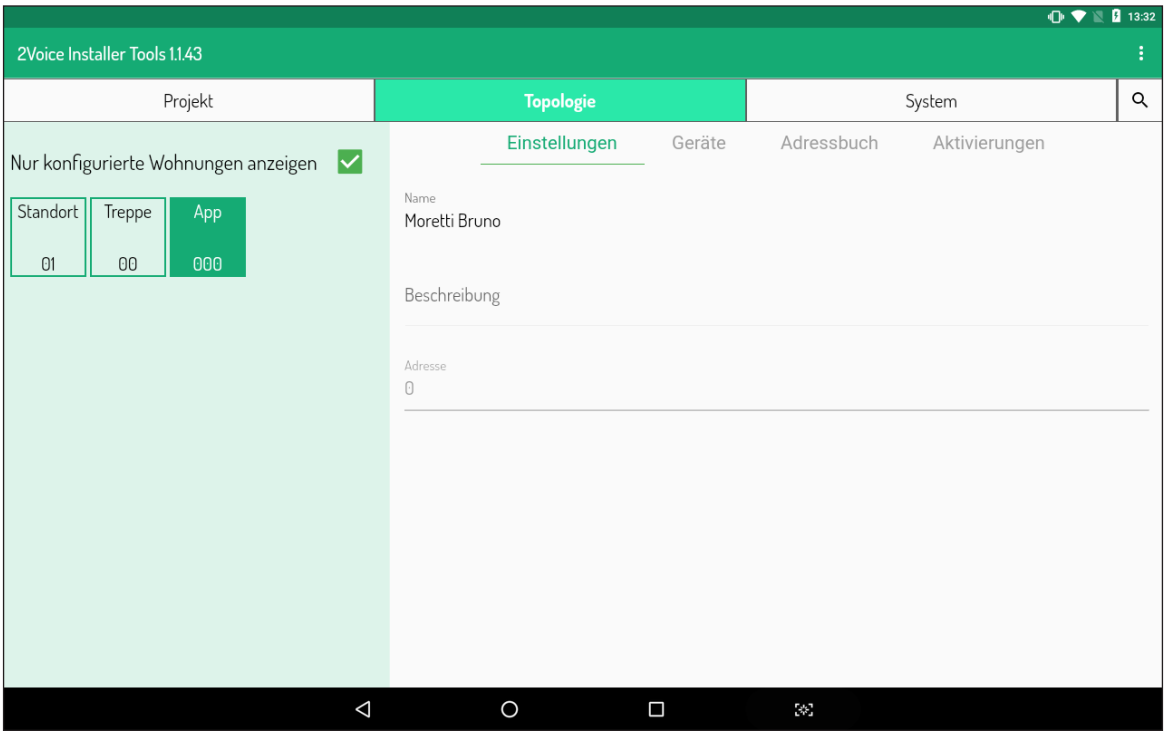


11. Nachdem die Konfiguration importiert wurde, müssen die Daten der Wohnungen manuell vervollständigt werden.

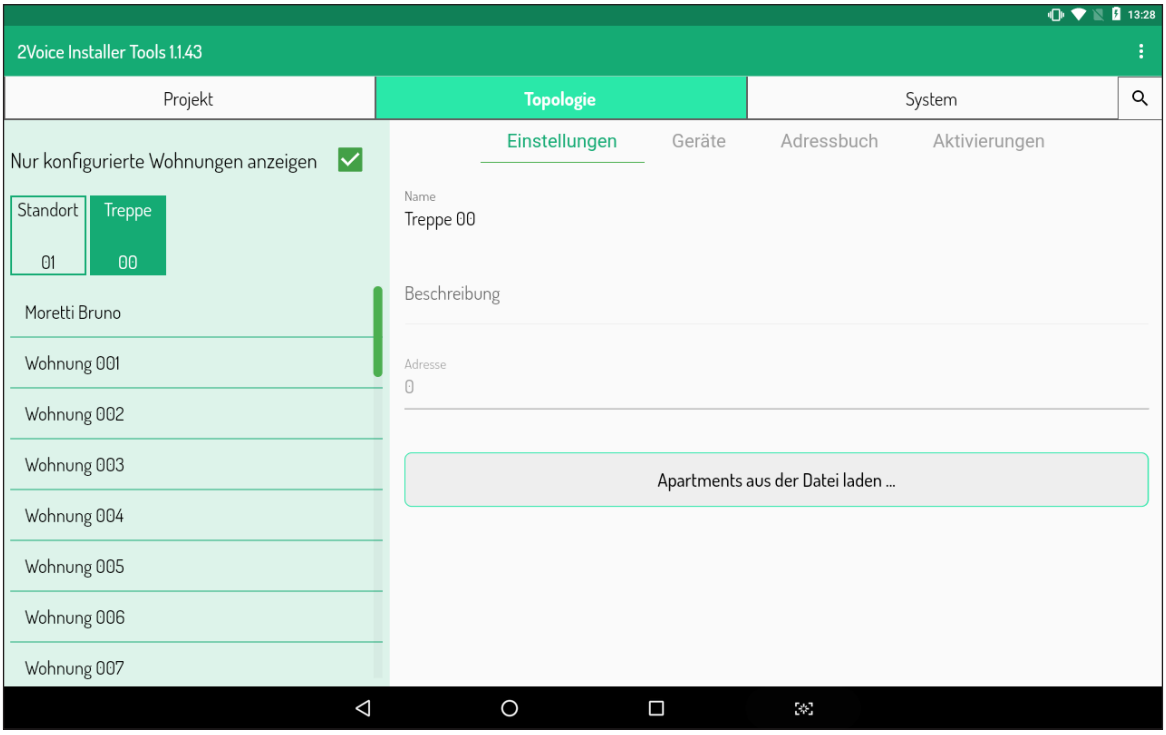
12. Wählen Sie mit Hilfe des Navigationsmoduls eine der Wohnungen aus. Im folgenden Beispiel wurde „**Wohnung-000**“ ausgewählt.



13. Im Feld „**Name**“ löschen Sie den vorhandenen Text und geben den Namen des Benutzers ein, der mit der Adresse der Wohnung verbunden ist.



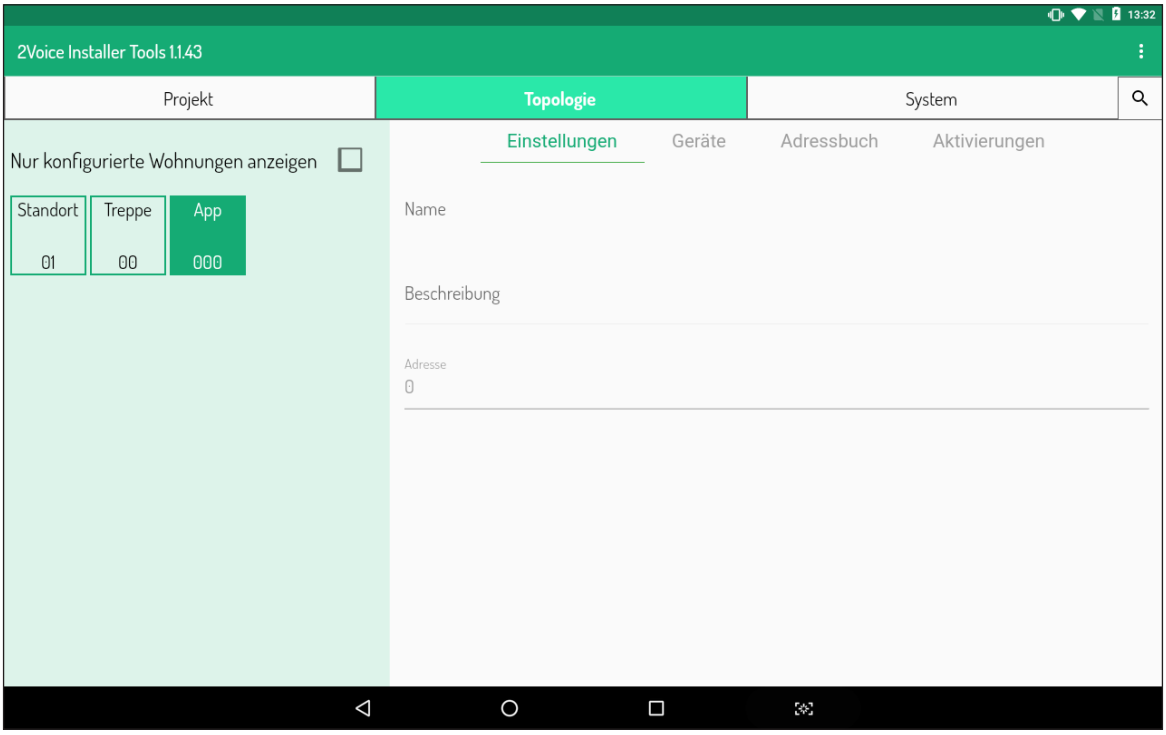
14. Wählen Sie im Navigationsformular den Treppenknoten aus, an dem sich die Wohnung befindet.



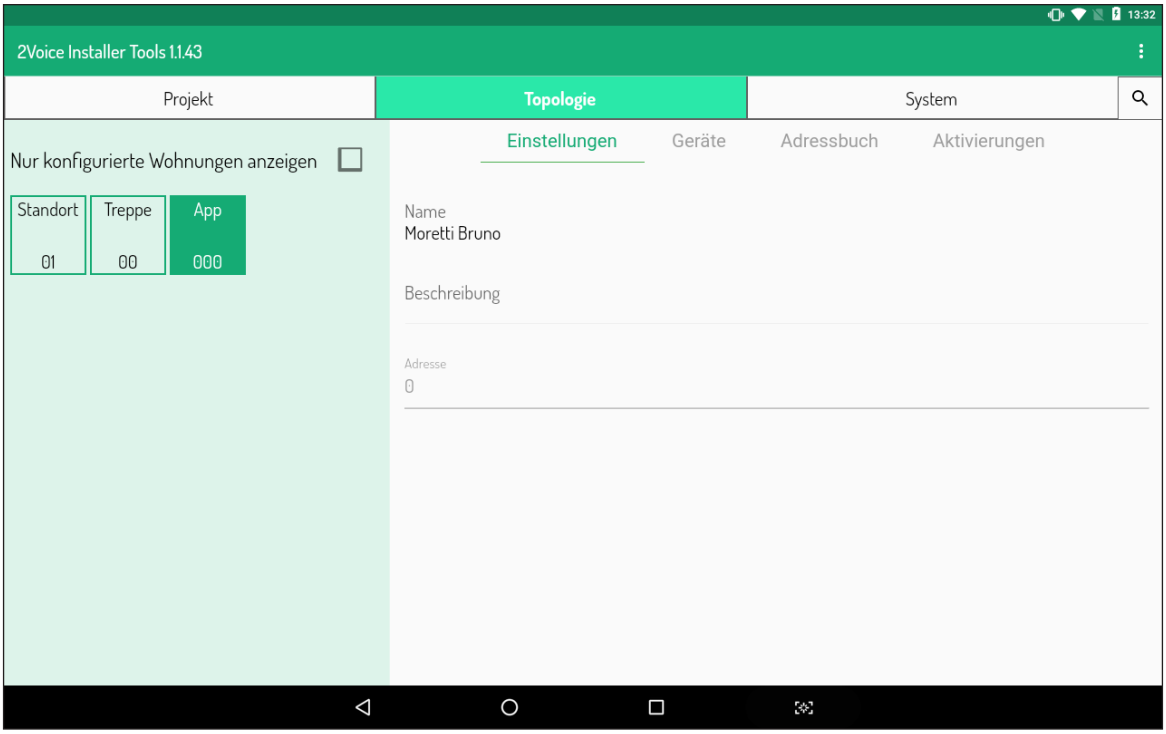
15. Wiederholen Sie die Schritte **12**, **13** und **14** für alle Wohnungen im Treppenhaus.
16. Nach der Aktualisierung der flachen Stammdatei, gehen Sie zu Kapitel „***Hinzufügen eines Mehrbenutzer-Rufumleitungsgeräts BN 1083/83 in einem Treppenknoten***“.

NICHT IN DER LISTE ENTHALTENE TASTENFELDER (Z. B. SINTHESI STEEL, SINTHESI S2, USW.)

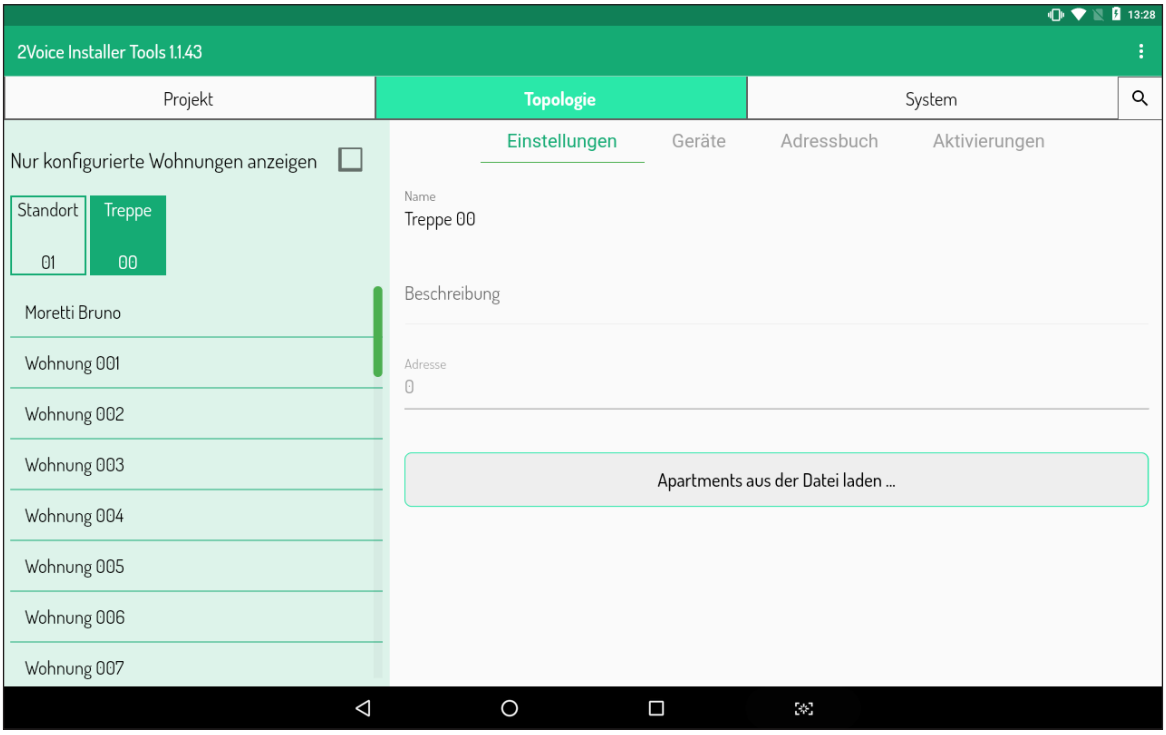
1. Wenn keine der oben genannten Rufeinheiten vorhanden ist, müssen die Daten der im Treppenknoten vorhandenen Wohnungen manuell konfiguriert werden.
2. Wählen Sie mit Hilfe des Navigationsmoduls eine der Wohnungen aus. In diesem Beispiel wurde „**Wohnung 000**“ ausgewählt.



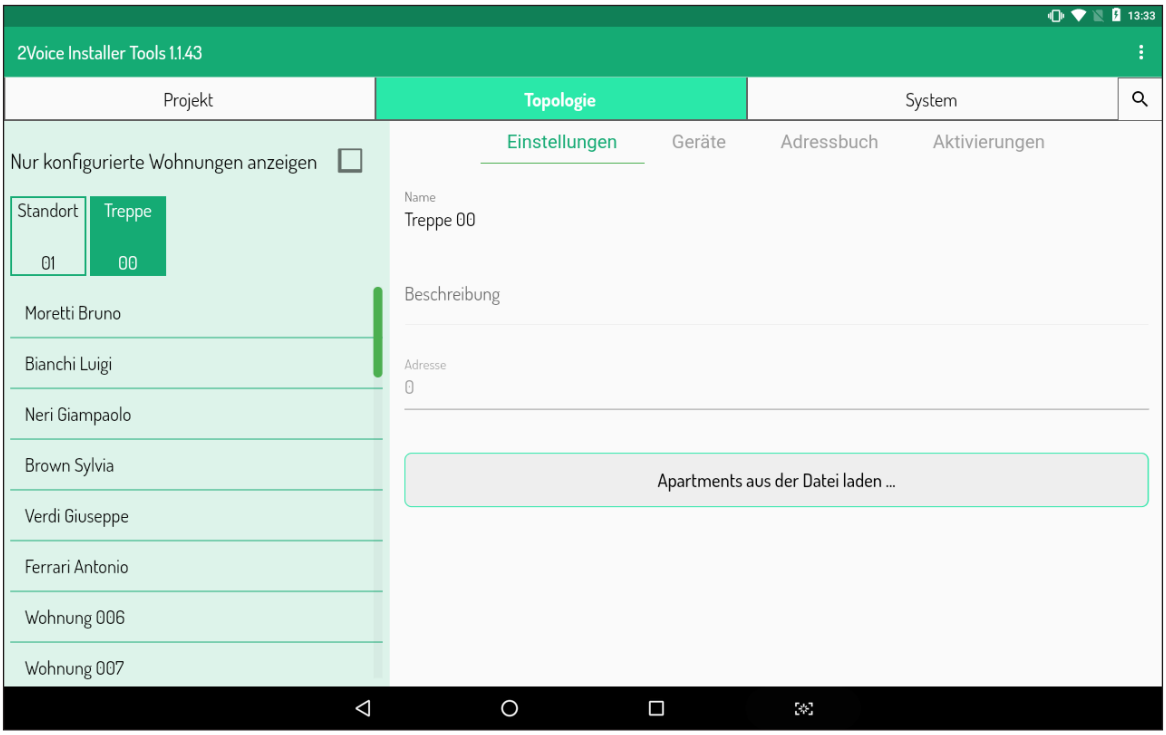
3. Im Feld „**Name**“ geben Sie den Namen des Benutzers ein, der mit der Adresse der Wohnung verbunden ist.



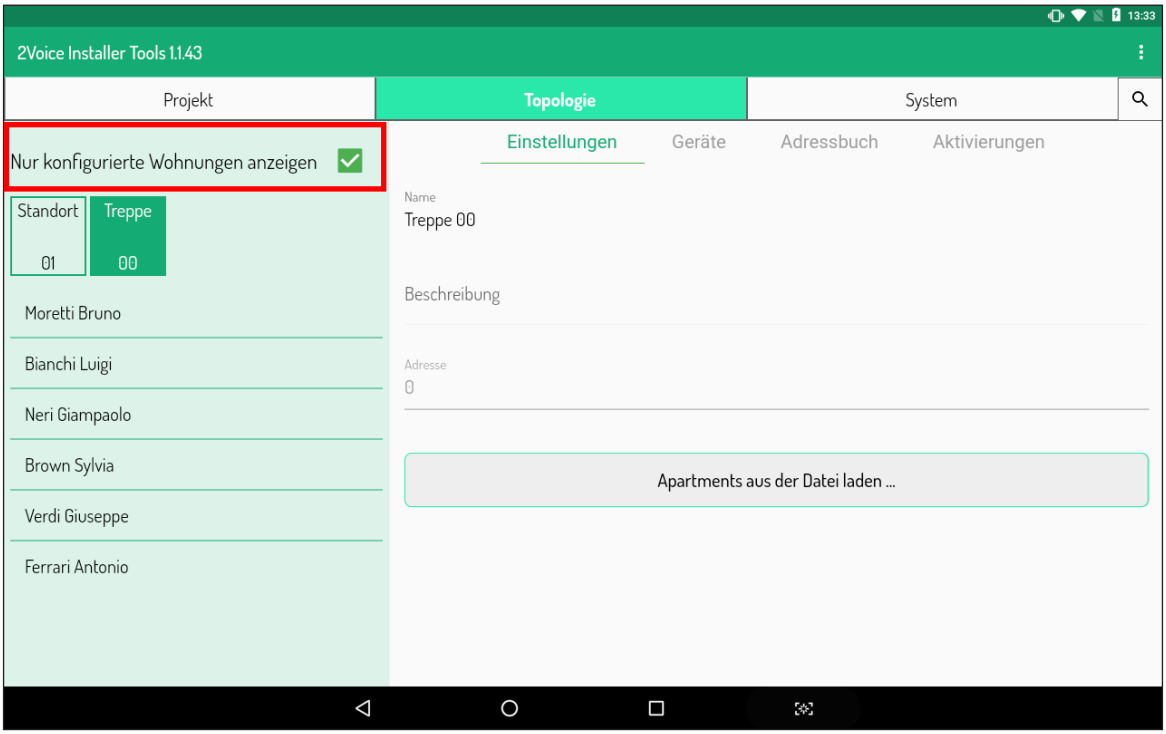
4. Wählen Sie im Navigationsformular den Treppenknoten aus.



5. Wiederholen Sie die Schritte **2** e **3** für alle Wohnungen im Treppenhaus.



6. Durch Aktivieren des Häkchens „**Nur konfigurierte Wohnungen anzeigen**“ ist es möglich, nur Wohnungen anzuzeigen, bei denen die Daten eingegeben wurden.



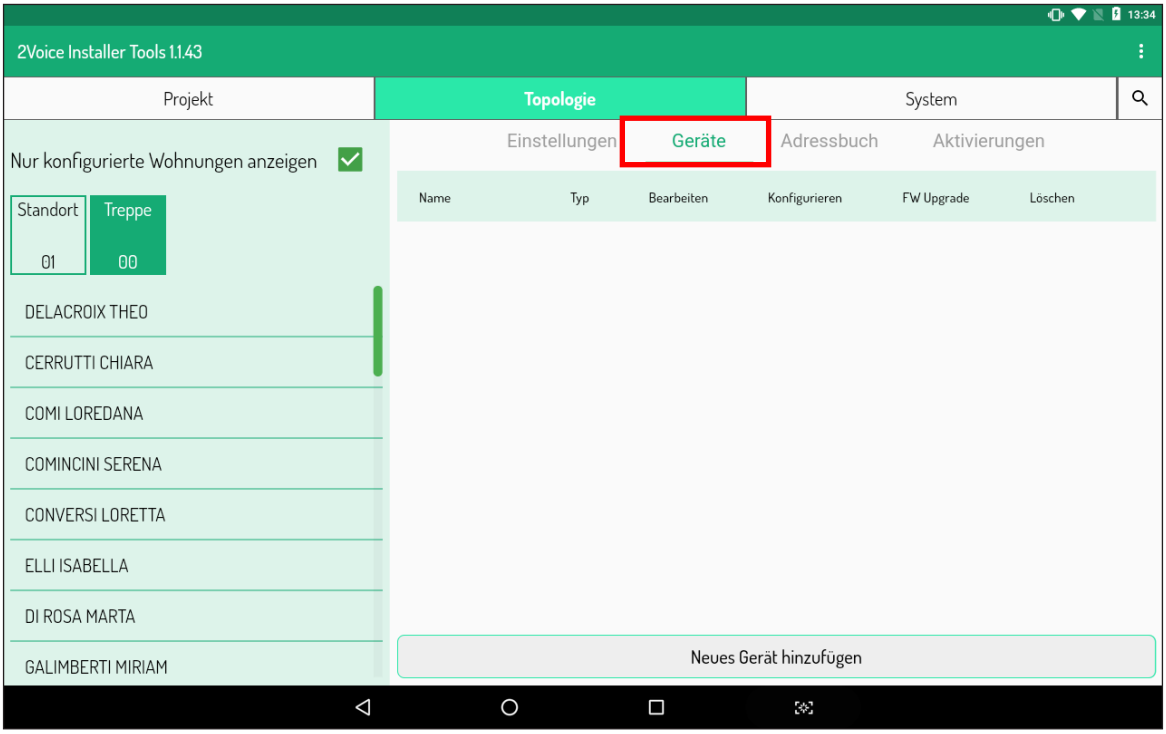
7. Nach der Eingabe der Daten der Wohnungen gehen Sie zum Kapitel „***Hinzufügen eines Mehrbenutzer-Rufumleitungsgerätes BN 1083/83 in einem Treppenknoten***“.

4.2 HINZUFÜGEN EINES MEHRBENUTZER-RUFUMLEITUNGSGERÄTES BN 1083/83 IN EINEM TREPPENKNOTEN

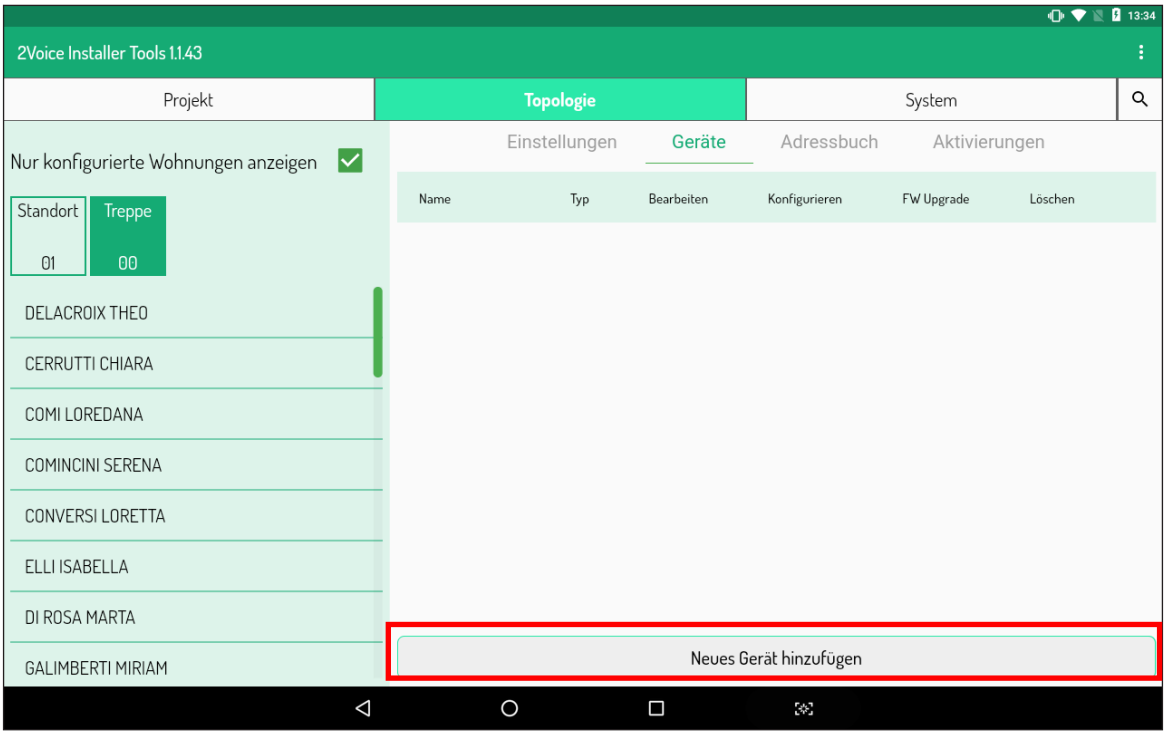
Befindet sich im System ein Mehrbenutzer-Rufumleitungsgerät BN 1083/83, muss es in den Treppenknoten im Projekt eingefügt werden. Gehen Sie wie unten beschrieben vor.

Wenn es kein Mehrbenutzer-Rufumleitungsgerät im System gibt, gehen Sie zum Kapitel „***Einen oder mehrere Kontakte auf einem Treppenknoten erstellen***“.

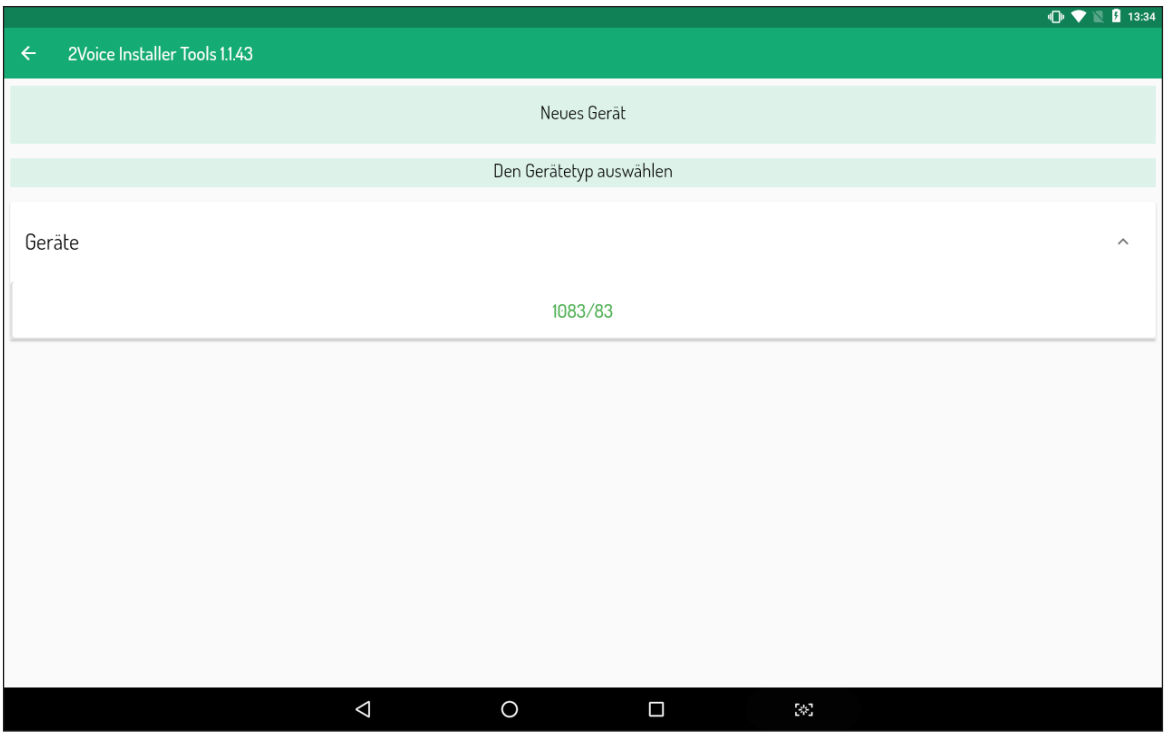
1. Wählen Sie im Navigationsmodul die Treppe (Treppenhaus) aus, in der das Rufumleitungsgerät 1083/83 installiert ist. Im folgenden Beispiel wurde „**Treppe 00**“ ausgewählt.
2. Wählen Sie im Konfigurationsformular die Registerkarte „**Geräte**“, woraufhin die App den folgenden Bildschirm anzeigt:



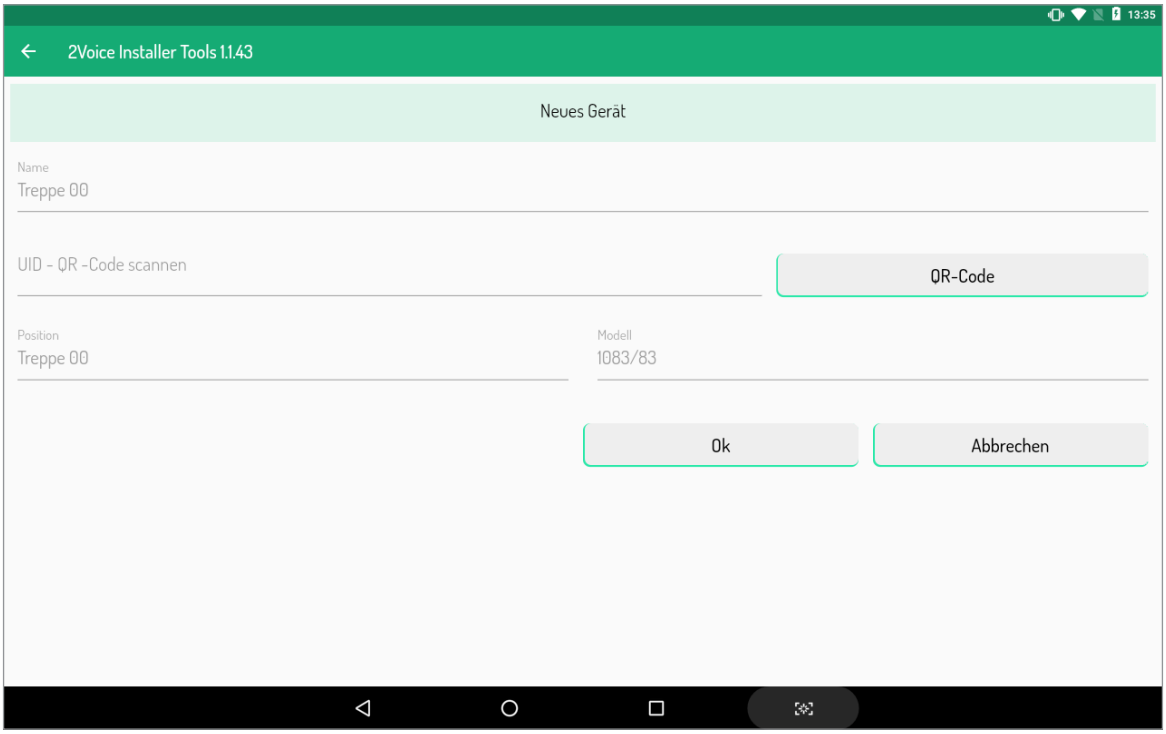
3. Drücken Sie auf „**Neues Gerät hinzufügen**“, um ein Mehrbenutzer-Rufumleitungsgerät in die Treppe einzufügen.



4. Auf dem Display erscheint der folgende Bildschirm, auf dem Sie auswählen können, welches Gerät in die Treppe eingefügt werden soll.

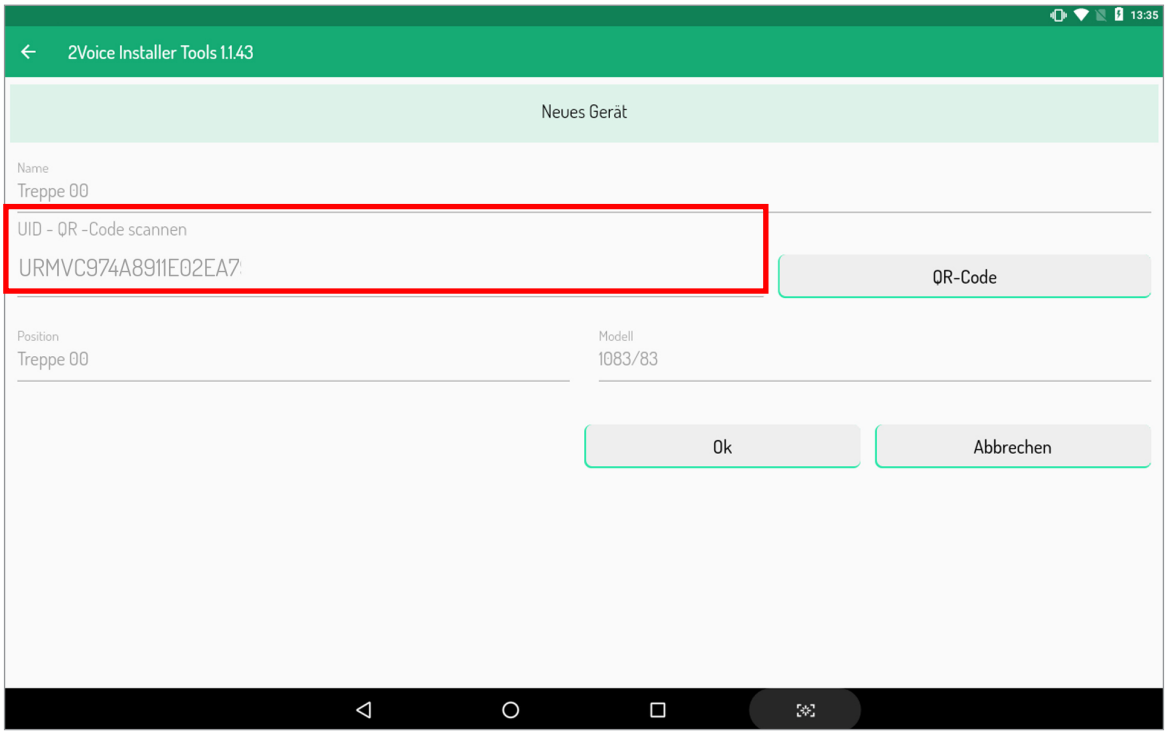


5. Drücken Sie die auf „**1083/83**“, um das Gerät in die Treppe einzufügen. Auf dem Display wird der folgende Bildschirm angezeigt:

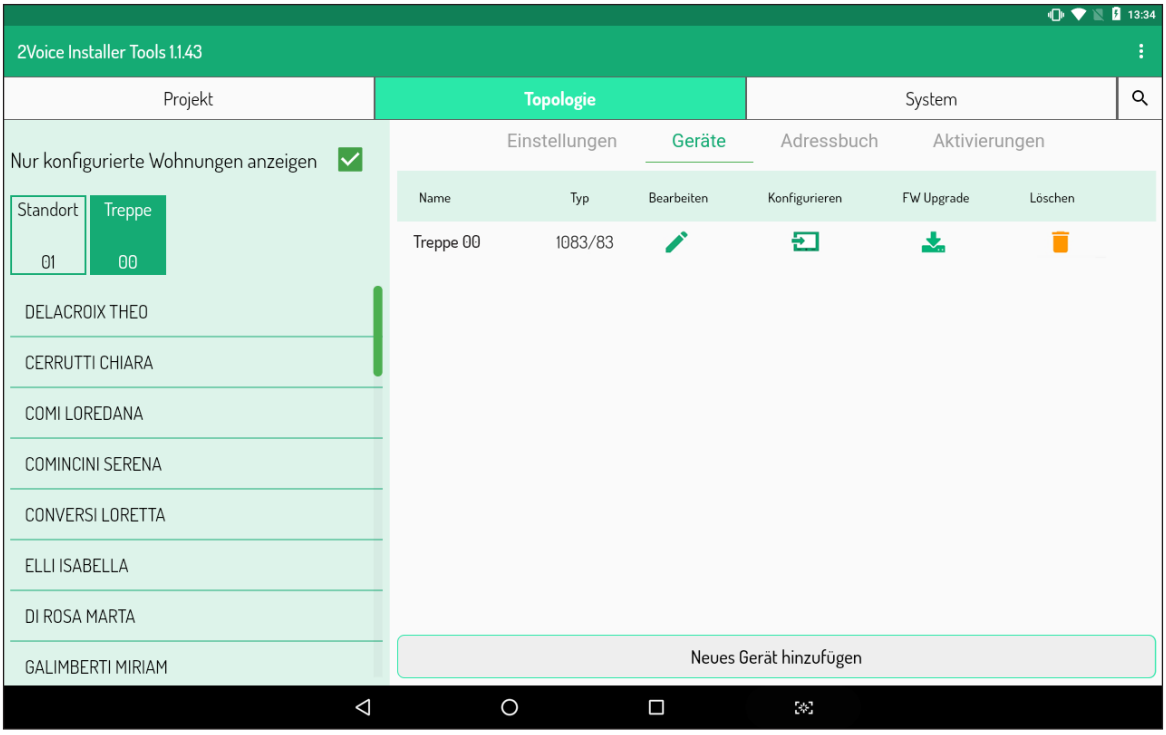


6. Drücken Sie auf „**QR-Code**“, um die QR-Code-Leseanwendung auf dem Tablet zu starten. Scannen Sie den QR-Code auf dem Mehrbenutzer-Rufumleitungsgerät 1083/83.

7. Nach dem Scannen des QR-Codes wird im Feld „**UID**“ der UID-Code des gescannten Geräts angezeigt.



8. Drücken Sie auf „**OK**“, um das Gerät zur Treppe hinzuzufügen. Es erscheint der folgende Bildschirm:



9. Nach dem Einfügen des Gerätes sind im Konfigurationsmodul folgende Vorgänge möglich:
   - Anzeigen des Namens des Geräts im Feld „**Name**“.

     Das Gerät hat denselben Namen wie der Treppenknoten, in den es eingefügt wurde
   - Anzeigen der Art des Geräts im Feld „**Typ**“.
   - Ändern der Geräteparameter durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Bearbeiten**“.
   - Starten der App CallMe Set, um die Rufumleitungsfunktion auf dem Gerät durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Konfigurieren**“ zu konfigurieren.

     ACHTUNG! Wenn die App CallMe Set bereits auf dem Tablet installiert ist, wird die App beim Drücken des Symbols , geöffnet, wobei die bei der letzten Anmeldung verwendeten Anmeldedaten verwendet werden.

Wenn die App CallMe Set nicht auf dem Tablet installiert ist, wird der Play Store (Android) geöffnet, wo die App heruntergeladen werden kann. Nach dem Herunterladen der App CallMe Set wird die Login-Seite mit den Anmeldedaten angezeigt, die für die 2Voice Installer Tools zur Anmeldung und Konfiguration des Geräts verwendet wurden.

Zur Konfiguration des Mehrbenutzer-Rufumleitungsgeräts BN 1083/83, drücken Sie auf diesen Link und laden Sie die ***Konfigurationsanleitung der CallMe Set App*** herunter und lesen Sie das Kapitel „***Gerätekonfiguration***“.

- Starten der App CallMe Set, um die Gerätefirmware durch Drücken auf das Symbol im Feld „**FW Upgrade**“ zu aktualisieren.

  Um das Firmware-Update durchführen zu können, muss das zu aktualisierende Gerät zuvor konfiguriert worden sein. Laden Sie die ***Konfigurationsanleitung der CallMe Set App*** herunter und lesen Sie das Kapitel „**Firmware-Upgrade**“.
- Löschen des Geräts aus dem Treppenknoten, indem Sie auf das Symbol im Feld „**Löschen**“ drücken.

4.3 ERSTELLUNG EINES ODER MEHRERER KONTAKTEN AUF EINEM TREPPENKNOTEN

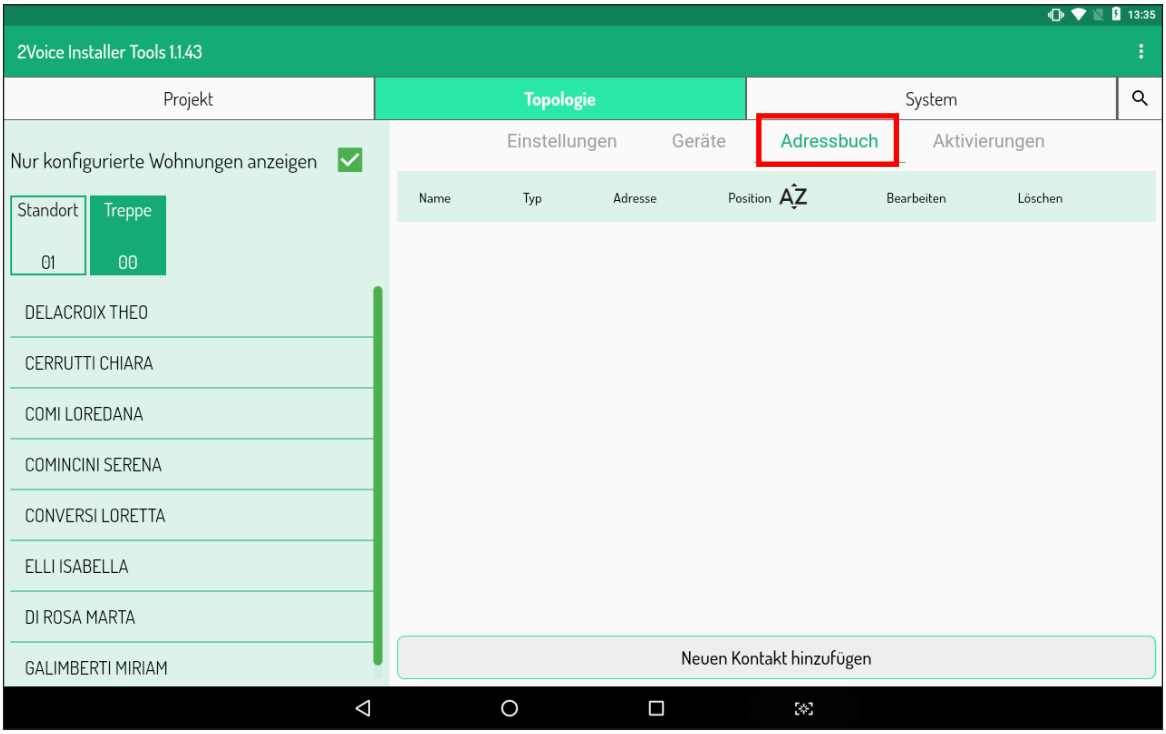
Mit der App 2Voice Installer Tools können Sie die externen Kontakte festlegen, die in das Adressbuch der Videosprechanlagen BN 1760/15 - /16 - /31 - /33 in den Wohnungen des Treppenknotens, in dem der Kontakt erstellt wird, importiert werden.

ACHTUNG! Ein an einem Treppenknoten erstellter Kontakt wird automatisch zu allen zu dieser Treppe gehörigen Wohnungsknoten hinzugefügt.

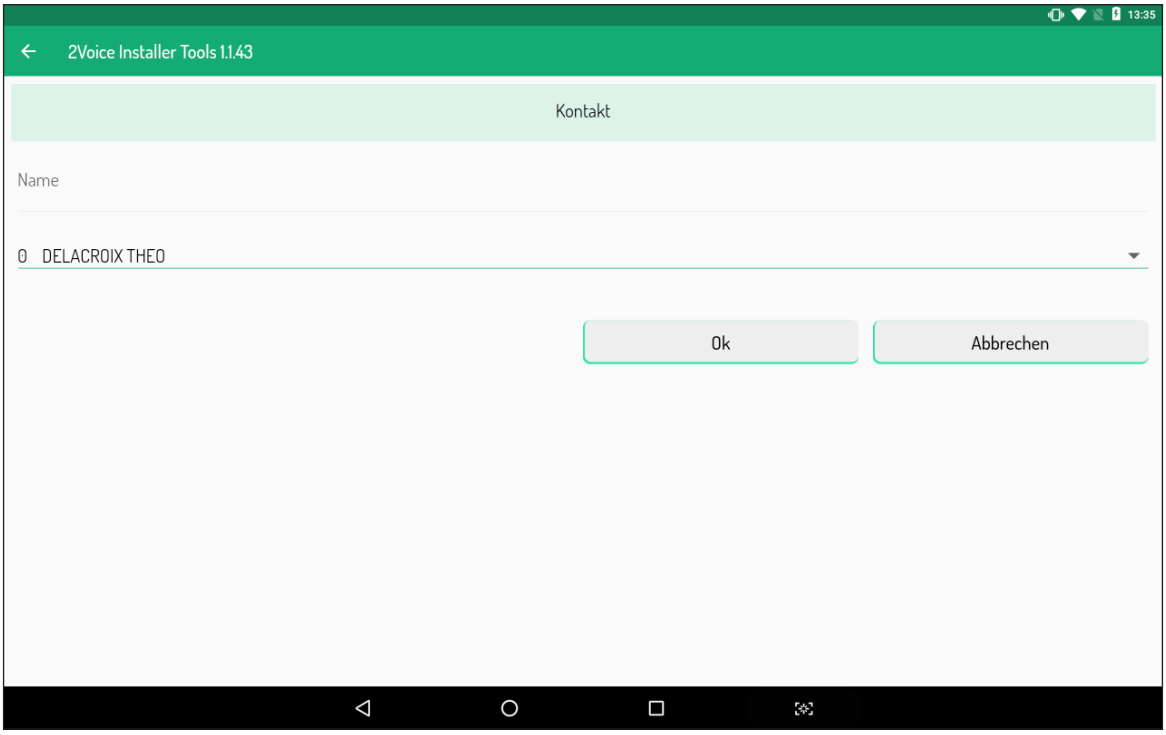
An jedem Treppenknoten können maximal **32** externe Kontakte erstellt werden.

Um einen neuen Kontakt zu erstellen, gehen Sie wie folgt vor.

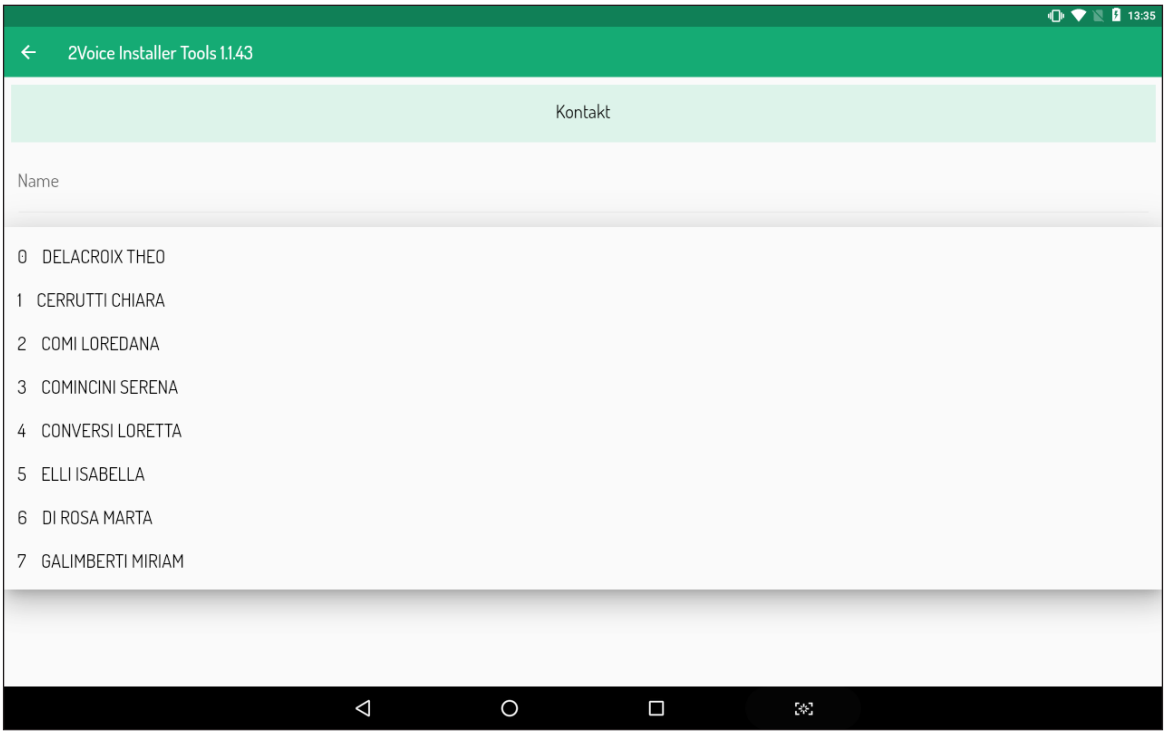
1. Wählen Sie über das Navigationsformular den Knoten der topologischen Treppenknoten aus, an dem Sie den Kontakt erstellen möchten. Drücken Sie dann im Konfigurationsformular auf die Registerkarte „**Adressbuch**“ Im folgenden Beispiel wurde „**Treppe 00**“ ausgewählt.



2. Drücken Sie auf „**Neuen Kontakt hinzufügen**“, um einen neuen Kontakt in den topologischen Treppenknoten einzufügen. Die App zeigt den folgenden Bildschirm an:

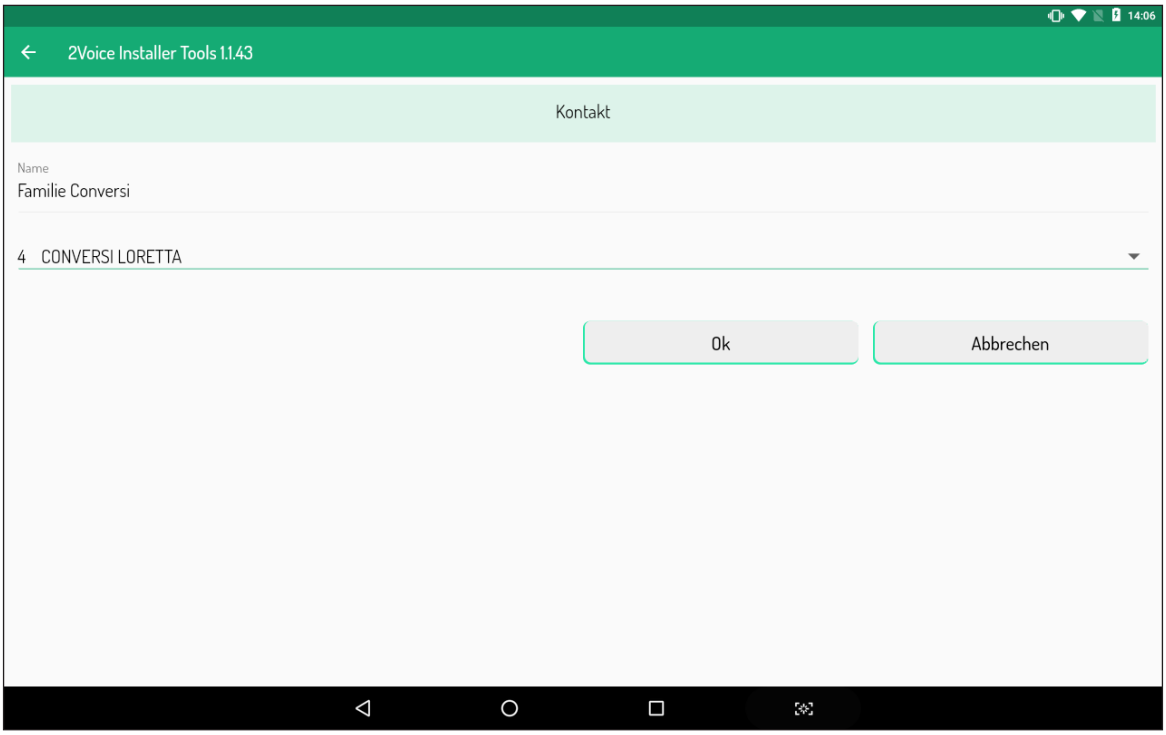


3. Drücken Sie auf den Namen im unteren Feld (in diesem Beispiel „**0 DELACROIX**“), um ein Dropdown-Menüzu öffnen, das die Liste der zur Treppe gehörigen Wohnungen anzeigt.

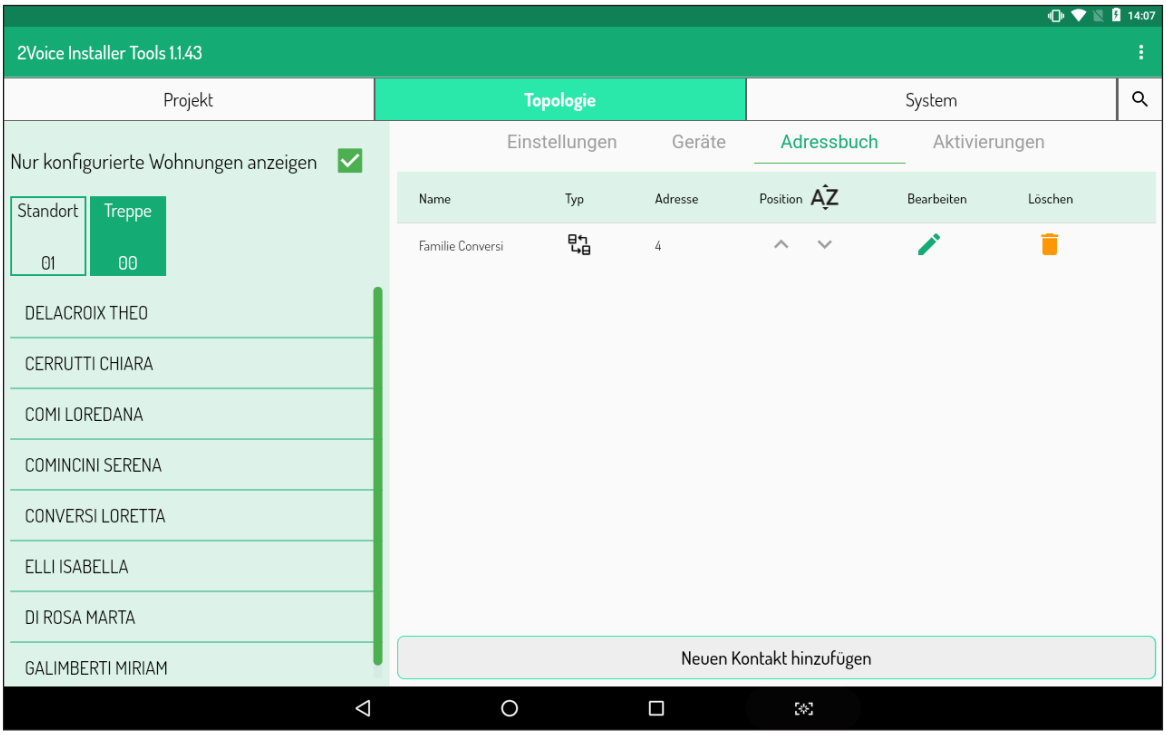


4. Wählen Sie die anzurufende Wohnung, neben dem Namen steht der Wohnungscode (0 bis 126).

5. Geben Sie im Feld „**Name**“ den Namen ein, der im Adressbuch der Videosprechanlage angezeigt werden soll (maximal 18 Zeichen).



6. Drücken Sie auf „**OK**“, um den Kontakt zur Treppe hinzuzufügen.



7. Nach der Eingabe des Kontakts sind im Konfigurationsmodul folgende Vorgänge möglich:
   - Anzeigen des Namens des Kontakts im Feld „**Name**“.
   - Anzeigen der Art des Kontakts im Feld „**Typ**“.

     Alle in Treppenknoten eingegebenen Kontakte können nur externe Kontakte sein .
   - Anzeigen des Wohnungscodes des Kontakts im Feld „**Adresse**“.
   - Ändern der Reihenfolge der Kontakte im Konfigurationsformular. Drücken Sie auf das Symbol um sie in alphabetischer oder umgekehrter Reihenfolge anzuordnen, oder drücken Sie auf die Symbole oder im Feld „**Position**“, um die Position eines einzelnen Kontakts nach unten oder oben zu verschieben.

- Ändern des Namens eines Kontakts durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Bearbeiten**“.
- Löschen eines Kontakts aus dem Treppenknoten durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Löschen**“.

8. Bei der Konfiguration der Videosprechanlagen in den Wohnungen können alle im Treppenhaus eingetragenen Kontakte in das Adressbuch der Videosprechanlage importiert werden. Alle Informationen zur Konfiguration einer Videosprechanlage in einem Topologieknoten vom Typ “**Wohnung**“ finden Sie im Kap. ***Hinzufügen einer einer Videosprechanlage in einem Wohnungsknoten***.

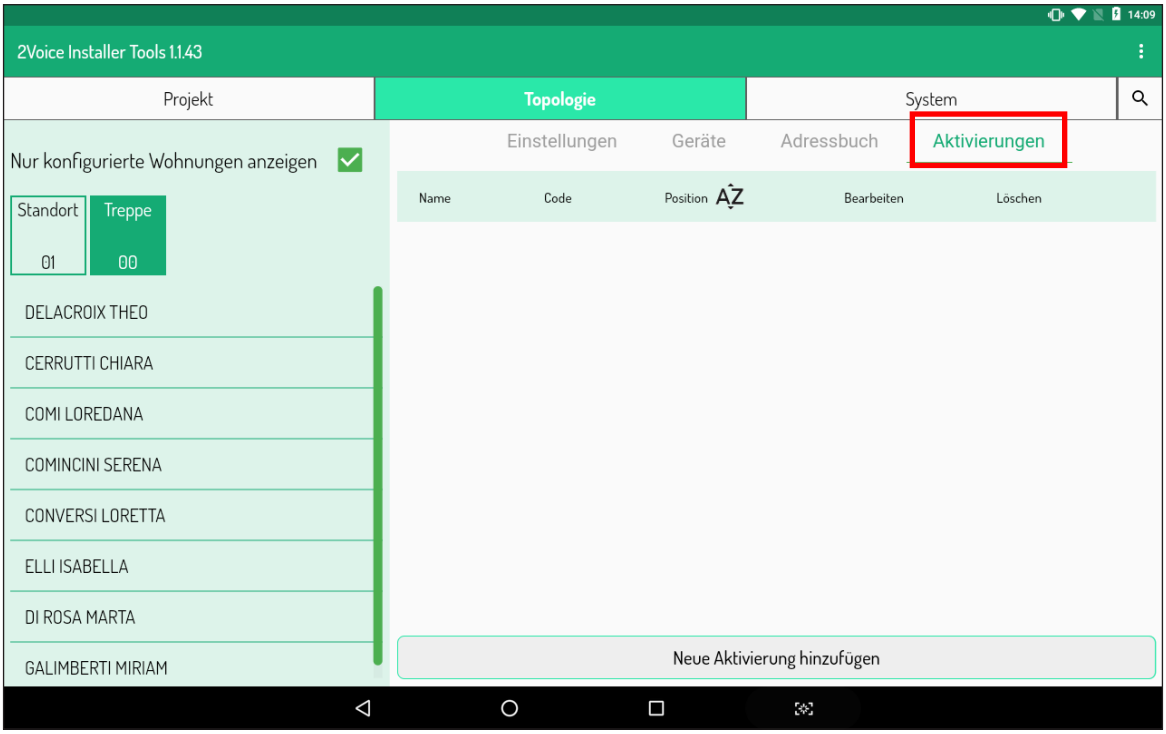
4.4 ERSTELLUNG EINEE ODER MEHRERER SPEZIELLER AKTIVIERUNGEN AUF EINEM TREPPENKNOTEN

Mit der App 2Voice Installer Tools können die Befehle für die Aktivierung des Spezialdecoders BN 1083/80 definiert werden, die in die Videosprechanlagen BN 1760/15 - /16 - /31 - /33 in den Wohnungen des Treppenknotens importiert werden, in dem der Aktivierungsbefehl erstellt wird.

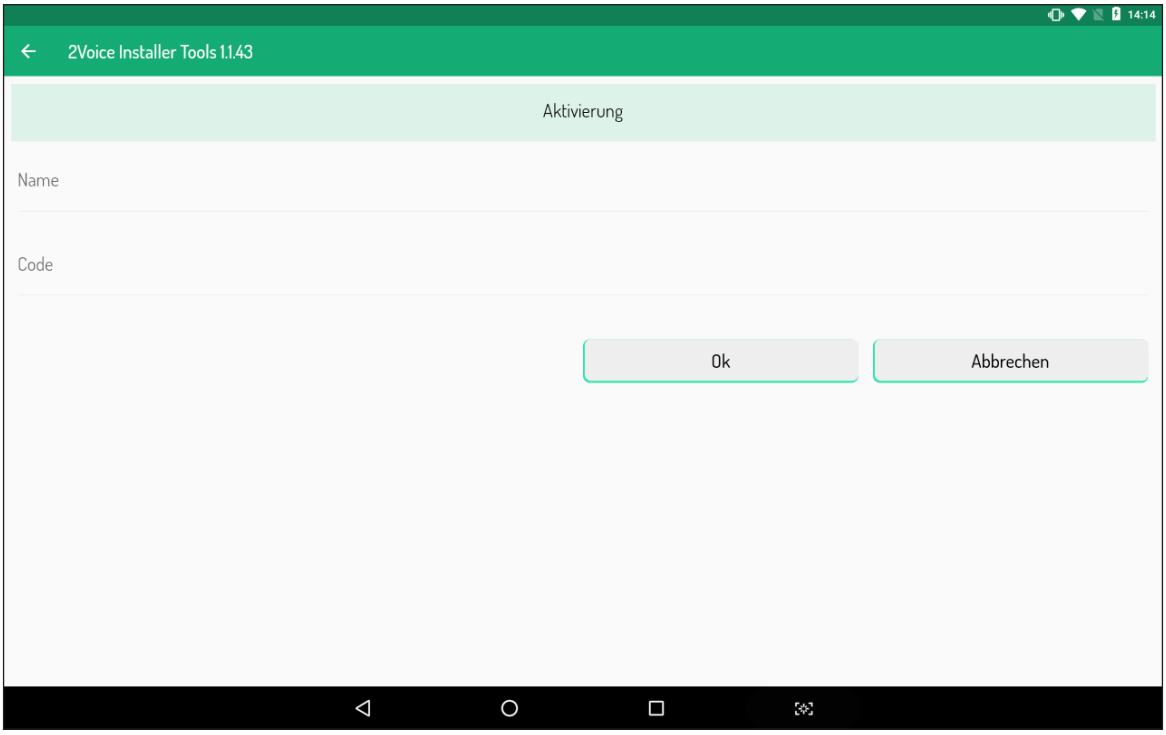
ACHTUNG! Ein an einem Treppenknoten erstellter Aktivierungsbefehl wird automatisch zu allen zu dieser Treppe gehörigen Wohnungsknoten hinzugefügt.

An jedem Treppenknoten können maximal **32** externe Aktivierungsbefehle erstellt werden. Um einen neuen Aktivierungsbefehl zu erstellen, gehen Sie wie folgt vor.

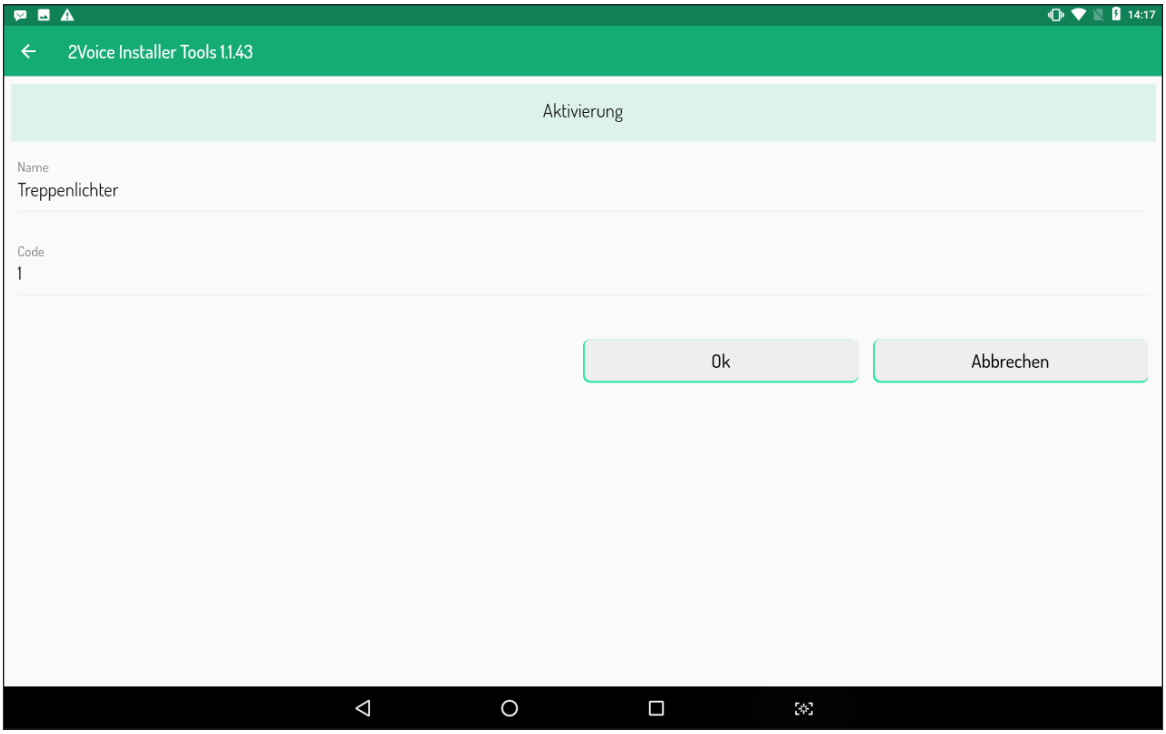
1. Wählen Sie über das Navigationsformular den Knoten der topologischen Treppenknoten aus, an dem Sie den Aktivierungsbefehl erstellen möchten. Drücken Sie dann im Konfigurationsformular auf die Registerkarte „**Aktivierungen**“. Im folgenden Beispiel wurde „**Treppe 00**“ ausgewählt.



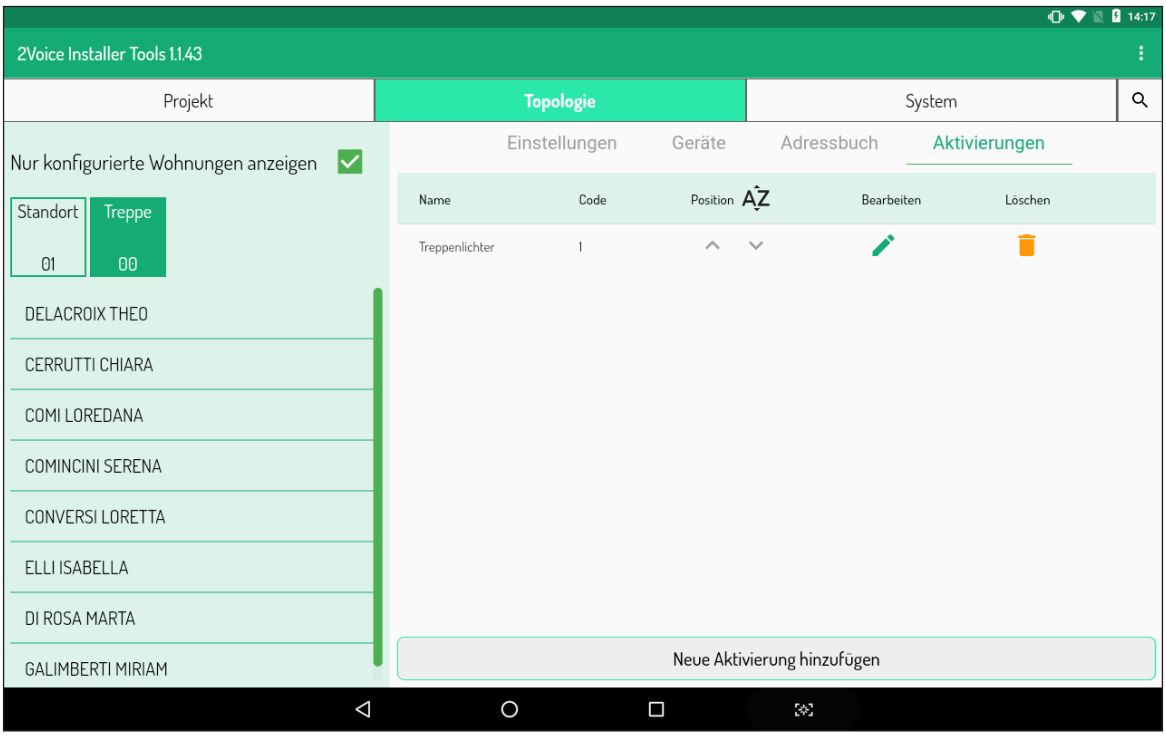
2. Drücken Sie auf „**Neue Aktivierung hinzufügen**“, um eine neue Aktivierung in den topologischen Treppenknoten einzufügen. Die App zeigt den folgenden Bildschirm an:



3. Geben Sie im Feld „**Name**“ den Namen der Aktivierung ein, der auf Videosprechanlage angezeigt werden soll (maximal 18 Zeichen).
4. Geben Sie im Feld „**Code**“ den speziellen Dekodierungscode ein. Die Sondercodes reichen von 1 bis 254.



5. Drücken Sie auf „**OK**“, um die Aktivierung zur Treppe hinzuzufügen.



6. Nach der Eingabe der Aktivierung sind im Konfigurationsmodul folgende Vorgänge möglich:
   - Anzeigen des Namens der Aktivierung im Feld „**Name**“.
   - Anzeigen des speziellen Aktivierungscodes im Feld „**Code**“.
   - Ändern der Reihenfolge der Aktivierungen im Konfigurationsformular. Drücken Sie auf das Symbol AŽ um sie in alphabetischer oder umgekehrter Reihenfolge anzuordnen, oder drücken Sie auf die Symbole ^ oder v im Feld „**Position**“, um die Position einer einzelnen Aktivierung nach unten oder oben zu verschieben.
   - Ändern des Namens einer Aktivierung durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Bearbeiten**“.
   - Löschen eine Aktivierung aus dem Treppenknoten durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Löschen**“.

7. Anschließend können bei der Konfiguration der Videosprechanlagen in den Wohnungen alle im Treppenhaus eingetragenen Aktivierungen in die Videosprechanlagen importiert werden. Alle Informationen zur Konfiguration einer Videosprechanlage in einem Topologieknoten vom Typ „**Wohnung**“ finden Sie im Kap. „ ***Hinzufügen einer Videosprechanlage in einem Wohnungsknoten***“.

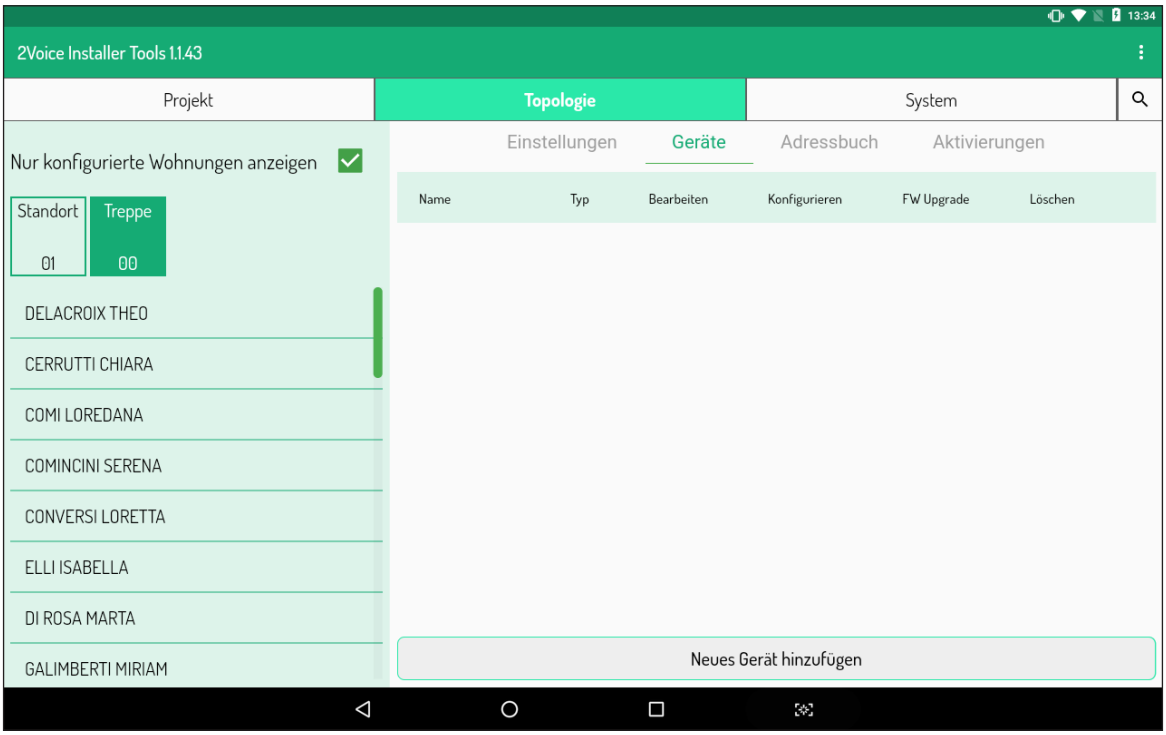
4.5 HINZUFÜGEN EINER VIDEOSPRECHANLAGE IN EINEM WOHNUNGSKNOTEN

Wenn Videosprechanlagen BN 1760/15 - /16 - /31 - /33 im System vorhanden sind, können Sie in den jeweiligen Wohnungsknoten im Projekt hinzugefügt werden.
Nach dem Hinzufügen der Videosprechanlagen in den Wohnungsknoten können diese dann über die **CallMe Set** App als Voraussetzung für die folgenden Vorgänge konfiguriert werden:

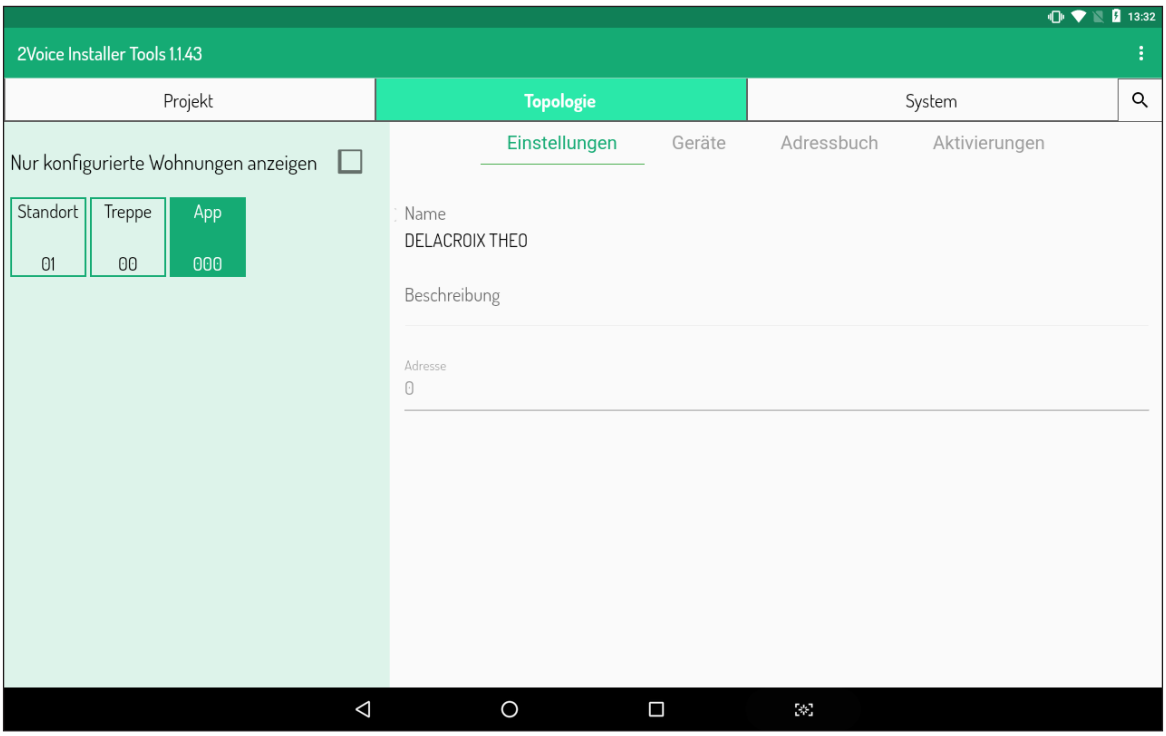
- Aktivierung der Rufumleitungsfunktion an der Master-Videosprechanlage;
- Aktivierung des WLAN einer beliebigen Slave-Videosprechanlage;
- Importieren des Adressbuchses im Wohnungsknoten und im Treppenknoten;
- Importieren der speziellen Aktivierungen im Wohnungsknoten und im Treppenknoten;

Gehen Sie wie folgt vor, um eine Videosprechanlage in einem Wohnungsknoten hinzuzufügen.

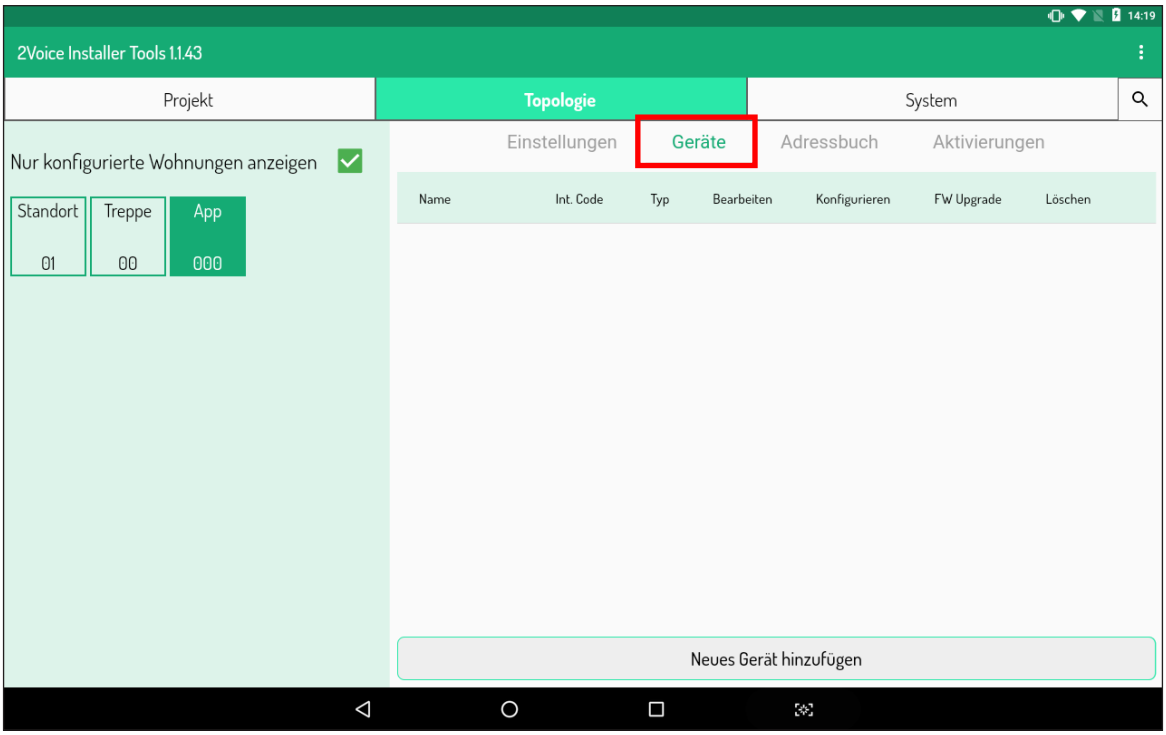
1. Im Navigationsformular wählen Sie die Treppe (Treppenhaus), im folgenden Beispiel wurde „**Treppe 00**“ gewählt.



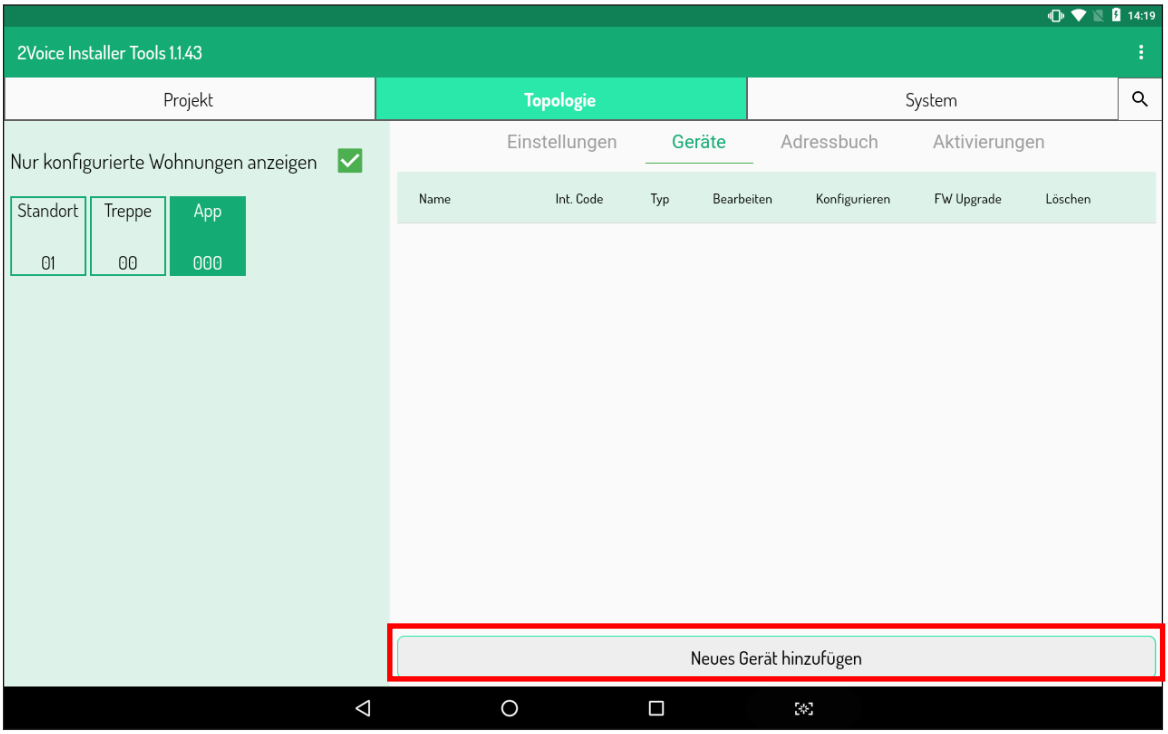
2. Wählen Sie die Wohnung aus, in der Sie die Videosprechanlage einfügen möchten, im Beispiel unten wurde die Wohnung „**DELACROIX**“ mit Wohnungscode **0** ausgewählt.



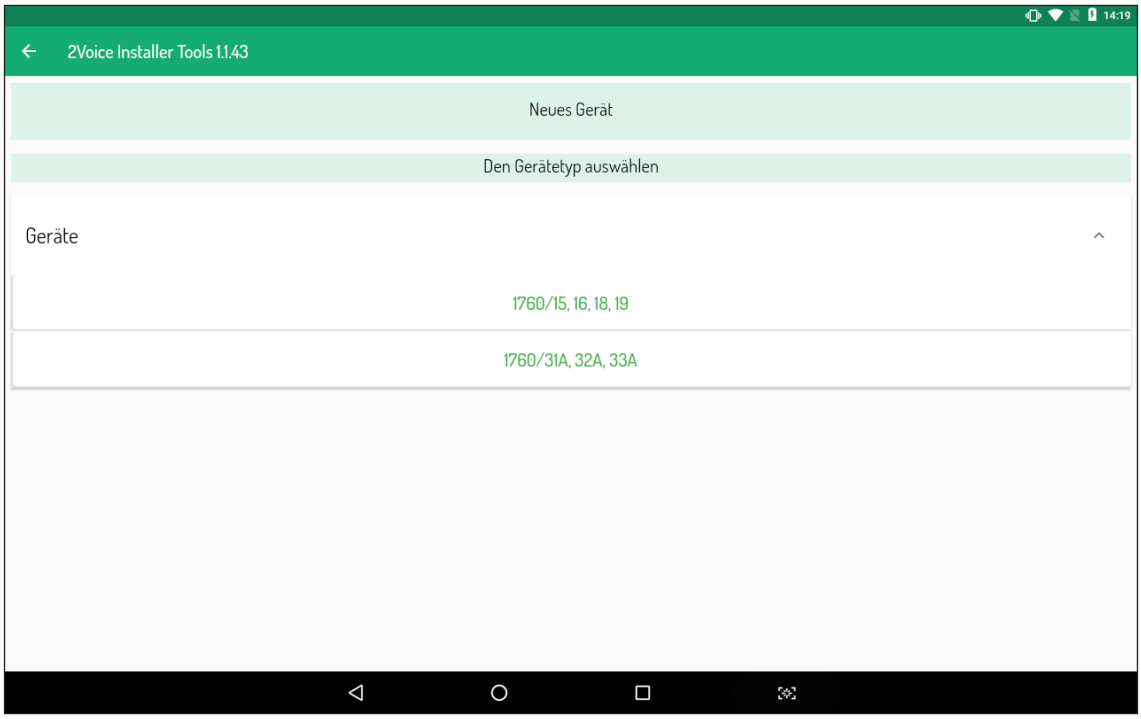
3. Wählen Sie im Konfigurationsformular die Registerkarte „Geräte“, woraufhin die App den folgenden Bildschirm anzeigt:



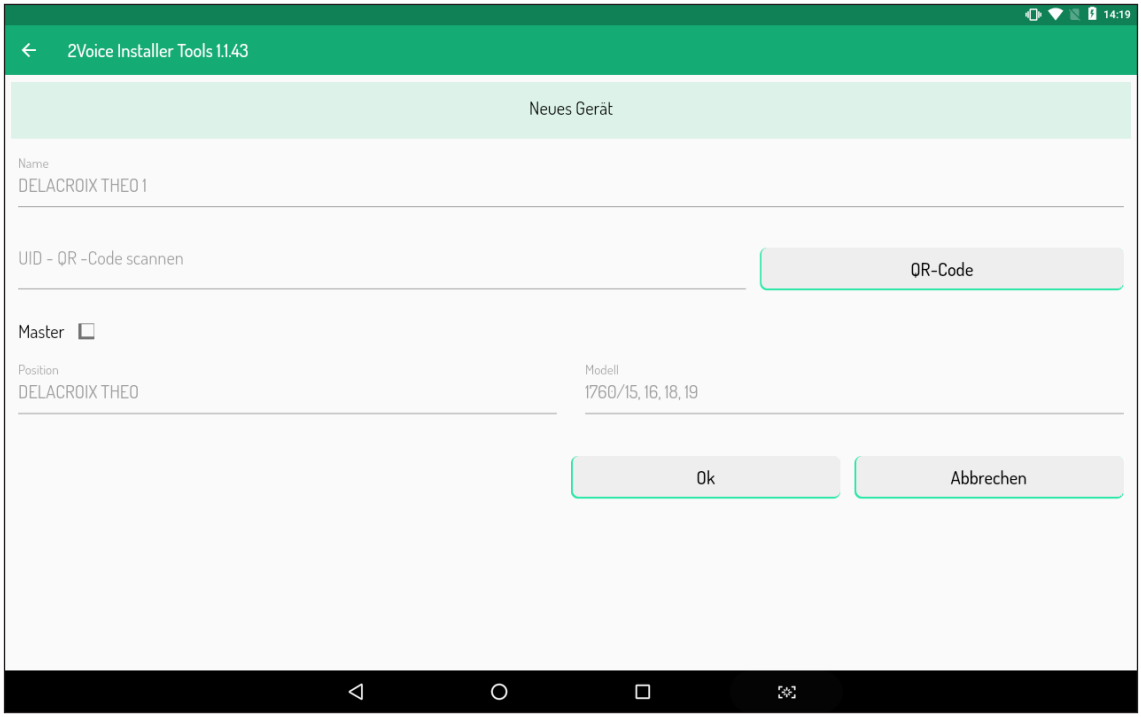
4. Drücken Sie auf „**Neues Gerät hinzufügen**“, um der Wohnung eine Videorsprechanlage hinzuzufügen.



5. Auf dem Display erscheint der folgende Bildschirm, auf dem Sie auswählen können, welche Videorsprechanlage Wohnung hinzugefügt werden soll.



6. Drücken Sie auf die Schaltfläche für die Videosprechanlage in der Wohnung. In diesem Beispiel wurde eine Videosprechanlage **BN 1760/16** hinzugefügt. Auf dem Display wird der folgende Bildschirm angezeigt:



7. Bei der ersten in der Wohnung installierten Videosprechanlage muss das Feld **Master** angekreuzt sein. Das Gerät wird mit einem internen Code 0 in die Wohnung eingefügt.
8. Rufen Sie an der Videosprechanlage das Einstellungsmenü auf, wählen Sie den Parameter „**Erweiterte Einstellungen**“ und aktivieren Sie die Videosprechanlage im Konfigurationsmodus, so dass der Konfigurations-QR-Code auf dem Display der Videosprechanlage angezeigt wird.

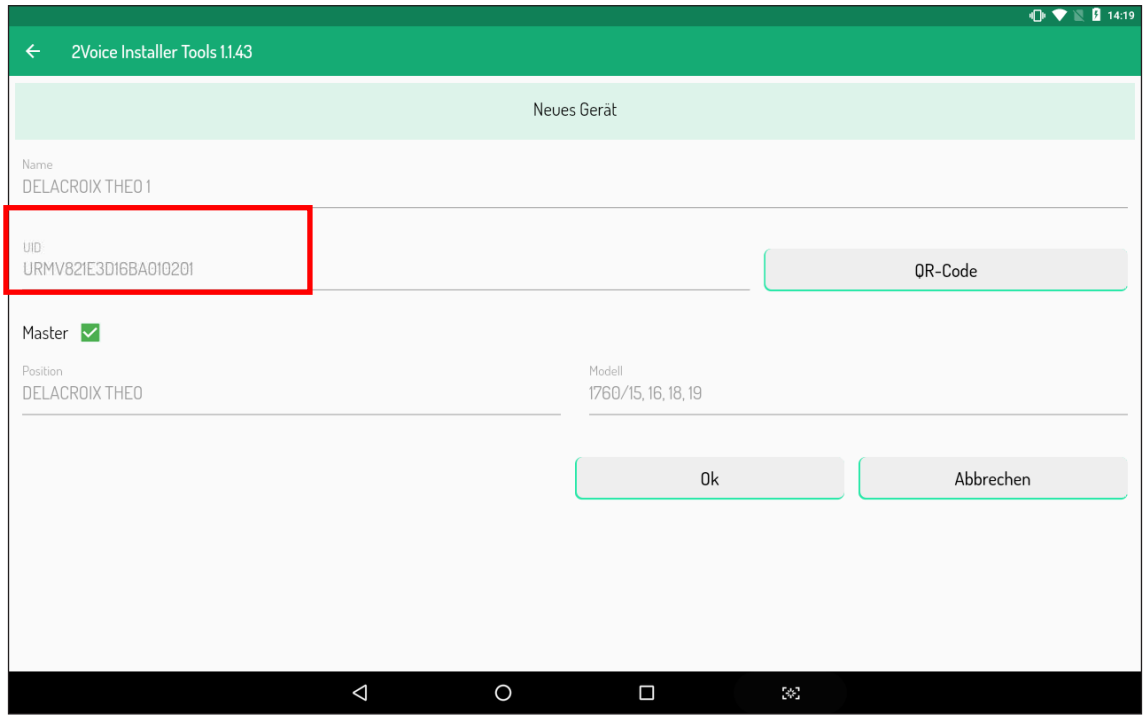
   Für alle Informationen zur Anzeige des Konfigurations-QR-Codes klicken Sie auf den unten stehenden Link, um die Broschüre für die Videosprechanlage in Ihrer Wohnung herunterzuladen:

   Konfigurationsanleitung der Videosprechanlage **BN 1760/15 - /16**

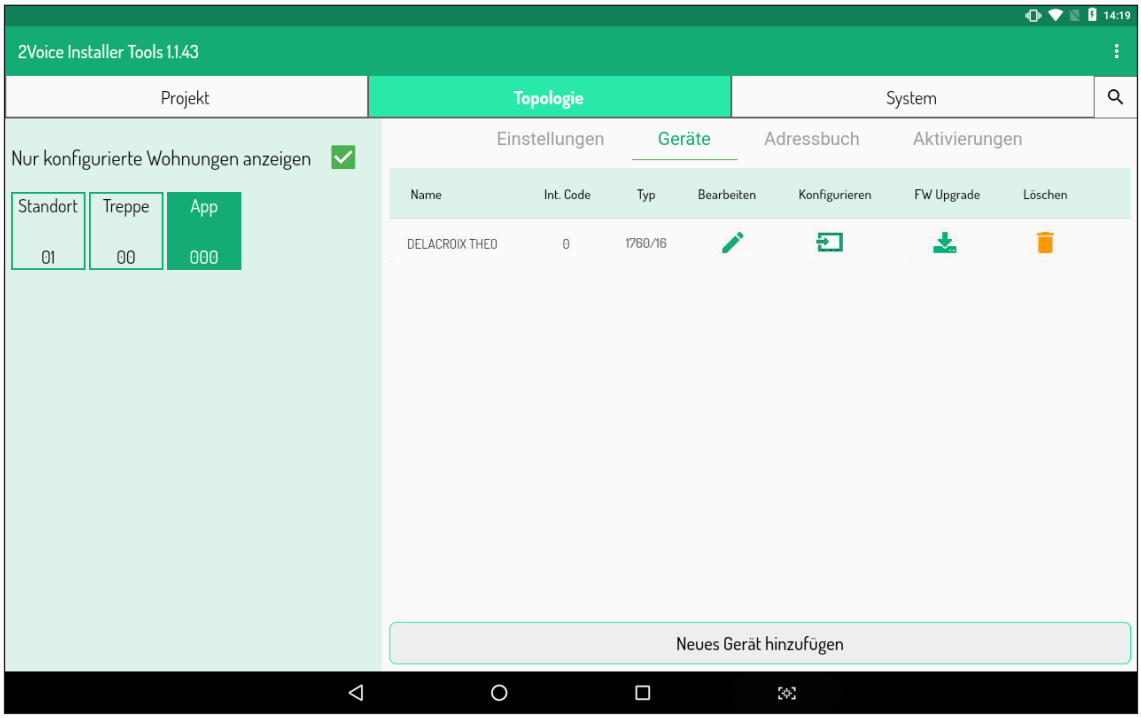
   Konfigurationsanleitung der Videosprechanlage **BN 1760/31A - /33A**

9. Drücken Sie auf „**QR-Code**“, um die QR-Code-Leseanwendung auf dem Tablet zu starten. Scannen Sie den auf dem Display der Videosprechanlage angezeigten QR-Code.

10. Nach dem Scannen des QR-Codes wird im Feld „UID“ der **UID**-Code des gescannten Geräts angezeigt.



11. Drücken Sie auf „**OK**“, um die Videosprechanlage zur Treppe hinzuzufügen. Es erscheint der folgende Bildschirm:



12. Nach dem Einfügen des Gerätes sind im Konfigurationsmodul folgende Vorgänge möglich:
    - Anzeigen des Namens der Videosprechanlage im Feld „**Name**“.

      Das Gerät hat denselben Namen wie der Wohnungsknoten, in den es eingefügt wurde.
    - Anzeigen des internen Codes der Videosprechanlage im Feld „**Interner Code**“.
    - Anzeigen der Art des Geräts im Feld „**Typ**“.
    - Ändern der Parameter der Videosprechanlage durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Bearbeiten**“.
    - Starten der App **CallMe Set**, um die Rufumleitungsfunktion auf der Videosprechanlage durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Konfigurieren**“ zu konfigurieren.

      ACHTUNG! Vor der Konfiguration müssen die entsprechenden Kontakte und Aktivierungen in den topologischen Wohnungsknoten eingegeben werden, siehe Kapitel „***Erstellung eines oder mehrerer Kontakte auf einem Wohnungsknoten***“ und „***Erstellung einer oder mehrerer spezieller Aktivierungen auf einem Wohnungsknoten***“.

Wenn die Funktion am Gerät konfiguriert ist, werden die Kontakte und Aktivierungen nach folgender Priorität an die Videosprechanlage gesendet:

1. Interne Kontakte und Aktivierungen im Wohnungsknoten
2. Externe Kontakte im Wohnungsknoten
3. Externe Kontakte und Aktivierungen im Treppenknoten

Die maximale Anzahl der Aktivierungen und Kontakte im Adressbuch, die an die Videosprechanlage 1760/15 - /16 gesendet werden, beträgt **32**.

Die maximale Anzahl der Aktivierungen und Kontakte im Adressbuch, die an die Videosprechanlage 1760/31A - /33A gesendet werden, beträgt **32**.

Während der Konfigurationsphase werden alle Kontakte, die auf dieselbe interne oder externe Adresse wie die zu konfigurierende Videosprechanlage verweisen, aus dem Adressbuch entfernt.

ACHTUNG! Wenn die App CallMe Set bereits auf dem Tablet installiert ist, wird sie beim Drücken des Symbols geöffnet, wobei die bei der letzten Anmeldung verwendeten Anmeldedaten verwendet werden.

Wenn die App CallMe Set nicht auf dem Tablet installiert ist, wird der Play Store (Android) geöffnet, wo die App heruntergeladen werden kann. Nach dem Herunterladen der App CallMe Set wird die Login-Seite mit den Anmeldedaten angezeigt, die für die 2Voice Installer Tools zur Anmeldung und Konfiguration des Geräts verwendet wurden.

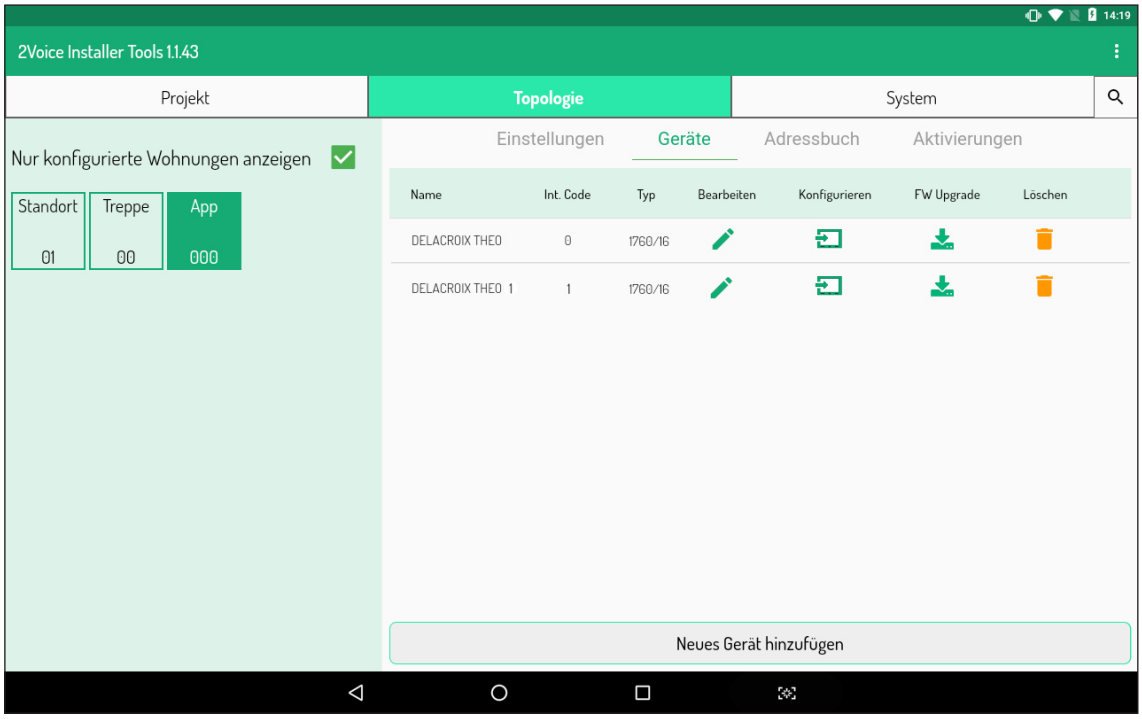
Zur Konfiguration der Videosprechanlagen 1760/15 - /16 - /31 - /33 drücken Sie auf diesen Link und laden Sie die ***Konfigurationsanleitung der CallMe Set App*** herunter und lesen Sie das Kapitel „***Gerätekonfiguration***“.

- Starten der App CallMe Set, um die Gerätefirmware durch Drücken auf das Symbol im Feld „**FW aktualisieren**“ zu aktualisieren.

  Um das Firmware-Update durchführen zu können, muss das zu aktualisierende Gerät zuvor konfiguriert worden sein. Laden Sie die ***Konfigurationsanleitung der CallMe Set App*** herunter und lesen Sie das Kapitel „***Firmware-Update***“.

- Löschen der Videosprechanlage aus dem Treppenknoten, indem Sie auf das Symbol im Feld „**Löschen**“ drücken.

13. Wiederholen Sie den Vorgang ab **Schritt 4**, um alle Slave-Videosprechanlagenin der Wohnung hinzuzufügen und zu konfigurieren.



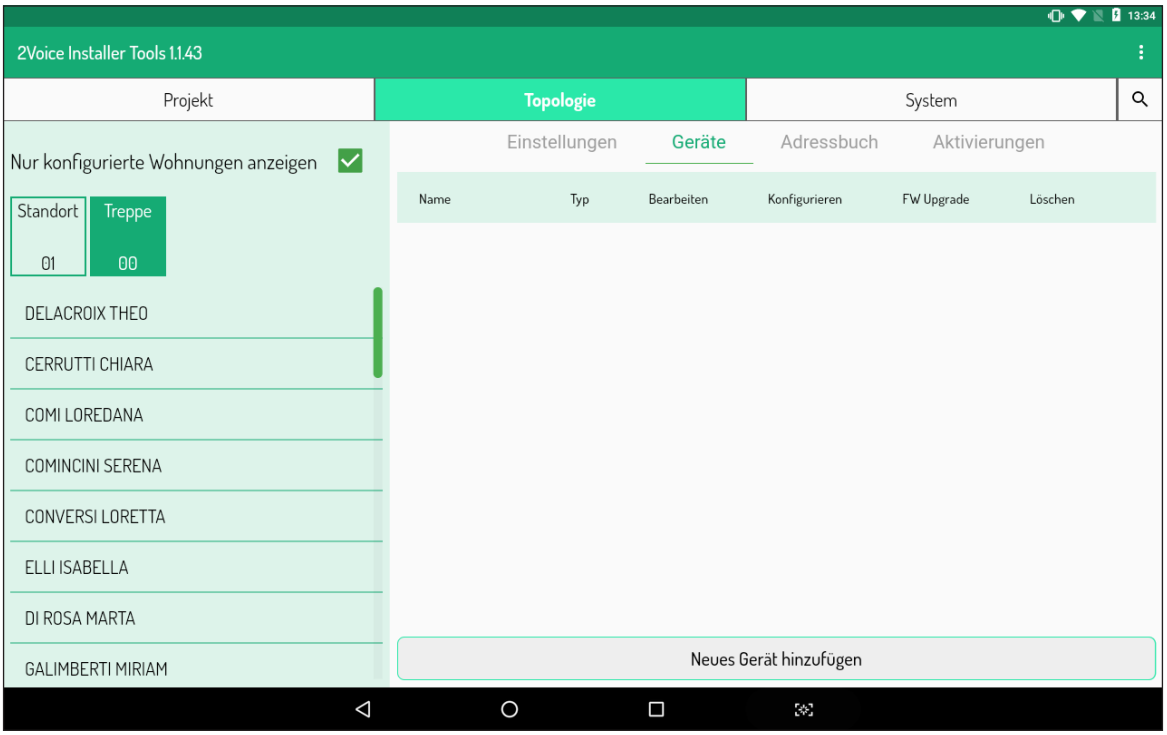
4.6 ERSTELLUNG EINES ODER MEHRERER KONTAKTEN AUF EINEM WOHNUNGSKNOTEN

Mit der App 2Voice Installer Tools können Sie die externen und internen Kontakte festlegen, die in das Adressbuch der Videosprechanlagen BN 1760/15 - /16 - /31 - /33 in den ausgewählten Wohnungen importiert werden.

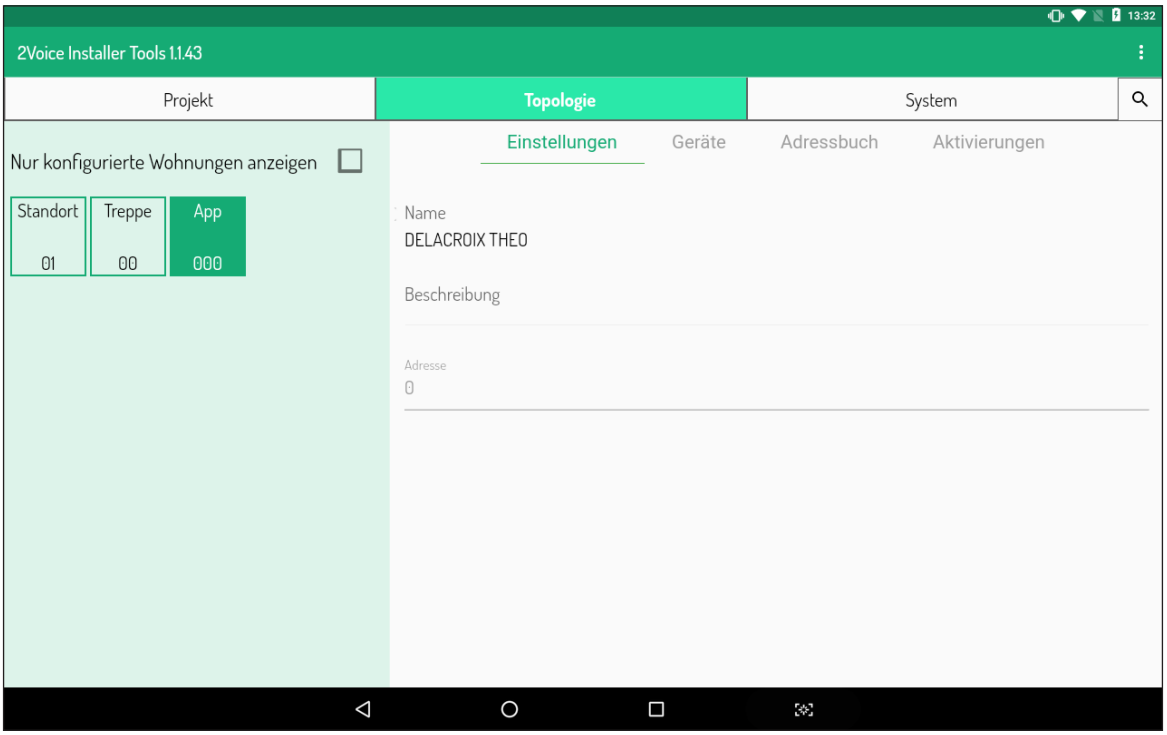
An jedem Wohnungsknoten können maximal **32** Kontakte erstellt werden.

Um einen neuen Kontakt zu erstellen, gehen Sie wie folgt vor.

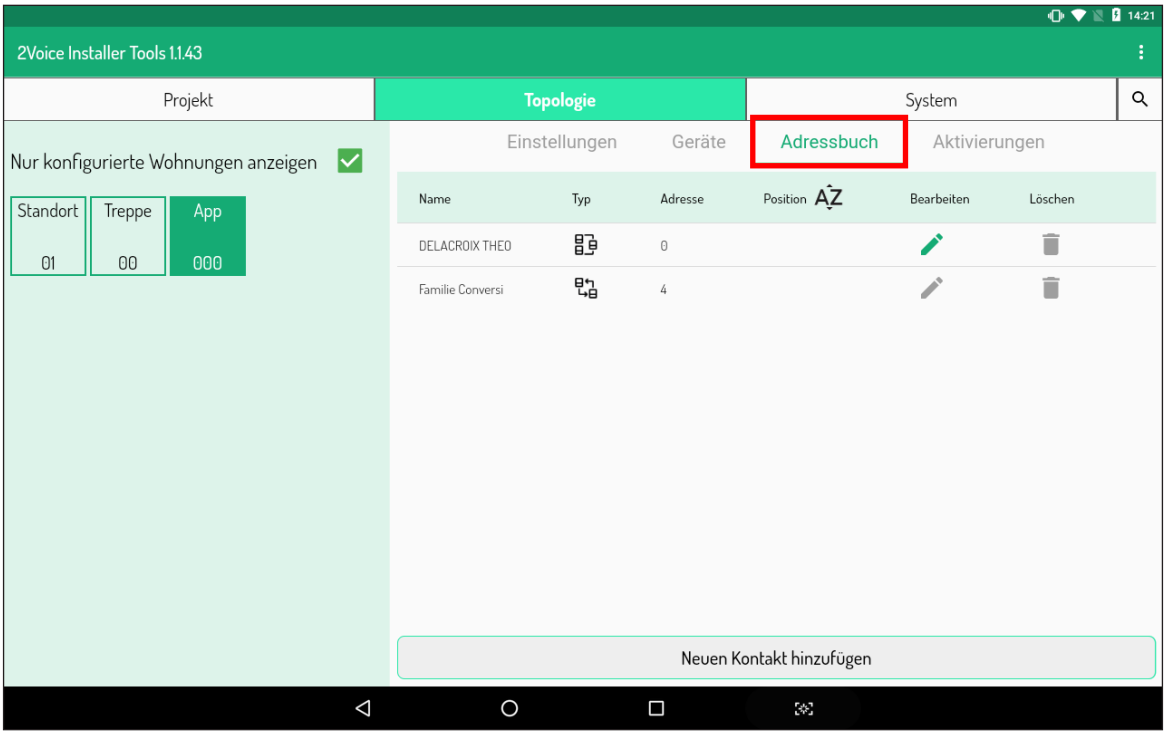
1. Im Navigationsformular wählen Sie die Treppe (Treppenhaus), im folgenden Beispiel wurde „**Treppe 00**“ gewählt.



2. Wählen Sie die Wohnung aus, in der Sie den Kontakt einfügen möchten, im Beispiel unten wurde die Wohnung „**DELACROIX**“ mit Wohnungscode **0** ausgewählt.



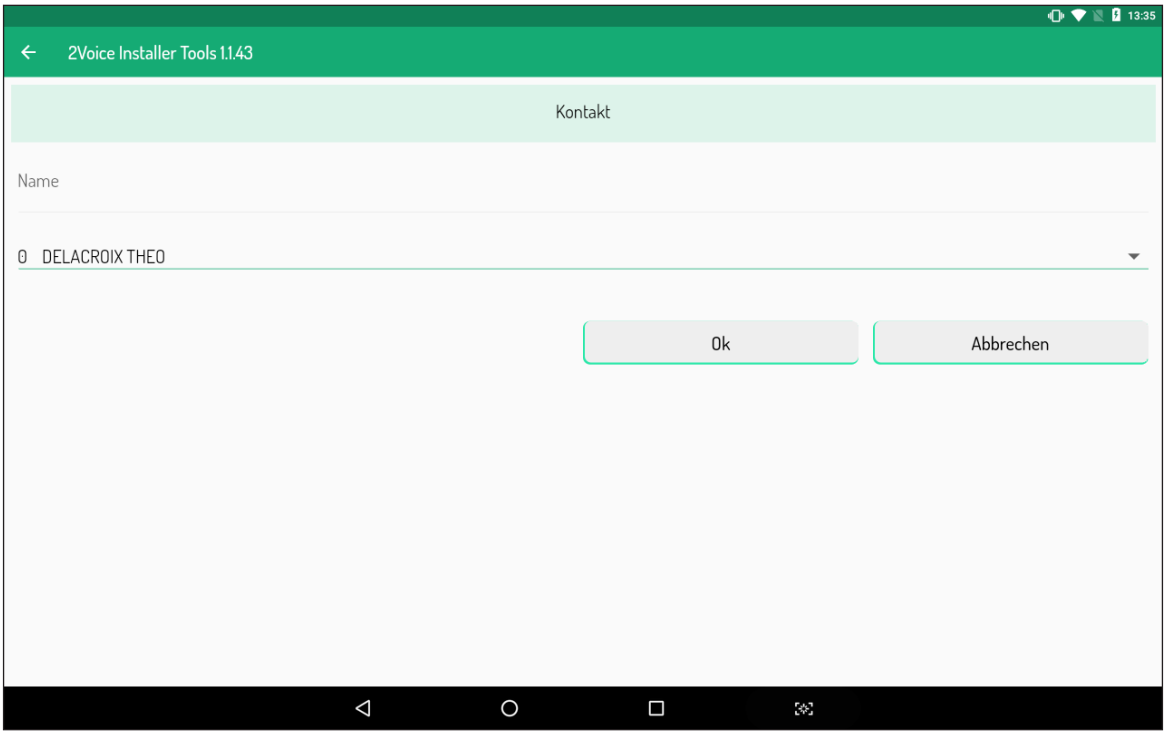
3. Wählen Sie im Konfigurationsformular die Registerkarte „**Geräte**“, woraufhin die App den folgenden Bildschirm anzeigt:



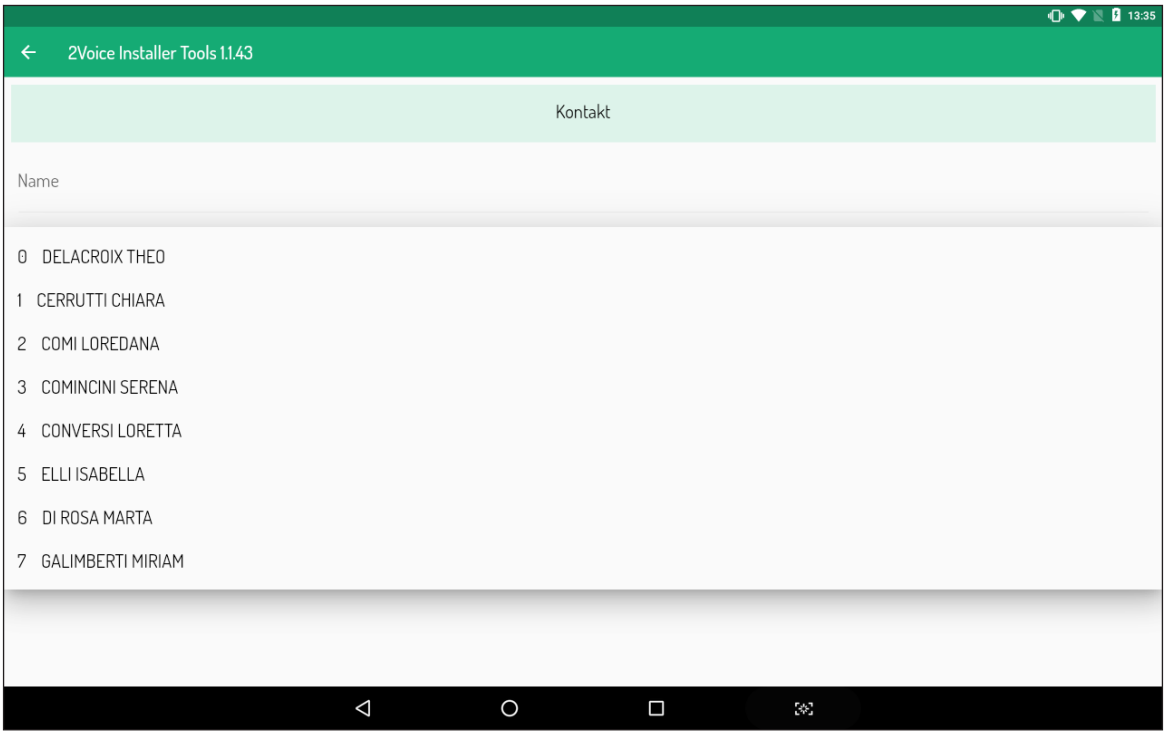
Wenn, wie oben beschrieben, ein externer Kontakt in den Treppenknoten eingefügt wurde, wird der Kontakt auch an alle Wohnungsknoten in der Treppe vererbt. In diesem Beispiel ist der Kontakt „**Familie Conversi**“ ein externer Kontakt , der in den Treppenknoten eingefügt wird.

Zusätzlich zu den vom Treppenknoten geerbten Kontakten werden auch die internen Kontakte , entsprechend der Anzahl der Videosprechanlagen in der Wohnung angezeigt. In diesem Beispiel bezieht sich der Kontakt „**DELACROIX THEO**“ auf die Videosprechanlage mit Code 0 (Master) in Wohnung 0.

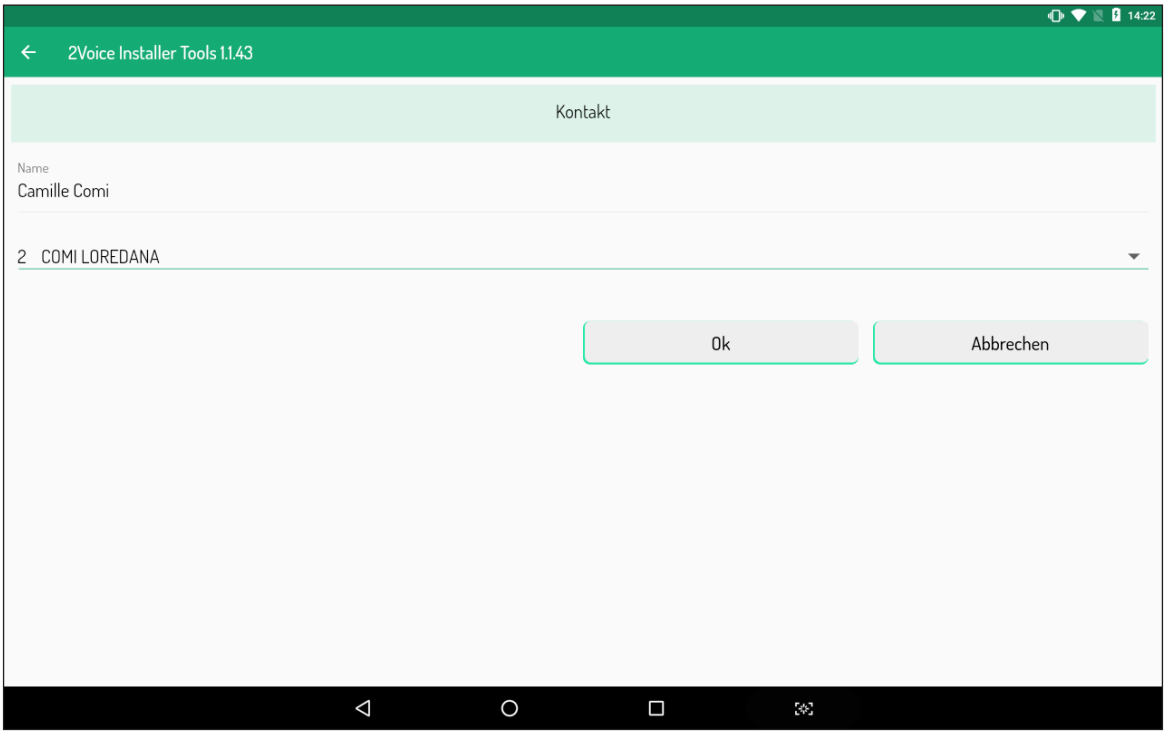
4. Drücken Sie auf „**Neuen Kontakt hinzufügen**“, um einen neuen Kontakt in den topologischen Wohnungsknoten einzufügen. Die App zeigt den folgenden Bildschirm an:



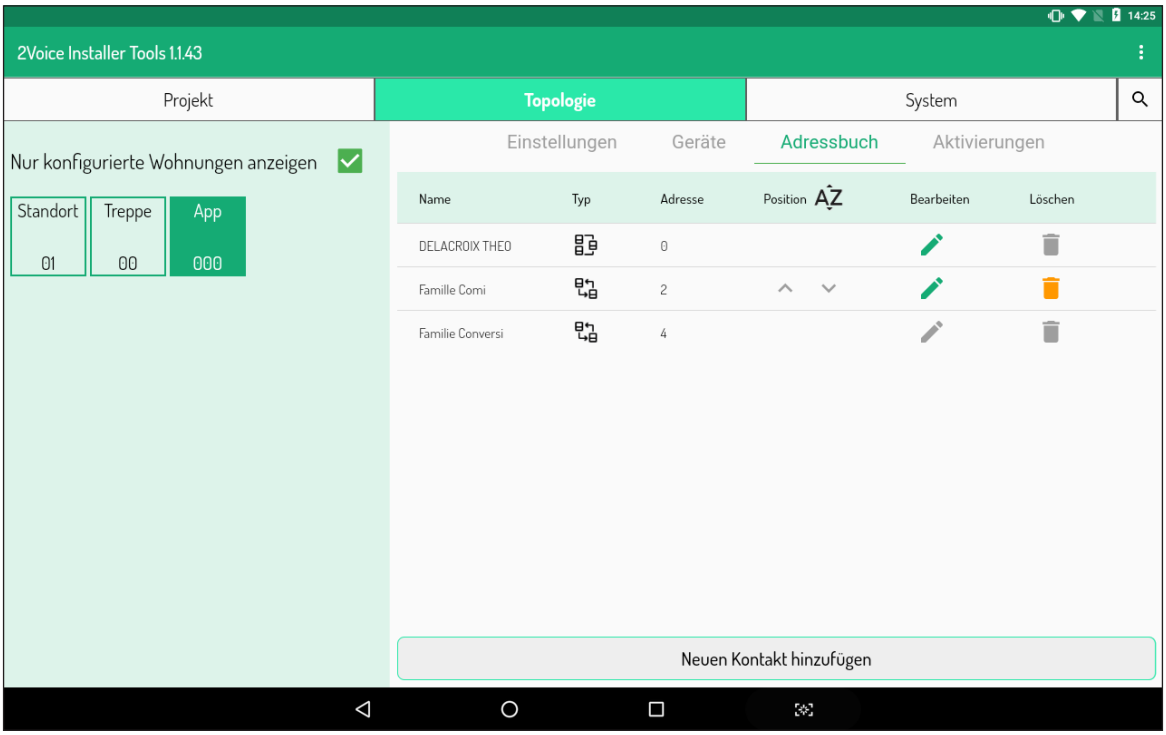
5. Drücken Sie auf den Namen im unteren Feld (in diesem Beispiel „**0 DELACROIX**“), um ein Dropdown-Menüzu öffnen, das die Liste der zur Treppe gehörigen Wohnungen anzeigt.



6. Wählen Sie die anzurufende Wohnung, neben dem Namen steht der Wohnungscode (0 bis 126).
7. Geben Sie im Feld „**Name**“ den Namen ein, der im Adressbuch der Videosprechanlage angezeigt werden soll (maximal 18 Zeichen).



8. Drücken Sie auf „**OK**“, um den Kontakt zur Treppe hinzuzufügen.



9. Nach der Eingabe des Kontakts sind im Konfigurationsmodul folgende Vorgänge möglich:
   - Anzeigen des Namens des Kontakts im Feld „**Name**“.
   - Anzeigen der Art des Kontakts im Feld „**Typ**“.
     – Externe Kontakte: Anruf an eine Videosprechanlage, die sich in einer anderen Wohnung, aber in derselben Videosprechanlagenspalte befindet.
     – Interne Kontakte: Anruf an eine Videosprechanlage in der gleichen Wohnung.
   - Anzeigen des Code des Kontakts im Feld „**Adresse**“.
     – Für externe Kontakte werden die Wohnungscodes angezeigt (0 bis 126)
     – Bei internen Kontakten werden die internen Codes der Videosprechanlagen der Wohnung angezeigt (0 bis 3)
   - Ändern der Reihenfolge der Kontakte im Konfigurationsformular. Drücken Sie auf das Symbol um sie in alphabetischer oder umgekehrter Reihenfolge anzuordnen, oder drücken Sie auf die Symbole oder im Feld „**Position**“, um die Position eines einzelnen Kontakts nach unten oder oben zu verschieben.
   - Ändern des Namens und der Adresse eines Kontakts durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Bearbeiten**“.
   - Löschen eines Kontakts aus dem Treppenknoten durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Löschen**“.

   Kontakte, die vom topologischen Treppenknoten geerbt wurden, können nicht geändert oder vom Wohnungsknoten gelöscht werden.

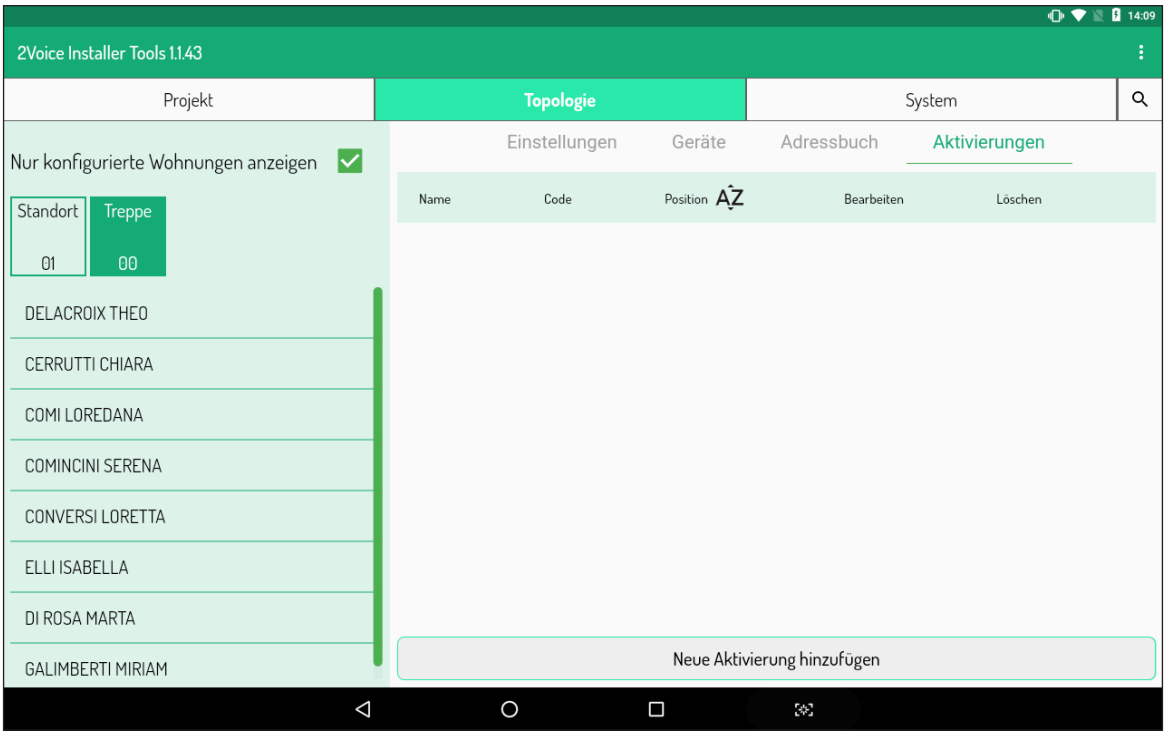
10. Bei der Konfiguration der Videosprechanlagen in den Wohnungen können alle in der Wohnung eingetragenen Kontakte in das Adressbuch der Videosprechanlage importiert werden. Alle Informationen zur Konfiguration einer Videosprechanlage in einem Topologieknoten vom Typ “**Wohnung**“ finden Sie im Kap. ***Hinzufügen einer einer Videosprechanlage in einem Wohnungsknoten***.

4.7 ERSTELLUNG EINEE ODER MEHRERER SPEZIELLER AKTIVIERUNGEN AUF EINEM WOHNUNGSKNOTEN

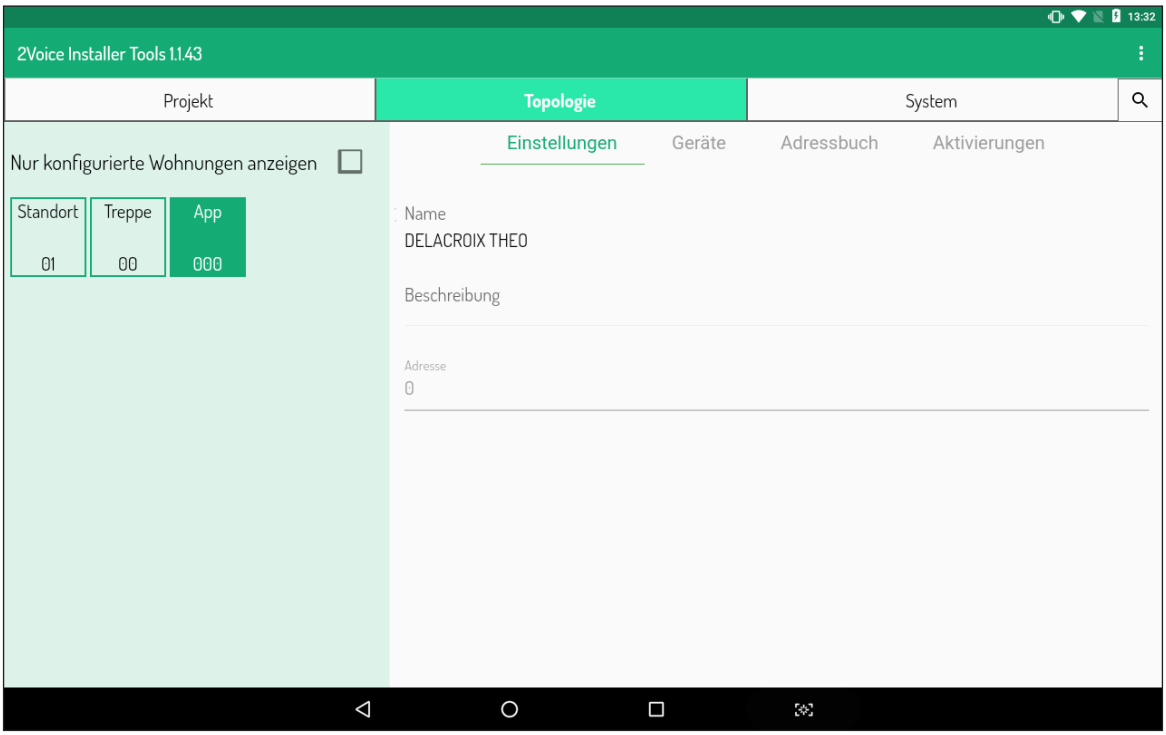
Mit der App 2Voice Installer Tools können die Befehle für die Aktivierung eines Spezialdecoders BN 1083/80 definiert werden, die in die Videosprechanlagen BN 1760/15 - /16 - /31 - /33 im Wohnungsknoten importiert werden, in dem der Aktivierungsbefehl erstellt wird.

An jedem Wohnungsknoten können maximal **32** externe Aktivierungsbefehle erstellt werden. Um einen neuen Aktivierungsbefehl zu erstellen, gehen Sie wie folgt vor.

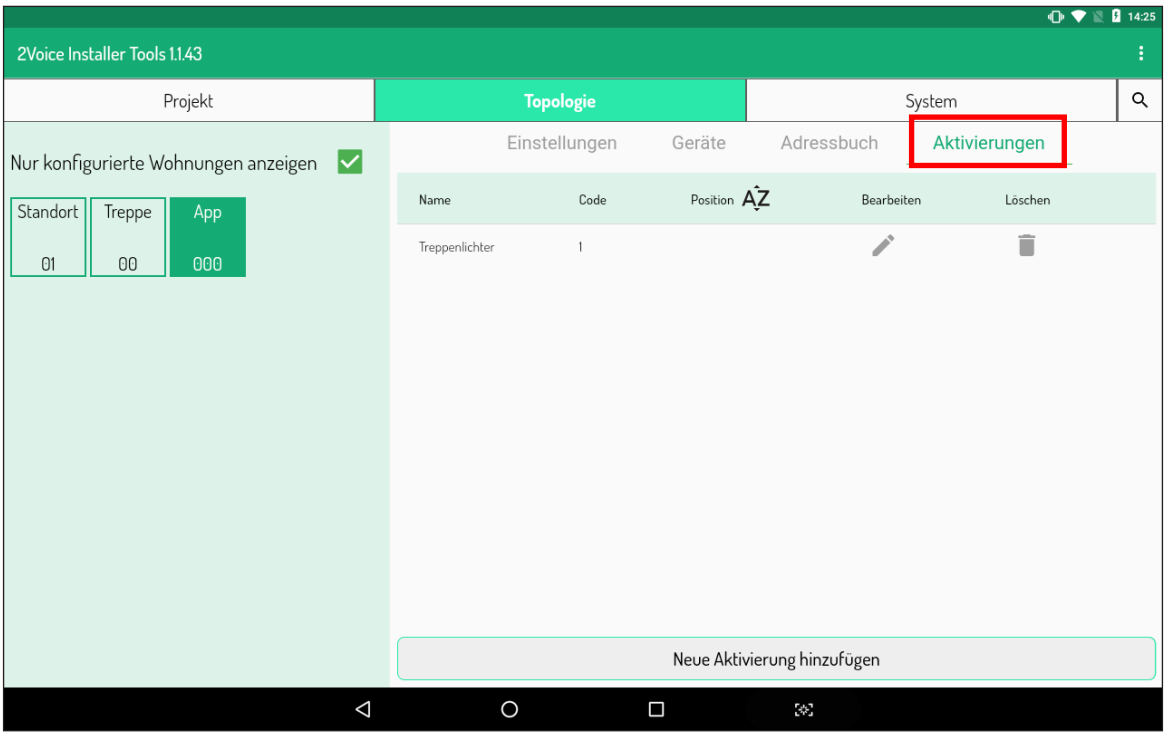
1. Wählen Sie mit dem Navigationsformular den topologischen Treppenknoten aus. Im folgenden Beispiel wurde „**Treppe 00**“ ausgewählt.



2. Wählen Sie die Wohnung aus, in der Sie die Aktivierung einfügen möchten, im Beispiel unten wurde die Wohnung „**DELACROIX**“ mit Wohnungscode **0** ausgewählt.

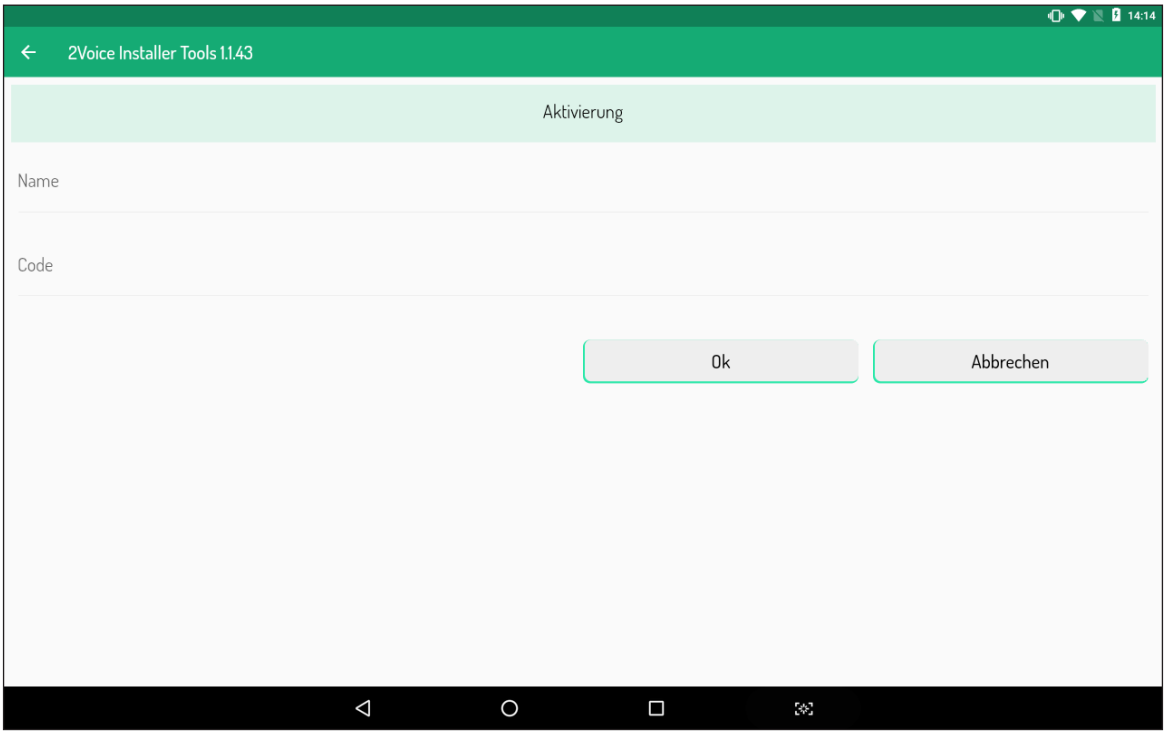


3. Wählen Sie im Konfigurationsformular die Registerkarte „**Aktivierungen**“, woraufhin die App den folgenden Bildschirm anzeigt:



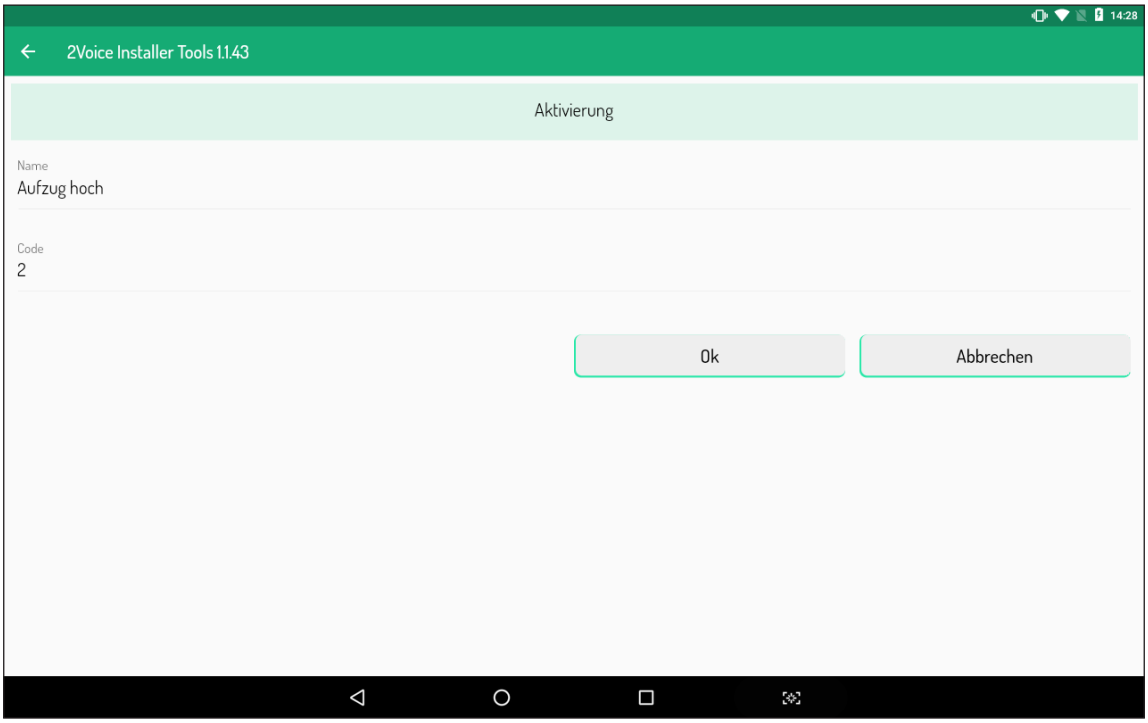
Wenn, wie oben beschrieben, eine Aktivierung in den Treppenknoten eingefügt wurde, wird die Aktivierung auch an alle Wohnungsknoten in der Treppe vererbt. In diesem Beispiel ist die Aktivierung „**Treppenhauslicht**“ eine Aktivierung, die in den Treppenhausknoten eingefügt wurde.

4. Drücken Sie auf „**Neue Aktivierung hinzufügen**“, um eine neue Aktivierung in den topologischen Wohnungsknoten einzufügen. Die App zeigt den folgenden Bildschirm an:

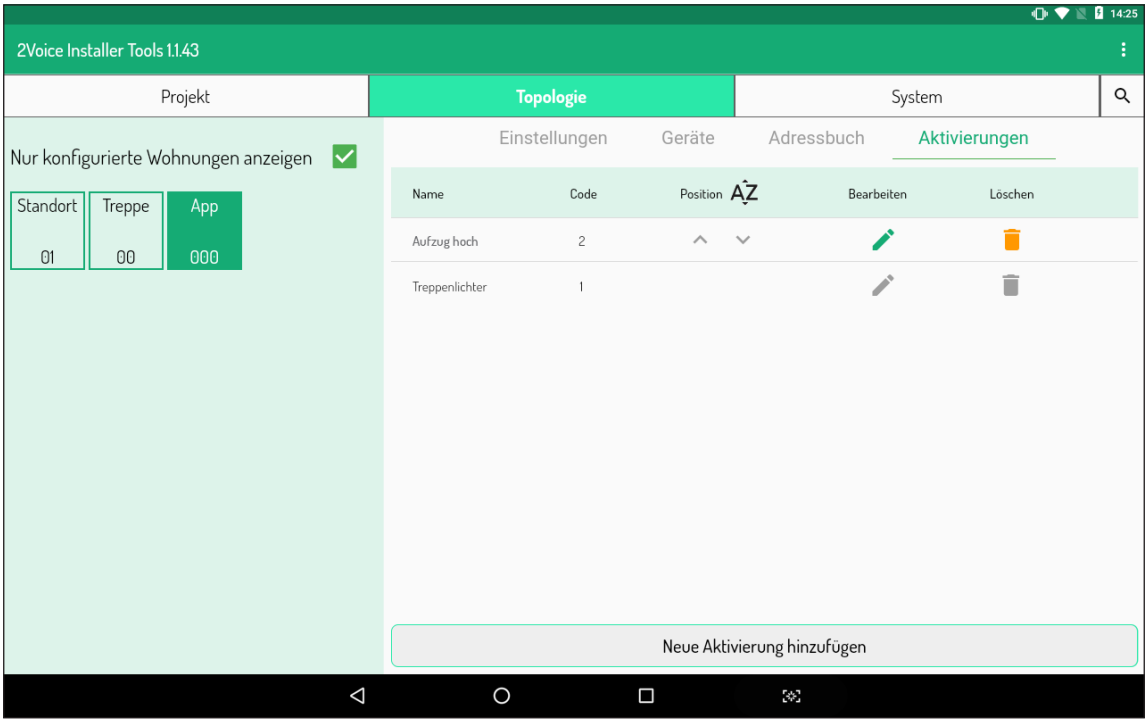


5. Geben Sie im Feld „**Name**“ den Namen der Aktivierung ein, der auf Videosprechanlage angezeigt werden soll (maximal 18 Zeichen).

6. Geben Sie im Feld „**Code**“ den speziellen Dekodierungscode ein. Die Sondercodes reichen von 1 bis 254.



7. Drücken Sie auf „**OK**“, um die Aktivierung zur Treppe hinzuzufügen.



8. Nach der Eingabe der Aktivierung sind im Konfigurationsmodul folgende Vorgänge möglich:
   - Anzeigen des Namens der Aktivierung im Feld „**Name**“.
   - Anzeigen des speziellen Aktivierungscodes im Feld „**Code**“.
   - Ändern der Reihenfolge der Aktivierungen im Konfigurationsformular. Drücken Sie auf das Symbol AZ um sie in alphabetischer oder umgekehrter Reihenfolge anzuordnen, oder drücken Sie auf die Symbole ^ oder v oder im Feld „**Position**“, um die Position einer einzelnen Aktivierung nach unten oder oben zu verschieben.
   - Ändern des Namens und des Codes einer Aktivierung durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Bearbeiten**“.
   - Löschen eine Aktivierung aus dem Wohnungsknoten durch Drücken auf das Symbol im Feld „**Löschen**“.

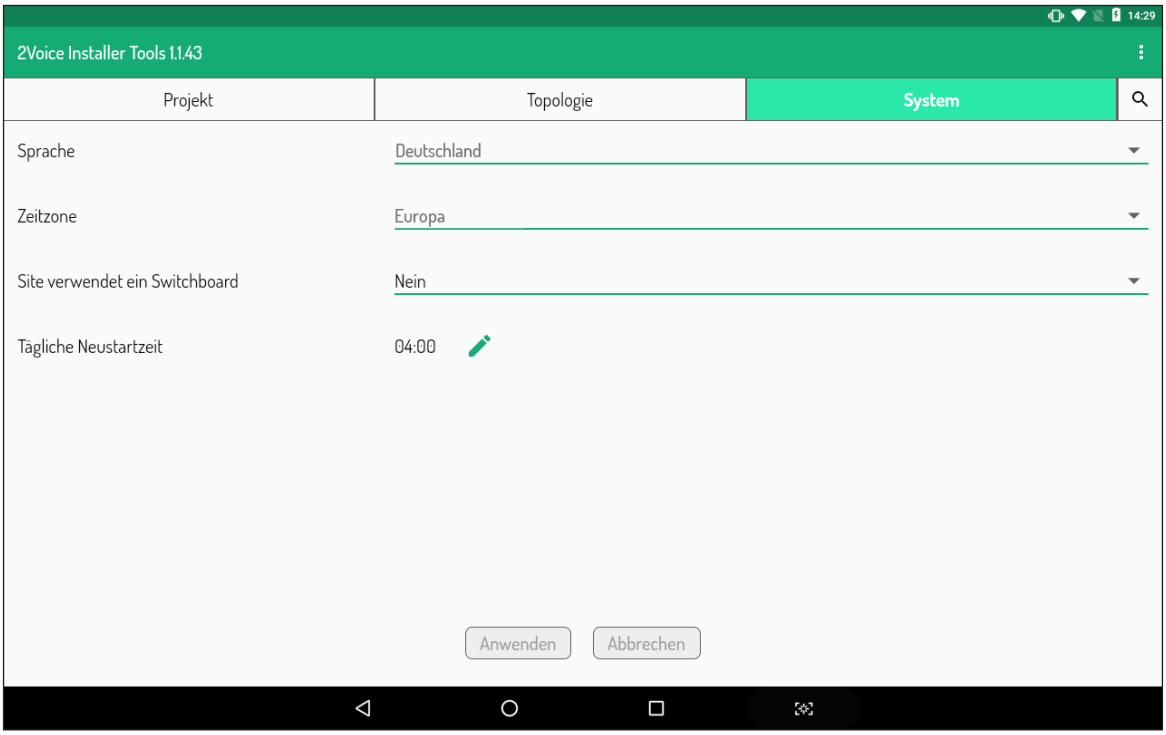
Es ist nicht möglich, Wohnungsknoten aus Aktivierungen zu ändern oder zu löschen, die vom topologischen Treppenknoten geerbt wurden.

9. Anschließend können bei der Konfiguration der Videosprechanlagen in den Wohnungen alle in der Wohnung eingetragenen Aktivierungen in die Videosprechanlagen importiert werden. Alle Informationen zur Konfiguration einer Videosprechanlage in einem Topologieknoten vom Typ „***Wohnung***“ finden Sie im Kap. ***Hinzufügen einer Videosprechanlage in einem Wohnungsknoten***.

5. SYSTEM

Auf der Registerkarte „**System**“ können bestimmte Parameter konfiguriert werden, die ausschließlich für die Videosprechanlage BN 1760/31 - /33 gelten und die dann bei der Konfiguration in die Geräte importiert werden.

Drücken Sie auf die Registerkarte „**System**”, um den folgenden Bildschirm anzuzeigen:



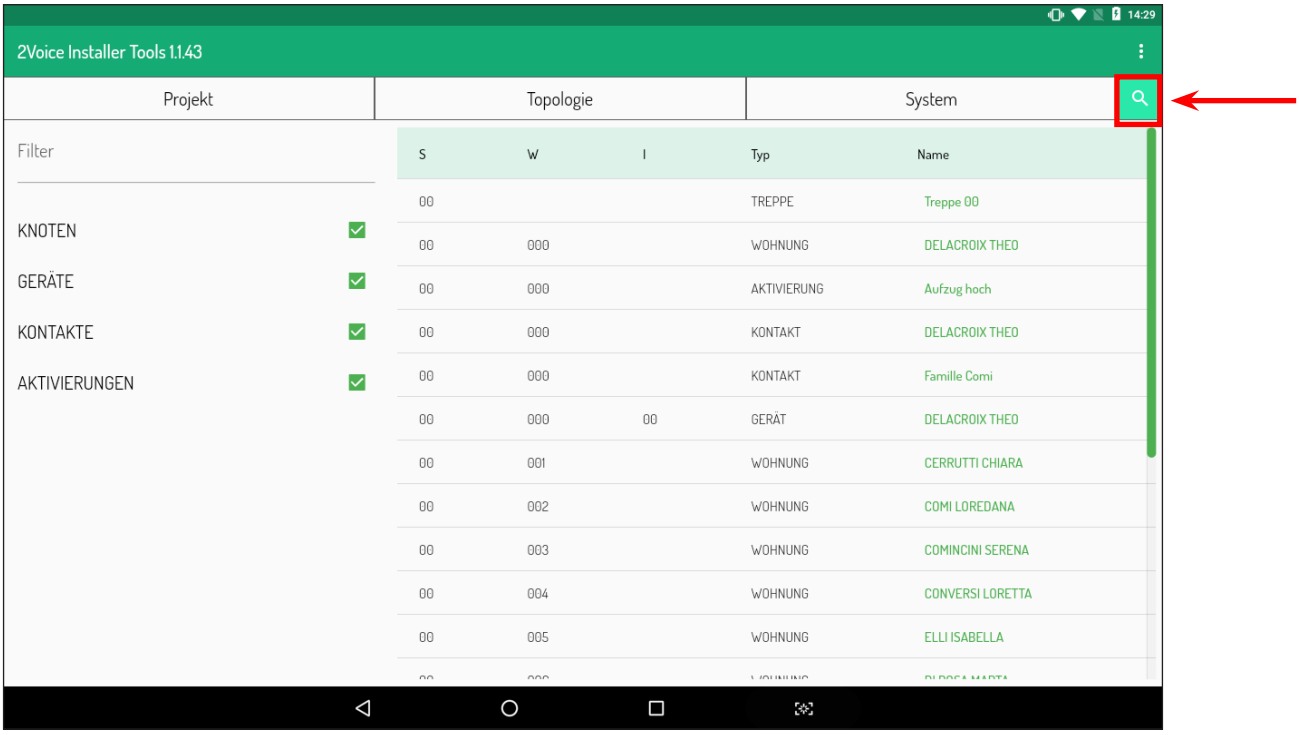
Die konfigurierbaren Parameter sind wie folgt:

- **Sprache:** zur Konfiguration der von der Videosprechanlage verwendeten Sprache.
- **Zeitzone:** Hier kann die Zeitzone für die Zeitverwaltung ausgewählt werden.
- **Site verwendet ein Switchboard:** Je nach Konfiguration wird auf der Videosprechanlage die Schaltfläche angezeigt, mit der die Telefonzentrale angerufen werden kann.
- **Tägliche Neustartzeit:** zur Auswahl der Zeit, zu der die Videosprechanlagen neu starten.

Nachdem Sie die Parameter konfiguriert haben, drücken Sie auf „**Übernehmen**”, um die Einstellungen zu bestätigen. Drücken Sie auf „**Abbrechen**“, um die Seite zu schließen, ohne Änderungen vorzunehmen.

6. SUCHFUNKTION

Die Suchfunktion ermöglicht eine schnelle Suche nach den Elementen, aus denen das Projekt besteht. Drücken Sie auf das folgende Symbol [🔍] im oberen Auswahlmenü. Die App zeigt den folgenden Bildschirm an:

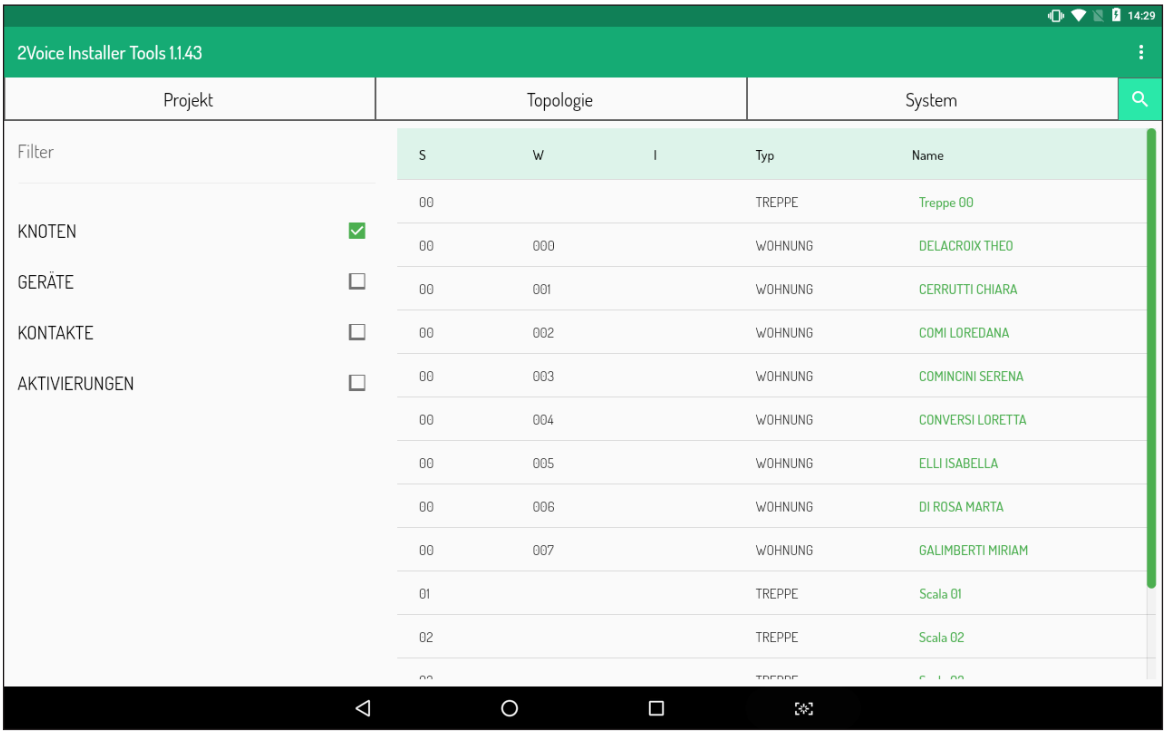


Sie können nach den folgenden Punkten oder nur nach einem von ihnen suchen, indem Sie die entsprechenden Kontrollkästchen ankreuzen:

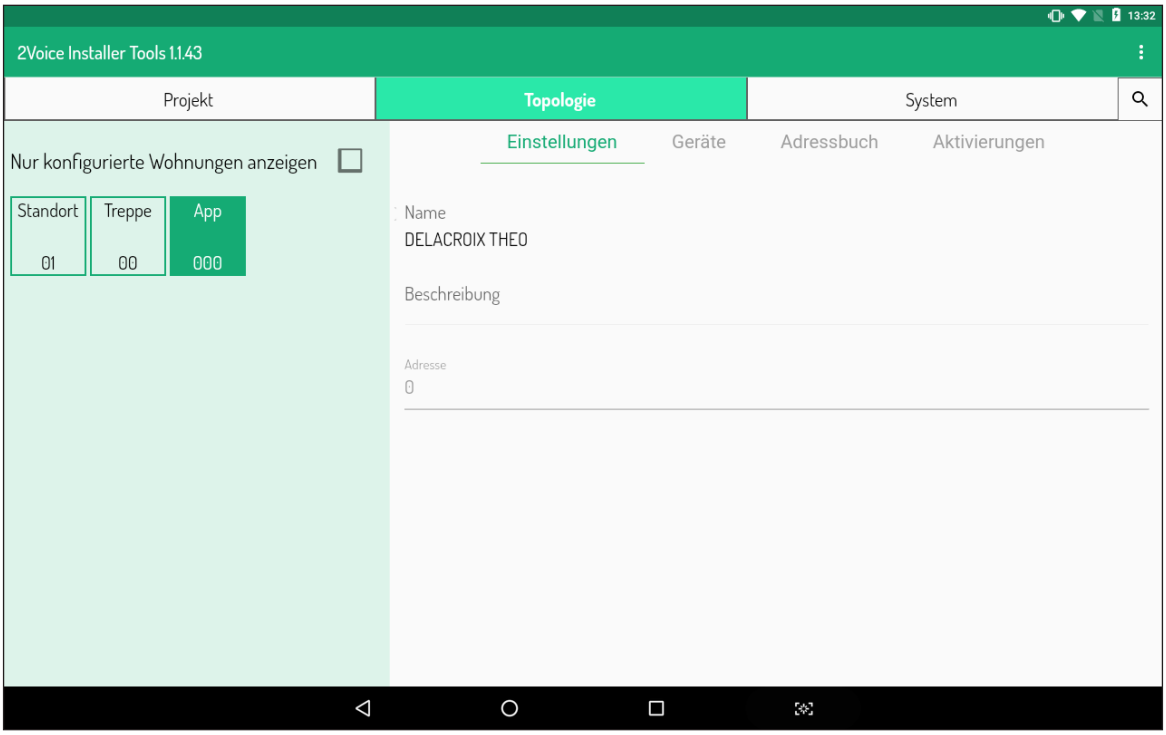
- **Knoten**
- **Geräte**
- **Kontakte**
- **Aktivierungen**

Mit dem Feld "**Filter**" (oben links) können Sie die Suche nach angezeigten Elementen weiter verfeinern. Sie können zum Beispiel mit dem Feld „**Name**" oder mit dem Feld „**Typ**" filtern.

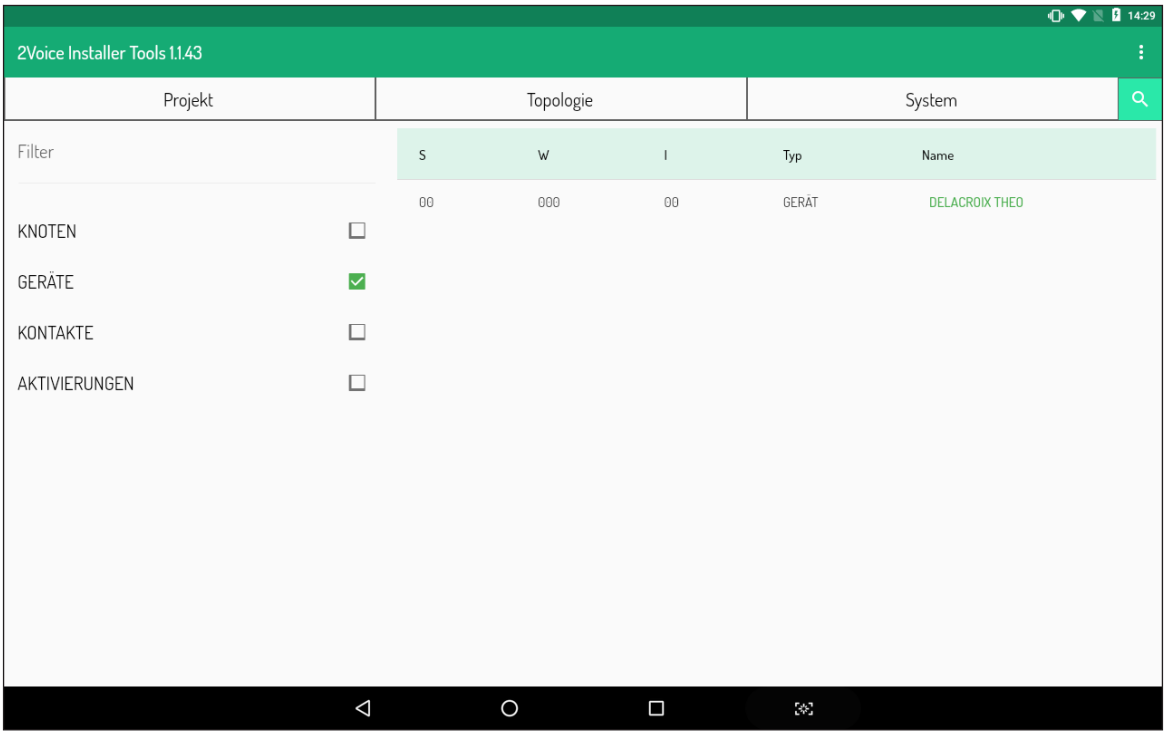
Eine Suche mit dem Feld „**Knoten**" zeigt zum Beispiel nur topologische Knoten mit dem entsprechenden Treppencode (Spalte S) und dem Wohnungsknoten (Spalte A).



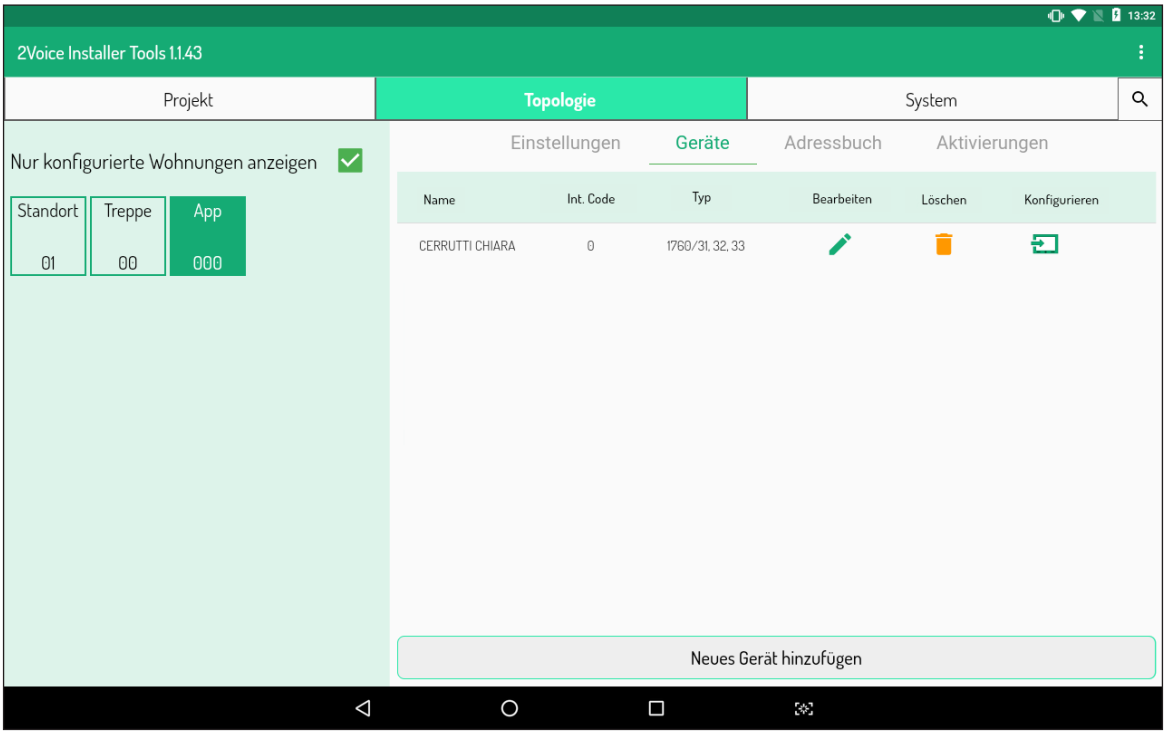
Die Verknüpfungen in der Spalte „**Name**“ führen direkt zur Registerkarte „**Einstellungen**“ des Topologieknotens. Im folgenden Beispiel wurde der Name „**Treppe 00**“ ausgewählt.



Die Suche nach „**Geräten**“ zeigt die verschiedenen im System vorhandenen Geräte mit den entsprechenden Codes der topologischen Knoten an, in denen sich das Gerät befindet; außerdem wird der interne Code des Geräts (Spalte I) angezeigt, sowie der Treppencode (Spalte S) und der Wohnungscode (Spalte A).



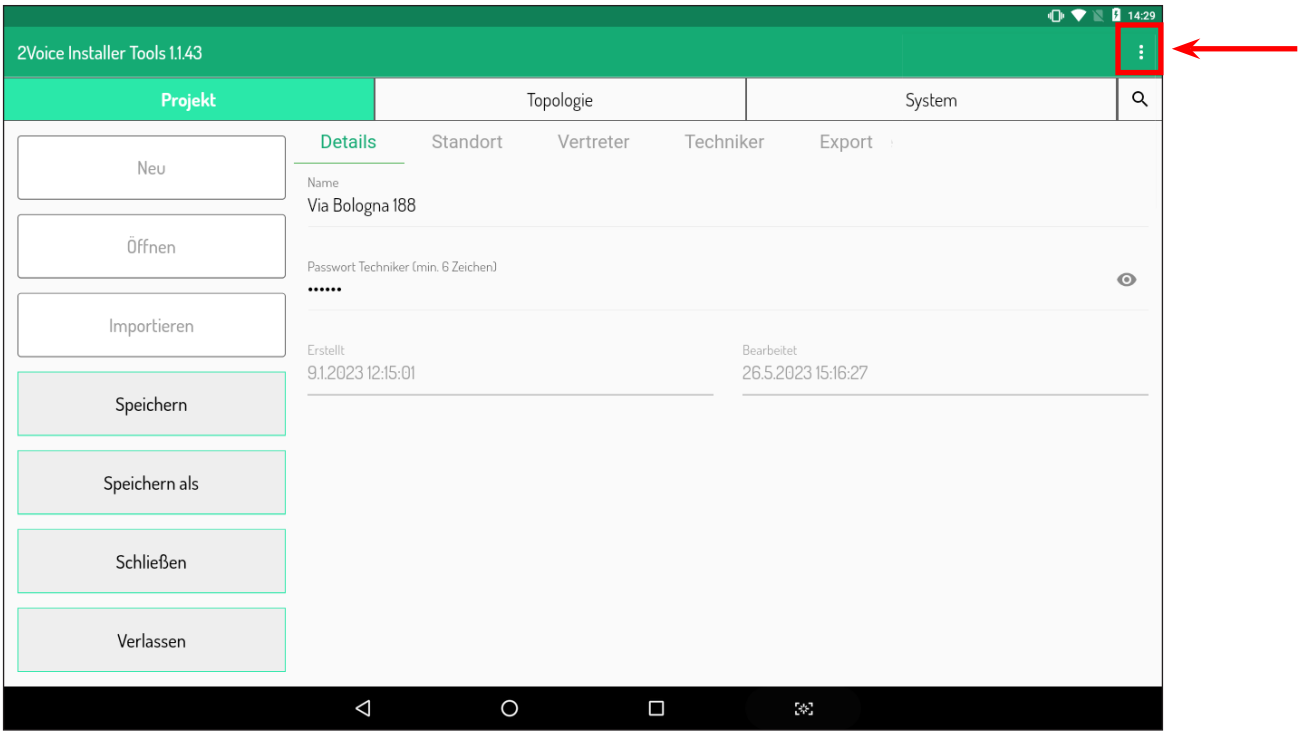
Die Verknüpfungen in der Spalte “**Name**” führen direkt zur Registerkarte “Geräte“ des topologischen Knotens, in dem sich das Gerät befindet. Im folgenden Beispiel wurde der Name „**CERRUTTI CHIARA**“ ausgewählt.



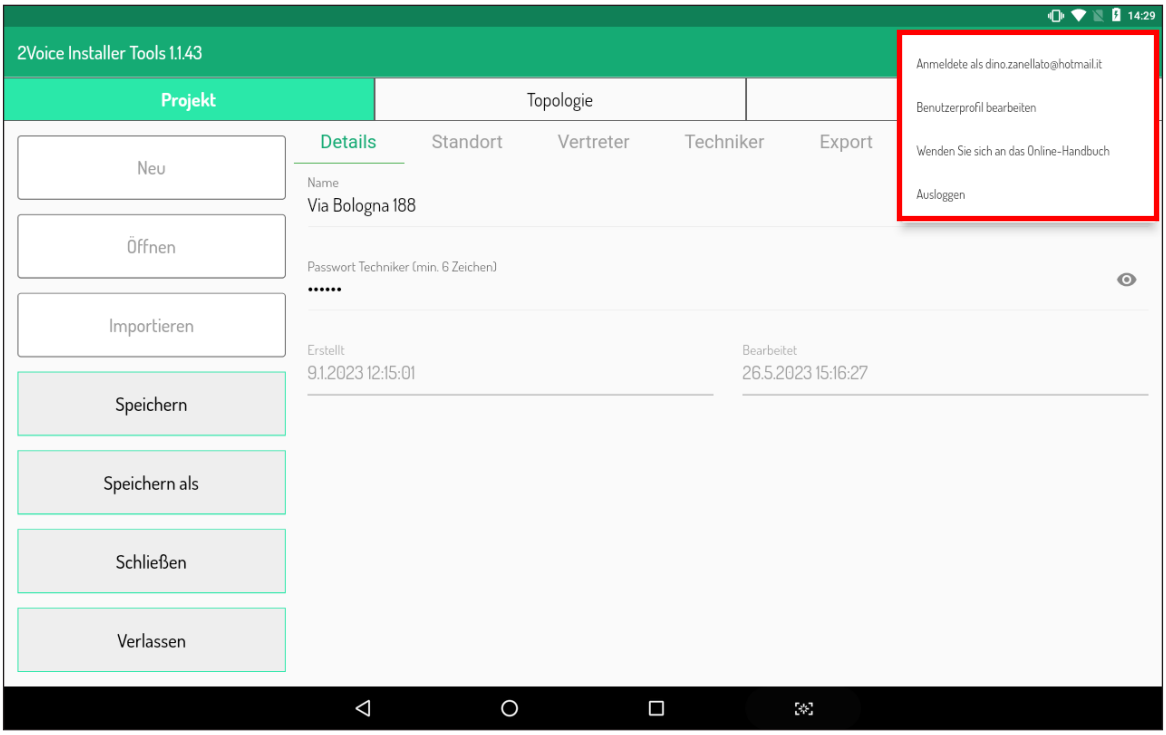
Die Suche nach „**Kontakten**“ und „**Aktivierungen**“ funktioniert auf die gleiche Weise wie die oben beschriebene Suche nach „**Geräten**”.

7. VERWALTUNG DES TECHNIKER- ACCOUNTS

Durch Drücken auf die Schaltfläche wird ein Dropdown-Menü angezeigt, in dem Sie Informationen zum Techniker-Account, mit dem Sie in der 2Voice Installer Tools-App angemeldet sind, anzeigen oder Änderungen vornehmen können.



Drücken Sie auf die Schaltfläche ⋮ , um das folgende Dropdown-Menü anzuzeigen:



Das Dropdown-Menü ermöglicht folgende Vorgänge:

- Anzeigen der E-Mail-Adresse des Technikers, der bei der 2Voice Installer Tools-App angemeldet ist;
- Ändern der eingegebenen bei der Erstellung des Techniker-Accounts in der Urmet Cloud für die Verwendung der App 2Voice Installer Tools eingegebenen Daten;
- Nachschlagen im Benutzerhandbuch der 2Voice Installer Tools App;
- Abmeldung von dem mit der App 2Voice Installer Tools verbundenen Account.

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
http://www.urmet.com
e-mail: info@urmet.com